



REFERENCEREFTE

For at få de seneste nyheder og opdateringer kan du kigge forbi vores webside på www.westwood.com

INDHOLDSFORTEGNELSE

Systemkrav	30	Afinstallering/geninstallering af spillet	35
Minimumskonfiguration	30	Sådan startes spillet	35
Anbefalet konfiguration	30	Spil med flere spillere	35
Yderligere krav til spil med flere spillere	31	Sådan spilles over Internettet	36
Ryd op i dit system før du kører spillet	31	Fejlfinding	48
Om installation af DirectX™	32	Teknisk støtte	53
Sådan installeres spillet	34		

Mini-ordforklaring over de mest brugte termer

Med mindre andet er tilfældet betyder "klik," og "vælg" det samme i dette hæfte. Brug musen til at pege på eller fremhæve en genstand. Tryk herefter på musens venstre knap én gang for at vælge genstanden. "Dobbeltklik" indikerer, at du skal trykke to gange hurtigt efter hinanden på venstre museknap. "Højreklik" betyder, at du skal trykke på højre museknap én gang. "Skift mellem" indikerer, at det er en indstilling, der kan tændes eller slukkes for ved at pege med musen og klikke på venstre knap. For at justere på en "skydebjælke" skal du bruge musen til at pege på kontrolknappen. Tryk ned på musens venstre knap og flyt musen for at trække bjælken i den ønskede retning. Når bjælken er hvor du vil have den, slippes museknappen. "Standard" er en indstillings automatisk opsætning. Indstillinger er opsat som standard indtil du ændrer dem. Når en "dialogboks" kommer frem på skærmen betyder det, at du kan indtaste information. "Drivere" er en række informationer (software), der hjælper computeren med at kommunikere med forskellige former for hardware, såsom skærnkort, lyd kort eller 3D kort.

SYSTEMKRAV

MINIMUMSKONFIGURATION

- Windows® 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller nyere version)
- 166MHz eller hurtigere Intel® Pentium® eller kompatibel processor
- 32 MB RAM
- 200 MB ledig plads på harddisken samt plads til gemte spil
- 4x CD-ROM drev
- 16-bit farver skærmkort
- 2MB skærmkort (i 640x400 modus, standard). Spillet kan køres med højere opløsningsmodus med et 4MB kort eller højere.
- 100% Microsoft® kompatibel mus
- DirectX 6 (findes på spil-CD'en)
- DirectSound™ kompatibel lyd kort; 8 bit, 16 bit, 32 bit eller 100% Sound Blaster(r) compatible kort.

ANBEFALET KONFIGURATION

- Windows 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller nyere version)
- 233MHz eller hurtigere Intel Pentium II eller kompatibel processor
- 64 MB RAM
- 200 MB ledig plads på harddisken samt plads til gemte spil
- 4x CD-ROM-drev
- 16-bit farver skærmkort
- 4MB skærmkort
- 100% Microsoft kompatibel mus
- DirectX 6 (findes på spil-CD'en)
- DirectSound kompatibel lyd kort; 8 bit, 16 bit, 32 bit eller 100% Sound Blaster compatible kort

YDERLIGERE KRAV TIL SPIL MED FLERE SPILLERE

Internet (2-4 spillere)

- 28.8 Kbps modem
- Internetservice med TCP/IP forbindelse
- 1 spil-CD pr. PC

Null modem (2 spillere)

- Null modekabel
- Højhastighedsserielport
- 1 spil-CD pr. PC

Modem (2 spillere)

- 28.8 Kbps modem
- 1 spil-CD pr. PC

Netværk (2-8 spillere)

- LAN med IPX
- 1 spil-CD pr. PC

RYD OP I DIT SYSTEM FØR DU KØRER SPILLET

Det er vigtigt, at din harddisk fungerer korrekt før du installerer nye programmer. Det anbefales, at du regelmæssigt 'gør rent' ved at køre ScanDisk og Diskdefragmentering.

