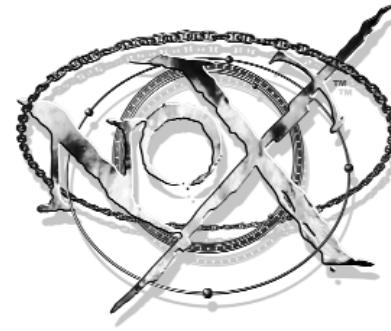


CARTE DE REFERENCE DE NOX™ PC



Recommandations matérielles

Avant de jouer à *Nox*, assurez-vous que votre ordinateur est en mesure d'exécuter ce programme. Si la configuration de votre PC est conforme - voire supérieure - à celle évoquée ci-dessous, préparez-vous à entrer dans le monde de *Nox* !

Configuration minimum nécessaire

- Processeur Pentium II, P-200 MMX ou plus rapide
- 32 Mo de mémoire RAM
- 300 Mo d'espace disponible sur le disque dur
- DirectX 7.0 sous Windows 95/98 ou Service Pack 4 - ou plus récent - sous Windows NT 4
- 2 Mo de mémoire RAM vidéo
- Lecteur de CD-ROM à octuple vitesse ou plus rapide
- Carte son compatible avec DirectSound™
- Souris à deux boutons

Pour une performance optimale

- Processeur Pentium II 266 ou plus rapide
- 64 Mo de mémoire RAM
- 300 Mo d'espace disponible sur le disque dur
- DirectX 7.0 sous Windows 95/98 ou Service Pack 4 - ou plus récent - sous Windows NT 4
- 4 Mo de mémoire RAM vidéo
- Lecteur de CD-ROM à octuple vitesse ou plus rapide
- Carte son compatible avec DirectSound™
- Souris à deux boutons

Pour les parties via Internet

- Connexion Internet à 33 300 bauds ou supérieure
- Pour le serveur de la partie (ordinateur hôte) : processeur Pentium II 266 et 64 Mo de mémoire RAM minimum

Autre système d'exploitation compatible

- Windows 2000

Table des matières

Nettoyage du système avant le lancement du jeu	4
Remarques quant à l'installation de DirectX	5
Installation de Nox	7
Les commandes	8
Démarrage du jeu (CD additionnel)	13
Le CD additionnel de Nox	13
Les commandes	15
Aide & assistance technique	15
Dépannage	15
Problèmes de CD	16
Problèmes vidéo	17
Problèmes de mémoire	17
Problèmes de son	17
Problèmes de modem	18
Problèmes en réseau local	19
Assistance technique pour utilisateurs de Windows 95/Windows 98	20

Nettoyage du système avant le lancement du jeu

Avant d'installer un logiciel quel qu'il soit, il est essentiel de faire en sorte que le disque dur fonctionne au mieux de ses possibilités. C'est pourquoi nous vous conseillons de procéder à un entretien régulier de votre matériel en exécutant les utilitaires ScanDisk et Défragueur de disque.

- ScanDisk cherche sur le disque dur toutes les données fragmentées.
 - Le Défragueur de disque permet de réorganiser les données. En utilisant ces utilitaires, vous vous prémunissez au mieux contre l'altération des données.
1. Pour exécuter ScanDisk, cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches.
 2. Dans le menu Démarrer, sélectionnez **Exécuter...**
 3. Tapez **scandisk** dans la boîte de dialogue, puis cliquez sur **OK**.
 4. Une fois le programme chargé, vérifiez que vous avez sélectionné **Minutieuse** dans le tableau Type d'analyse. Il faut quelque temps pour que l'analyse arrive à son terme mais le résultat en vaut la peine. Assurez-vous que la case **Réparer automatiquement les erreurs** est cochée et que vous avez sélectionné le disque sur lequel vous allez installer le jeu (C: par exemple).
 5. Lorsque tout est configuré, cliquez sur le bouton **Démarrer** pour lancer l'analyse du disque, suivie par la correction des erreurs éventuelles.
 6. Exécutez ensuite le Défragueur de disque. Pour le lancer, faites un clic-gauche sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches.

Dans ce menu, sélectionnez **Exécuter...**

Dans la boîte de dialogue, tapez **defrag** et cliquez sur **OK**.

Tout comme pour ScanDisk, sélectionnez le disque sur lequel vous allez installer le jeu et cliquez sur **OK**. Ce processus vous prendra un peu de temps, mais il est nécessaire si vous souhaitez installer le jeu sans problème.