- ScanDisk undersøger din harddisk for at finde tabte data.
 - Diskdefragmentering sørger for at dine data er korrekt sorteret. Efterprøves dette ikke, kan resultatet blive at nogle af dine data bliver ødelagt.
1. Kør først ScanDisk.
 2. Du starter ScanDisk ved at venstreklikke på **START** knappen i proceslinjen. Menuen Start åbnes.
 3. I menuen Start skal du vælge **Kør**.
 4. I dialogboksen Kør skriver du herefter **scandisk** og klikker **OK**.
 5. Når programmet går i gang, skal du sørge for at **FULDSTÆNDIG** er valgt under testtype. Denne proces tager et stykke tid, når 'fuldstændig' er valgt, men resultatet er værd at vente på. Sørg for at firkanten ud for **AUTOMATISK UDBEDRING AF FEJL** er afkrydset. Vælg det drev du ønsker at installere spillet på (f.eks. C:).

6. Når alt er korrekt indstillet, skal du klikke på **START**, hvorefter programmet vil skanne drevet og rette eventuelle fejl.
7. Kør herefter Diskdefragmentering. Du starter Diskdefragmentering ved at venstreklikke på **START** knappen i proceslinjen. Menuen Start åbnes.
8. I menuen Start skal du vælge **KØR**. I dialogboksen skriver du herefter **DEFRAG** og klikker **OK**. Ligesom med ScanDisk, skal du vælge det drev du ønsker at installere spillet på hvorefter du skal klikke på **OK**. Hvis du ønsker yderligere information om hvordan dit system bliver bedre, kan du læse afsnittet 'Hvad gør jeg før spillet installeres' i onlinehjælpen på Cd'en.

OM INSTALLATION AF DIRECTX™

Det anbefales, at dette afsnit læses grundigt før du installerer Command & Conquer Tiberian Sun eller DirectX driverne.

Bemærk: Dette afsnit henviser til specifikke instruktioner for Windows 95 & 98. Til Windows NT 4.0 kræves "service pack 3" (en systemopdatering, der indeholder DirectX komponenterne). NT 4.0 service pack 3 er ikke inkluderet på Command & Conquer Tiberian Sun spil-CD'erne, men skal skaffes separat fra Microsoft.

DirectX er et programmiljø (API), der giver Windows®95/Windows®98 baserede applikationer direkte adgang til din hardware, og dermed opnås den højest mulige ydeevne. Det gør det også lettere at installere og konfigurere (opsætte) din hardware. *Command & Conquer Tiberian Sun* benytter DirectX 6 API (den nyeste version af DirectX på udgivelsestidspunktet) og indeholder DirectX 6 filer, der kan installeres. Under installationen bliver du spurgt om du vil installere DirectX 6. Hvis du ikke har DirectX installeret på computeren eller hvis du har en version, der er ældre end 6.0, anbefales det at du klikker **YES (ja)**, når du bliver spurgt. Hvis du har DirectX 6.0 eller en nyere version på din computer, anbefales det at du klikker **NO (nej)**.

Du skal bruge skærm-, lyd-, og 3D kort, der understøtter DirectX 6. Det er muligt, at DirectDraw, DirectSound og Direct3D komponenter til DirectX kræver opdatering at driverne til dine skærm-, lyd- eller 3D kort. Dine skærm-, lyd- og 3D kort bliver opdateret under DirectX 6 installationen, hvis det kræves. DirectX 6 filerne, der findes på *Command & Conquer Tiberian Sun* CD'erne indeholder drivere til de fleste skærm-, lyd- og 3D kort fra de største producenter af disse kort. Det er muligt, at du er nødt til at kontakte producenten, hvis du har nyere hardware eller mindre kendte mærker for at få fat i drivere, der understøtter DirectX 6.

Når du har installeret DirectX 6, skal du sørge for at driverne til dit skærm-, lyd- og 3D kort understøtter DirectX 6:

- 1) Klik på **START (start)** på proceslinjen i Windows 95/98/NT.
- 2) Klik på **RUN (kør)**.
- 3) I **RUN (kør)** dialogboksen skal du indtaste "c:\program files\directx\setup\dxdiag.exe" (c:\programmer\directx\setup\dxdiag.exe) og herefter klikke på **OK (ok)**.

DirectX diagnoseprogrammet giver dig information vedrørende drivere til skærm-, lyd- og 3D kort. For at undersøge om driverne til skærmkortet er korrekte skal du klikke på **DISPLAY 1** fanebladet, for at undersøge driverne til lyd kortet klik på **SOUND (lyd)** fanebladet og for at undersøge driverne til 3D kortet **DISPLAY 2** fanebladet. På hver af disse skærmbilleder fortæller driverafsnittet dig om din driver er godkendt af Microsoft og understøtter DirectX 6.