REMARQUES QUANT A L'INSTALLATION DE DIRECTX

A LIRE INTEGRALEMENT AVANT DE JOUER A NOX OU D'INSTALLER LES PILOTES DIRECTX.

DirectX est une API (*Application Programming Interface*) qui donne aux applications Windows 95/98 un accès en temps réel, donc très performant, à la composante matérielle de votre ordinateur. Elle simplifie, en outre, les opérations d'installation et de configuration des périphériques. L'API DirectX est donc bien adaptée aux jeux sous Windows 95/98.

Nox utilise l'API DirectX 7 (la version la plus récente de DirectX à la date de sa commercialisation) et contient tous les fichiers que vous pouvez installer si nécessaire.

Il se peut que des composants de DirectX - DirectDraw™, DirectSound™ et Direct 3D – nécessitent la mise à jour des pilotes de votre carte vidéo et de votre carte audio pour pouvoir fonctionner normalement. En effet, l'utilisation de pilotes non compatibles avec DirectX cause des problèmes d'affichage et de son avec les logiciels utilisant DirectX.

Si c'est le cas, vous devrez installer les pilotes compatibles avec DirectX créés par le fabricant de votre carte vidéo et de votre carte son.

Remarque : si vous utilisez un pilote audio ou vidéo compatible avec DirectX mais non certifié par Microsoft, le programme d'installation de DirectX 7 vous demandera de remplacer le pilote en question par un pilote certifié. Concernant votre carte vidéo, nous vous conseillons de ne pas effectuer le remplacement. Il apparaît en effet que certains fabricants ne garantissent le bon fonctionnement de leurs utilitaires d'affichage qu'à condition que soit utilisé leur pilote. Le remplacer pourrait donc s'avérer dommageable.

Lorsque l'installation de DirectX 7 est terminée, assurez-vous que vos pilotes audio et vidéo sont compatibles avec DirectX. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Insérez le CD de Nox dans votre lecteur de CD-ROM ou de DVD-ROM, puis cliquez sur le bouton **Démarrer** de votre barre des tâches Windows et sur **Exécuter...**
2. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, tapez **d:\directx7\dxdiag**, puis cliquez sur OK (si la lettre correspondant à votre lecteur n'est pas "d", tapez la bonne lettre).
3. Compulsez les différents onglets relatifs aux pilotes audio et vidéo.

Dans la rubrique *Drivers* (Pilotes), vous trouverez le numéro correspondant à la version de vos pilotes et les informations vous permettant de savoir s'ils sont certifiés Microsoft, et donc compatibles avec DirectX 7.

- Si le champ de certification (*Certified*) indique "No", procurez-vous les pilotes mis à jour et compatibles avec DirectX 7 auprès de votre fabricant.
- S'il indique "Yes", vos pilotes sont compatibles avec DirectX 7.0 et devraient donc fonctionner sans problème avec les applications de DirectX 7.

INSTALLATION DE NOX

1. Démarrez Windows 95/98.
2. Insérez le CD de *Nox* dans votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun apparaît.

Remarque : si le menu Autorun n'apparaît pas, faites un double clic sur l'icône **Poste de travail** de votre bureau, puis sur l'icône correspondant à votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun doit alors apparaître.

Remarque bis : si le menu du programme Autorun n'apparaît toujours pas, cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches de Windows, puis sur **Exécuter...** Tapez **D:\setup.exe** dans la boîte de dialogue, puis cliquez sur **OK**. Le menu Autorun apparaîtra.

3. Dans certains cas, le programme d'installation peut vous demander si vous souhaitez copier sur votre ordinateur la version la plus récente de **DirectX**. Lorsque DirectX est déjà sur votre PC, mais que vous avez un doute quant à la version installée, mieux vaut procéder à l'installation de la version fournie sur le CD du jeu.
4. Lorsque l'écran de saisie du numéro de série apparaît, tapez le numéro mentionné au dos du boîtier du CD-ROM de *Nox* et cliquez sur SUIVANT.
5. L'écran d'installation des objets s'affiche. Choisissez les composants que vous désirez installer, puis cliquez sur SUIVANT dès lors que vous serez prêt à poursuivre l'installation.
6. Dans l'écran des options de destination, vous pouvez soit accepter le répertoire choisi par défaut pour l'installation de *Nox*, soit en créer un autre. Vous pouvez aussi en choisir un différent en cliquant sur PARCOURIR. Lorsque vous avez choisi votre répertoire cible, cliquez sur SUIVANT.
7. Si vous avez choisi d'installer les COMPOSANTS INTERNET PARTAGÉS à l'étape 5 ci-dessus, vous devrez leur choisir un répertoire d'installation. Cliquez sur SUIVANT pour accepter celui qui a été sélectionné par défaut (nous vous le recommandons) ou faites votre choix et cliquez là aussi sur SUIVANT. Comme énoncé précédemment, il vous suffit dans ce cas de cliquer sur PARCOURIR et de sélectionner un répertoire à votre convenance.

8. Passez tous vos choix en revue grâce au récapitulatif de l'installation, puis cliquez sur SUIVANT pour entamer le processus de copie des fichiers sur votre disque dur. S'il vous faut changer des paramètres, cliquez sur RETOUR et faites vos modifications.
9. Durant la copie des fichiers, vous pourrez en apprendre un peu plus sur l'histoire de *Nox* grâce à la projection de quelques images choisies.
10. Ce condensé historique prend fin en même temps que la copie des fichiers d'installation. Cliquez alors sur le bouton OK pour quitter le programme d'installation de *Nox*. Vous pourrez ensuite lancer le jeu, consulter le fichier LisezMoi ou retourner sous Windows.

LES COMMANDES

La souris

Une souris à deux boutons est nécessaire pour effectuer diverses actions. Pour ATTAQUER vos ennemis, PRENDRE des objets ou DISCUTER avec les personnages qui croiseront votre route, faites un clic-gauche. Le bouton droit de votre souris gère vos MOUVEMENTS. Ainsi, si vous maintenez ce bouton enfoncé tout en éloignant le curseur de votre personnage, celui-ci courra.

Les raccourcis

Par moments, il vous faudra faire deux choses à la fois, par exemple ouvrir votre RECUEIL DU SAVOIR tout en fuyant les assauts d'un monstre particulièrement belliqueux. Ces actions nécessitent normalement toutes deux l'usage de la souris, mais la possibilité vous est offerte d'utiliser, dans de telles situations, les fameux "raccourcis clavier".

Actions par défaut des boutons de la souris et des raccourcis

Action	Bouton de la souris	Explication
Prendre/Utiliser/Discuter/Attaquer	GAUCHE	Appuyez sur ce bouton pour ramasser un objet, actionner un levier; parler à un personnage non joué (en mode SOLO uniquement) ou attaquer un adversaire, par exemple. Ce bouton vous permet également de quitter le mode SPECTATEUR.
Marcher/Courir/Pousser	DROIT	Maintenez ce bouton enfoncé pour marcher vers le curseur. Eloignez celui-ci de votre personnage pour courir. Relâchez-le pour vous arrêter. Ce bouton vous permet aussi, en mode SPECTATEUR, de passer monstres et joueurs en revue.
Action	Raccourci clavier	Explications
Sauter	Barre d'espacement	Saut de votre personnage droit devant.
Ouvrir/Fermer l'inventaire/le journal	A ou I	Ouverture de l'inventaire ou du journal (glissement vers le bas de l'écran).
Ouvrir/Fermer le RECUEIL DU SAVOIR	B	Ouverture d'un grimoire ou de la section "compétences" ou "bestiaire" de votre journal.
Utiliser un antidote rapide	W	Utilisation d'une potion antipoison rapide depuis son emplacement.
Prodiguer des soins rapides	X	Ingestion d'une potion de soins, d'une pomme, de cidre ou de viande depuis votre emplacement rapide de soins.
Recourir à une potion de mana rapide	C	Réservé aux druides et aux magiciens. Utilisation d'une potion de mana depuis l'emplacement concerné.