Hvis der ud for din driver står "**Certified: Yes**" (**godkendt: ja**), betyder det at den understøtter DirectX 6 og burde virke korrekt ved DirectX 6 programmer.

Hvis der ud for din driver står "**Certified: No**" (**godkendt: nej**) betyder det, at din driver ikke understøtter DirectX 6, og du kan støde på problemer med afviklingen af DirectX 6 programmer. Hvis dette er tilfældet, skal du læse afsnittet nederst i DirectX diagnoseprogrammet. Windows 98 brugere kan også se under indstillingen **TROUBLESHOOT (fejlfinding)**, der åbnes via **STILL STUCK? (mere hjælp?)** fanebladet.

Bemærk vigtigt: Under installationen af DirectX 6 vil opsætningsprogrammet afgøre om dine drivere kan opdateres. Hvis den driver, der erstattes ikke er blevet testet, eller hvis det vil skabe problemer at erstatte driveren, vil programmet advare dig. Det anbefales, at du følger disse advarsler.

SÅDAN INSTALLERES SPILLET

- 1) Start Windows 95/98.
- 2) Indsæt en af *Command & Conquer Tiberian Sun* CD'erne i CD-drevet. Nu kommer opsætningsmenuen frem.

Bemærk: Hvis opsætningsmenuen ikke kommer frem automatisk, skal du dobbeltklikke på ikonet 'Denne Computer' på skrivebordet. Herefter dobbeltklikkes på det ikon, der svarer til CD-drevet. Nu kommer opsætningsmenuen frem.

- 3) Vælg **Install (installér)**. (Vær opmærksom på at hvis du allerede har installeret spillet, er installationsindstillingen ikke længere tilgængelig på opsætningsmenuen).
- 4) Følg vejledningen, der kommer frem på skærmen.

Du bliver bedt om at indtaste et serienummer under installationsprocessen. Dette nummer finder du nederst bag på æsken med CD'erne. Nummeret passer kun til dit spil, og det er vigtigt, at du passer på det, hvis du har behov for at geninstallere spillet. Det er også vigtigt, at du ikke giver dit serienummer til andre, da du i så fald kan risikere ikke at kunne spille spillet i visse modus.

Bemærk: Hvis du ikke har installeret DirectX eller hvis du har en ældre version end 6.0, anbefales det, at du klikker ja når du bliver spurgt.

Hvis du har installeret DirectX 6.0 eller en nyere version anbefales det, at du klikker nej.

Bemærk: For ydeligere information om DirectX 6.0 se afsnittet *Om installation af DirectX* (side 88).

Når installationen er færdig, kan du vælge at spille spillet, læse vigtigt-filen eller vende tilbage til Windows. Vigtigt-filen kan indeholde informationer, der er blevet tilgængelige efter dette referencehæfte samt manualen er blevet trykt.

AFINSTALLERING/GENINSTALLERING AF SPILLET

Opstår der problemer, eller blev spillet ikke installeret ordentligt første gang, anbefaler vi dig at geninstallere spillet. Hvis du stadig har problemer, kan du prøve at afinstallere spillet først for derefter at geninstallere det.

Sådan afinstalleres *Command & Conquer Tiberian Sun*:

- 1) Sæt *Command & Conquer Tiberian Sun* CD'en i CD-drevet. Installationsmenuen kommer frem.

Bemærk: Hvis opsætningsmenuen ikke kommer frem automatisk, skal du dobbeltklikke på ikonet 'Denne Computer' på skrivebordet. Herefter dobbeltklikkes på det ikon, der svarer til CD-drevet. Nu kommer opsætningsmenuen frem.

- 2) Vælg **UNINSTALL (afinstallér)**. (**Bemærk:** denne indstilling er kun tilgængelig hvis du allerede har installeret spillet).
- 3) Følg vejledningen, der kommer frem på skærmen.
- 4) For at geninstallere spillet skal du følge installationsvejledningen og sørge for at du har dit serienummer klar.

SÅDAN STARTES SPILLET

- 1) Start Windows 95/98 .

Indsæt *Command & Conquer Tiberian Sun* CD'en i dit CD-drev. Nu kommer opsætningsmenuen frem.