Changer d'arme	V	Permutation entre arme principale et arme secondaire. Pour déterminer quelle sera cette arme secondaire, faites un glisser-déposer de l'arme de votre choix vers l'emplacement secondaire de votre inventaire.	Sélectionner un groupe de sorts	R	Réservé aux druides et aux magiciens. Appuyez une fois sur cette touche pour choisir le premier groupe, deux fois pour choisir le deuxième groupe, etc.
Jeter le sort 1 / Recourir à la compétence 1	Q	Jet du sort situé dans le premier emplacement de votre barre des sorts ou recours à la compétence de guerrier située dans le premier emplacement de votre barre des compétences.	Afficher le groupe de sorts suivant	E	Réservé aux druides et aux magiciens. Sélection du groupe de sorts suivant.
Jeter le sort 2 / Recourir à la compétence 2	S	Jet du sort situé dans le deuxième emplacement de votre barre des sorts ou recours à la compétence de guerrier située dans le deuxième emplacement de votre barre des compétences.	Afficher le groupe de sorts précédent	Z	Réservé aux druides et aux magiciens. Sélection du groupe de sorts précédent.
Jeter le sort 3 / Recourir à la compétence 3	D	Jet du sort situé dans le troisième emplacement de votre barre des sorts ou recours à la compétence de guerrier située dans le troisième emplacement de votre barre des compétences.	Ouvrir la carte	TAB	Affichage ou effacement (c'est le cas par défaut) de la carte.
Jeter le sort 4 / Recourir à la compétence 4	F	Jet du sort situé dans le quatrième emplacement de votre barre des sorts ou recours à la compétence de guerrier située dans le quatrième emplacement de votre barre des compétences.	Zoom avant sur la carte	1	Rapprochement sur la zone où se trouve le joueur (si la carte est affichée, bien entendu).
Jeter le sort 5 / Recourir à la compétence 5	G	Jet du sort situé dans le cinquième emplacement de votre barre des sorts ou recours à la compétence de guerrier située dans le cinquième emplacement de votre barre des compétences.	Zoom arrière sur la carte	2	Recul au-dessus de la zone où se trouve le joueur (toujours si la carte est affichée).
			Taper un message de discussion	Entrée	Tout ce que vous taperez après avoir appuyé sur la touche Entrée fera partie du message. Appuyez à nouveau sur Entrée pour l'envoyer.
			Ouvrir le menu Quitter	Echap	Affichage des options de jeu. Depuis ce menu, vous pouvez sauvegarder ou charger une partie, modifier les options, passer en mode SPECTATEUR (en MULTIJOUEUR) ou retourner au menu principal. En mode SOLO, le déroulement de la partie sera interrompu.
			Poser un piège / Activer un messenger	T	Les magiciens construisent le piège défini dans le groupe de pièges sélectionné. Ce

		piège est posé aux pieds du joueur. Les druides, quant à eux, invoquent un messenger contenant les sorts définis dans le groupe de messagers sélectionné.
Inverser cible et origine d'un sort	Maj	Réservé aux druides et aux magiciens. Lorsque vous maintenez cette touche enfoncée, les sorts se dirigent non plus vers la cible prévue à l'origine, mais vers leur propre source.
Afficher les scores (MULTIJOUEUR)	F9	Affichage du score des joueurs et de diverses données statistiques.
Afficher les données (réseau)	F10	Affichage de la vitesse de trame, de la latence (ping), etc.
Afficher l'interface	F11	Affichage (c'est le cas par défaut) ou effacement de l'interface de jeu.
Taper un message de discussion au sein de l'équipe	Retour	Saisie, en mode MULTIJOUEUR, d'un message destiné à toute l'équipe. Adressez-le uniquement aux membres de votre équipe. Pour l'envoyer, appuyez sur la touche Entrée.
Régler la taille de la fenêtre	Page haut Page bas	Agrandissement de la taille de la fenêtre du jeu. Diminution de la taille de la fenêtre du jeu.
Régler le facteur de correction gamma	Inser/Suppr	Accroissement ou diminution de la luminosité du jeu.
Afficher la console	F1	Réservé aux joueurs avertis. Fermeture (c'est le cas par défaut) ou ouverture de la console du jeu.

Sauvegarde rapide	F2	Sauvegarde de la partie en cours dans l'emplacement de sauvegarde automatique (en mode SOLO uniquement).
Chargement rapide	F4	Chargement de la partie sélectionnée depuis l'emplacement de sauvegarde automatique (en mode SOLO uniquement).
Capture d'écran	F12	Création d'une image au format .bmp, enregistrée dans le répertoire d'installation de <i>Nox</i> .
Provoquer	J	Le joueur fait un geste visant à provoquer l'autre (en mode MULTIJOUEUR).
Pointer	K	Le joueur montre quelque chose du doigt (en mode MULTIJOUEUR).
Rire	L	Le joueur s'esclaffe (en mode MULTIJOUEUR).

DEMARRAGE DU JEU (CD ADDITIONNEL)

Le CD additionnel de Nox

Les studios Westwood sont heureux de vous offrir le CD-ROM additionnel autorisant les parties multijoueurs à deux sans avoir à acheter un deuxième CD de *Nox*. Ce disque ne contient aucun des chapitres disponibles en mode SOLO ; néanmoins, il vous offrira, en mode MULTIJOUEUR, les mêmes possibilités que le CD principal du jeu.

Lorsque vous installez les fichiers contenus sur ce disque, vous devez saisir le numéro de série qui figure sur le CD principal. Souvenez-vous que vous ne pourrez jamais utiliser simultanément plus de deux exemplaires de *Nox* dotés du même numéro.

Recommandations matérielles

Avant de jouer à *Nox*, assurez-vous que votre ordinateur est en mesure d'exécuter ce programme. Si la configuration de votre PC est conforme - voire supérieure - à nos recommandations matérielles, vous allez pouvoir découvrir le fabuleux monde de *Nox* ! Reportez-vous à la rubrique *Recommandations matérielles*, page 2.

Installation du CD additionnel de Nox

- Démarrez Windows 95/98.
- Insérez le CD additionnel de *Nox* dans votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun apparaît.

Remarque : si le menu Autorun n'apparaît pas, faites un double clic sur l'icône **Poste de travail** de votre bureau, puis sur l'icône correspondant à votre lecteur de CD-ROM. Le menu Autorun doit alors apparaître.

Remarque bis : si le menu du programme Autorun n'apparaît toujours pas, cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches de Windows, puis sur **Exécuter...** Tapez **D:\setup.exe** dans la boîte de dialogue et cliquez sur **OK**. Le menu Autorun apparaîtra.
- Dans certains cas, le programme d'installation peut vous demander si vous souhaitez copier sur votre ordinateur la version la plus récente de **DirectX**. Lorsque DirectX est déjà sur votre PC, mais que vous avez un doute quant à la version installée, mieux vaut procéder à l'installation de la version fournie sur le CD du jeu.
- Lorsque l'écran de saisie du numéro de série apparaît, tapez le numéro mentionné au dos du boîtier du CD-ROM de *Nox* et cliquez sur SUIVANT.
- L'écran d'installation des objets s'affiche. Choisissez les composants que vous désirez installer, puis cliquez sur SUIVANT dès lors que vous serez prêt à poursuivre l'installation.
- Dans l'écran des options de destination, vous pouvez soit accepter le répertoire choisi par défaut pour l'installation de *Nox*, soit en sélectionner un autre. Vous pouvez aussi en choisir un différent en cliquant sur PARCOURIR. Lorsque vous aurez choisi votre répertoire cible, cliquez sur SUIVANT.
- Si vous avez choisi d'installer les COMPOSANTS INTERNET PARTAGÉS à l'étape 5 ci-dessus, vous devrez leur choisir un répertoire d'installation. Cliquez sur SUIVANT pour accepter celui qui a été sélectionné par défaut (nous vous le recommandons) ou faites votre choix et cliquez là aussi sur SUIVANT. Comme énoncé précédemment, il vous suffit dans ce cas de cliquer sur PARCOURIR et de sélectionner un répertoire à votre convenance.
- Passez tous vos choix en revue grâce au récapitulatif de l'installation, puis cliquez sur SUIVANT pour lancer la copie des fichiers sur votre disque dur. S'il vous faut changer des paramètres, cliquez sur RETOUR et faites vos modifications.
- Durant la copie des fichiers, vous pourrez en apprendre un peu plus sur l'histoire de *Nox* grâce à la projection de quelques images choisies.

- Ce condensé historique prend fin en même temps que la copie des fichiers d'installation. Cliquez alors sur le bouton OK pour quitter le programme d'installation de *Nox*. Vous pourrez ensuite lancer *Nox*, consulter le fichier LisezMoi ou retourner sous Windows.

AIDE & ASSISTANCE TECHNIQUE

Dépannage

Si vous avez des soucis lors de l'installation ou de l'utilisation du jeu, nous sommes là pour vous aider. Avant toute chose, il convient de lire attentivement les rubriques *Installation de Nox* et *Recommandations matérielles*, pages 2 et 7.

Pour éviter tout conflit entre applications, il est fortement recommandé de quitter l'ensemble des programmes lancés - y compris les utilitaires de votre carte son ou de votre carte vidéo - avant de jouer à *Nox*. Si vous pensez devoir interrompre une partie assez longtemps sans pour autant sortir du jeu, veillez aussi à bien désactiver économiseur d'écran, mode veille et autres fonctions visant à une économie de courant électrique.

Assurez-vous également que votre ordinateur dispose bien de la dernière version de DirectX.

Si vous évoluez sous Windows NT, vous devrez installer Service Pack 4 (ou une version plus récente le cas échéant) pour pouvoir jouir de l'apport de DirectX. Sans ce programme, *Nox* ne pourra pas fonctionner !

Problèmes de CD

Si le message "Fichier non trouvé" (*File not found*) apparaît pendant l'installation ou le lancement du jeu :

- Vérifiez que le jeu a été correctement installé. Reportez-vous à ce sujet à la rubrique *Installation de Nox*, page 7.
- Vérifiez que le CD-ROM du jeu est bien inséré dans le lecteur. Il est indispensable que le CD soit dans le lecteur pour pouvoir installer ou lancer le jeu.
- Vérifiez que le CD n'est ni sale, ni rayé, ni endommagé.

Problèmes de performance du CD-ROM

1. Veillez à bien utiliser, pour votre lecteur de CD-ROM, le pilote d'origine de Windows 95/98/NT. Les pilotes peuvent être configurés depuis le gestionnaire de périphériques qui se trouve dans **Paramètres > Panneau de configuration > Système**.
2. N'utilisez pas de pilote 16 bits pour DOS (chargé dans CONFIG.SYS) pour contrôler votre CD-ROM. Ce dernier pourrait en souffrir.

Problèmes d'image ou de son

Ces problèmes peuvent être résolus en réglant le cache en lecture du lecteur de CD-ROM. Pour ce faire :

1. Faites un clic-droit sur l'icône **Poste de travail** qui se trouve sur le bureau de Windows 95/98, puis choisissez **Propriétés** dans le menu contextuel.
2. Cliquez sur l'onglet **Performances**.
3. Sélectionnez **Système de fichiers...**
4. Cliquez enfin sur l'onglet **CD-ROM**, puis sur la boîte **Optimisation des accès pour** : et choisissez CD-ROM QUADRUPLE VITESSE OU PLUS.
5. Positionnez la glissière de l'option **Taille du cache supplémentaire** : sur **PETITE** et cliquez sur **Appliquer**.

Remarque : positionner la glissière sur **GRANDE** n'améliorera pas les performances de *Nox*, et risque même de les altérer car le cache mettra en réserve de la mémoire RAM qui aurait été disponible autrement pour le jeu.

Problèmes vidéo

Informations générales sur les cartes vidéo

- Au cours de l'installation de DirectX 7.0, le programme de configuration de DirectX essaiera d'installer pour votre carte vidéo le pilote d'affichage compatible DirectDraw. Si votre pilote de carte vidéo n'est pas compatible DirectDraw, le programme de configuration de DirectX 7.0 le remplacera. Dans certains cas, ce remplacement peut avoir pour effet de désactiver certaines des fonctions de votre carte vidéo. Si vous souhaitez les préserver, vous devrez vous procurer les pilotes compatibles DirectDraw les plus récents chez votre fabricant de carte vidéo.

- Si votre pilote de carte vidéo est déjà compatible DirectDraw, mais n'est pas certifié par Microsoft, le programme vous demandera si vous souhaitez remplacer le pilote actuel. Dans la plupart des cas, vous devrez répondre par la négative sans quoi certaines fonctions de votre carte vidéo pourraient être désactivées. Si vous avez des problèmes d'image et utilisez des pilotes DirectDraw non certifiés, vous pourrez résoudre ces problèmes en réinstallant DirectX 7.0 et en remplaçant votre pilote actuel de carte vidéo par un pilote vidéo DirectX 7.0.
- *Nox* a recours à des programmes mathématiques à virgules flottantes permettant au jeu d'effectuer des calculs complexes nécessaires au rendu des graphismes. Les processeurs Intel mis à part, nombre de puces ont des difficultés lorsque des programmes utilisent ce type de calculs. Si vous constatez, pour votre part, que la vitesse de trame de votre ordinateur est ralentie, allez dans le menu des options du jeu et désactivez une ou plusieurs fonctions exigeantes en termes de traitement des données.

Problèmes de mémoire

Nox nécessite au moins 32 Mo de mémoire RAM et de mémoire virtuelle activée. Nous vous conseillons de laisser Windows 95/98/NT gérer la quantité de mémoire virtuelle automatiquement (c'est le cas par défaut). Assurez-vous également que vous avez au moins 100 Mo d'espace disponible sur votre disque dur après l'installation.

Problèmes de son

Nox nécessite une carte son compatible avec DirectX 7.0. La grande majorité des cartes sons fonctionnent parfaitement avec le jeu. Toutefois, si la vôtre devait montrer des signes de faiblesses et s'avérer être l'une des rares cartes à ne pas être compatibles avec DirectX 7.0 (coupures de son ou mauvaise qualité sonore), n'hésitez pas à contacter votre revendeur attiré et à lui demander des pilotes compatibles avec cette version de DirectX. Le problème sera ainsi résolu.

Carte son installée, mais absence de son

- Vérifiez que vos haut-parleurs ou que vos écouteurs sont bien branchés là où il faut et qu'ils sont allumés.

Informations générales sur les cartes son

- Au cours de l'installation de DirectX 7.0, le programme de configuration de cette application tentera d'installer pour votre carte son un pilote compatible DirectSound. Si votre pilote de carte son n'est pas compatible DirectSound, le programme de configuration de DirectX essaiera de le remplacer.
- Veuillez contacter le fabricant de votre carte son pour obtenir des pilotes mis à jour si les pilotes DirectSound ne sont pas disponibles pour votre carte son en DirectX 7.0.

Problèmes de modem

Informations générales sur les modems

Nox utilise les paramètres de Windows 95/98/NT pour initialiser votre modem. Vous devez donc installer votre modem sous Windows 95/98/NT pour pouvoir jouer sans problème.

- Pour savoir comment installer ou configurer votre modem, nous vous invitons à consulter le manuel fourni avec celui-ci.

Absence d'initialisation du modem

- Assurez-vous que votre modem est correctement installé sous Windows 95/98/NT et qu'il est allumé.
- Vérifiez qu'il marche correctement sous Windows 95/98/NT. Si votre modem est bien installé et s'il fonctionne correctement avec d'autres applications qui lui sont liées sous Windows 95/98/NT, il devrait fonctionner également avec *Nox*.
- Certains ordinateurs possèdent des applications fax ou répondeur pré-installées. Ces applications peuvent ralentir le modem et ne pas permettent à d'autres applications d'y avoir accès. Vous devez donc fermer toutes les applications qui utilisent votre modem avant de commencer une partie.
- Nous vous conseillons également de désactiver l'attente d'appel de votre téléphone. Pour en savoir plus à ce sujet, merci de contacter votre opérateur téléphonique.

Problèmes en réseau local

Si vous avez des problèmes avec les parties en réseau, reportez-vous au manuel de ce dernier ou demandez conseil à votre administrateur réseau quant à la procédure à suivre pour charger des pilotes.

Informations générales sur le réseau

Ne lancez aucune application Windows 95/98/NT communiquant sur le réseau en toile de fond (par exemple, programmes de messagerie électronique, agendas personnels, moniteurs système ou réseau).

Problèmes de connexion

Vérifiez que les ordinateurs que vous essayez de connecter sont sur le même réseau et qu'ils utilisent tous le protocole TCP/IP.

Problèmes de performance du réseau

Nox fonctionne selon le principe classique client-serveur, ce qui signifie que c'est l'ordinateur hôte (serveur) qui déterminera la vitesse du jeu pour tous les joueurs engagés dans une partie en réseau local. Autrement dit, et pour tendre vers une jouabilité optimale, on préférera choisir comme serveur l'ordinateur le mieux doté techniquement. De plus, la connexion entre celui-ci et ses clients devra être aussi directe que possible (c'est-à-dire sans commutateur). L'idéal, c'est que tous les joueurs soient connectés sur le même plot de connexion (*hub*) et qu'ils utilisent des cartes réseau et des plots de 100 mégabits.

Problèmes relatifs à Internet

Pour faire une partie via Internet, il vous faut une connexion au réseau des réseaux, que ce soit par l'intermédiaire d'un modem ou par une connexion directe. Quant à votre vitesse de connexion, elle doit être égale ou supérieure à 33 300 bauds.

Problèmes de connexion à Internet

Si vous utilisez un modem, connectez-vous avant de lancer le jeu. Quoique Windows dispose d'une fonction de connexion automatique, cette façon de faire nous paraît peu fiable, et en tout cas moins sûre que si l'on se connecte avant de lancer *Nox*.

Perte de connexion en cours de partie

Si la connexion a été coupée après que vous ayez commencé à jouer ou à converser dans un forum de discussion, assurez-vous que votre modem n'est pas paramétré de façon à interrompre la connexion automatiquement après une période d'inactivité (la case **Déconnecter l'appel si inactif plus de ... mn**, dans les propriétés de connexion de votre modem, ne doit pas être cochée).

Windows semble considérer que l'utilisation du clavier prévaut sur le trafic du réseau actif. Le menu contextuel consacré à ce sujet peut être situé à différents endroits selon la version de Windows (95, 98 ou NT) et le navigateur que vous utilisez. En règle générale, il se trouve soit dans les propriétés de connexion du réseau, soit dans les **Options Internet** de votre panneau de configuration.

Problèmes de performance sur Internet

Comme dit plus haut, *Nox* fonctionne selon le principe classique client-serveur, ce qui signifie que c'est l'ordinateur hôte (serveur) qui détermine la vitesse du jeu pour tous les joueurs engagés dans une partie via Internet. Autrement dit, et pour tendre vers une jouabilité optimale, on préférera choisir comme serveur l'ordinateur le mieux doté techniquement, tous les autres joueurs devant, du reste, disposer de délais de connexion relativement rapides. Les performances inhérentes à Internet sont elles-mêmes un facteur déterminant dans la qualité d'un partie entre internautes, mais il faut bien avouer qu'il est difficile d'évaluer ou, plus encore, de contrôler ces performances. Il existe cependant un moyen pour se faire une idée : utiliser les valeurs du "ping" (outil très simple qui consiste à envoyer une unité de données à une adresse et d'attendre une réponse). Vous pourrez ainsi savoir si votre connexion est de bonne qualité ou non. Vous pouvez aussi utiliser le filtre dit "latence max" pour exclure d'emblée les parties souffrant d'une trop mauvaise connexion vers l'hôte.

Assistance technique pour utilisateurs de Windows 95/Windows 98

Vous avez suivi TOUTES les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Lisez attentivement cette rubrique avant de nous contacter

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques.

Il est **IMPERATIF** que vous vous procuriez les informations suivantes **AVANT** d'appeler notre service consommateurs. **N'hésitez pas à consulter le fabricant ou le revendeur de votre ordinateur, si vous ne les trouvez pas.**

1. Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché lorsque le problème s'est manifesté.

2. Les spécifications techniques de votre machine.

Marque et vitesse du processeur

Quantité de mémoire RAM

Marque et vitesse du lecteur de CD-ROM

Marque de la carte son

Marque de la carte vidéo

Marque de la carte réseau (le cas échéant)

Marque du disque dur et quantité de mémoire disponible

Versions des pilotes DirectX™ (veuillez vous reporter aux remarques d'installation de DirectX)

Joystick et carte (le cas échéant)

Carte accélératrice 3D (le cas échéant)

Comment obtenir les informations nécessaires

1. Faites un clic droit sur **Poste de travail**.
2. Faites un clic gauche sur **Propriétés**.
3. L'écran d'information vous indiquera la quantité de mémoire RAM dont vous disposez et la marque du processeur, par exemple Intel ou Cyrix.

Remarque : Windows® 95/Windows®98 ne détecte pas toujours le processeur Cyrix et peut le désigner comme un 486.

4. Cliquez ensuite sur **Gestionnaire de périphériques**.

5. Cliquez sur le symbole "+" pour les périphériques concernés.

- Lecteur de CD-ROM
- Cartes graphiques
- Contrôleurs son, vidéo et jeu
- Cartes réseau

Vous pourrez connaître ainsi le fabricant de ces périphériques.

La vitesse du processeur s'affiche en haut à gauche de l'écran quand on allume l'ordinateur, par exemple 166 MHz. Notez bien ce chiffre, il correspond à la vitesse requise. Vous en aurez besoin par la suite.

Faites un double-clic gauche sur **Poste de travail** puis agrandissez la fenêtre.

3. Faites un clic droit le disque dur (C:), puis un clic gauche sur Propriétés pour voir l'espace disponible dont vous disposez et la taille totale du disque dur. Ensuite, fermez toutes les fenêtres.

A l'aide de ces informations, nous pourrons vous aider à configurer votre machine correctement. Si vous avez réuni toutes les informations et que les problèmes persistent, contactez notre service consommateurs du lundi au jeudi de 9h à 18h et le vendredi de 9h à 17h, au 04 72 53 25 00 ou à l'adresse suivante :

ELECTRONIC ARTS FRANCE, service consommateurs, Centre d'Affaires
Télébase, 4 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Pour obtenir des solutions, codes et astuces des jeux Electronic Arts, composez le 08-36-68-55-15. Pour nous contacter par voie électronique :

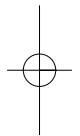
E-MAIL INTERNET : FR-support@ea.com

WORLD WIDE WEB : site à l'adresse <http://www.ea.com>

FTP : site à l'adresse [ftp.ea.com](ftp://ftp.ea.com)

Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Logiciel et documentation © 2000 Electronic Arts. Tous droits réservés.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leur propriétaire respectif.



WWF08902999Y