Hvis ikke opsætningsmenuen kommer frem automatisk eller hvis du allerede har indsat en af CD'erne, skal du dobbeltklikke på ikonet "**My Computer**" (**Denne Computer**) på skrivebordet. Herefter dobbeltklikkes på det ikon, der svarer til CD-drevet. Nu kommer opsætningsmenuen frem.

- 2) Klik på **PLAY (spil)** for at starte *Command & Conquer Tiberian Sun*.

Bemærk: Læs den vedlagte manual for at få vejledning i selve spillet.

SPIL MED FLERE SPILLERE

I *Command & Conquer Tiberian Sun* kan flere spillere spille samme spil over Internettet ved at bruge Westwood Online™, over et modem, over et null modemkabel, over et netværk eller øve sig mod computeren ved at vælge indstillingen "**Skirmish**" (**kamp**).

For at spille flere spillere i *Command & Conquer Tiberian Sun* skal du vælge MULTIPLAYER GAME (flere spillere) fra Main Menu (hovedmenuen) og vælge hvordan din ødelæggelsesmission skal forløbe.

SÅDAN SPILLES OVER INTERNETTET

Bemærk: Før du begynder at spille et Internetspil skal du sørge for, at du har forbindelse til din Internetudbyder.

SÅDAN KOMMER DU I GANG

Hvis du vælger **INTERNET** på menuen for Multiplayer Game (flere spillere) kommer du videre til Westwood Online (WOL) loginskærmen. Hvis du allerede har en WOL profil, skal du bare indtaste dit navn og password og klikke på OK for at gå online. Hvis du ikke har en profil, kan du oprette en ved at klikke på **NEW ACCOUNT (ny profil)** og følge vejledningen, der kommer frem på skærmen. For at vende tilbage til menuen for flere spillere skal du klikke på **CANCEL (annullér)**.

SÅDAN OPRETTES EN NEW ACCOUNT (NY PROFIL)

Hvis du aldrig har spillet på WOL før, skal du oprette en brugerprofil før du kan spille. Klik på **NEW ACCOUNT (ny profil)** for at starte fremgangsmåde med at komme online for at spille. Når du har fået forbindelse med Westwood, skal du svare på en række spørgsmål før du bliver tildelt en profil.

Hvis alt forløber som det skal, vil programmet forsøge at få forbindelse med WOL og spilrummet. Hvis programmet har problemer med at få forbindelse med serveren, kommer en menu frem, der beskriver problemet. Du kan finde flere oplysninger om mulige problemer under afsnittet om fejlfinding.

SÅDAN KOMMER DU RUNDT PÅ WOL SKÆRMEN

Når du har oprettet forbindelse til WOL, kommer du frem til WOL skærbilledet for spilrum. På dette skærbillede kan du udføre forskellige handlinger, såsom deltage i et spil, oprette et nyt spil, chatte med andre spillere, finde eller opsøge andre spillere samt kigge på turneringslisten.

Chat-beskeder

På den venstre side af chatskærmen finder du chatvinduet med ind- og udgående beskeder. Når andre skriver, kommer deres beskeder frem i chatvinduet efter deres navn. Du sender en besked ved at indtaste den på inputlinien og derefter trykke på enter. Hvis du vil understrege, at din besked er vigtig, kan du klikke på **ACT** (action) til højre. Så bliver beskeden sendt i en anden farve for at vise, at den er vigtig. Hvis du vil sende en besked til en bestemt person eller en liste med personer (end hele chatrummet), kan du klikke på 'multiple names' (flere navne) fra brugerlisten nederst til højre på skærmen. Du kan også fravælge alle brugerne på listen ved at højreklikke på listen over navne.

Servere, channels, rum og spil

For at få en indtryk af hvordan Westwood Online systemet fungerer, er det en god idé at tænke på bygninger og rum. Systemet er opdelt i "**servere**", der fungerer som bygninger. Hver bygning er opdelt i en række rum, der kan være "**chat channels**", "**spilrum**" eller "**spil**" (vær opmærksom på at ordet "**rum**" bruges her både om spilrum, chat channels og spil). Det er meget almindeligt, at serverne er geografisk organiseret. Dvs. der er måske en Asien server og en USA server. Du kan frit bevæge dig mellem de forskellige servere, men du opnår nok bedre forbindelse til spillere på din standardserver.

I navigationsvinduet øverst i højre hjørne på WOL skærbilledet findes en liste over bygninger eller rum, som er tilgængelige fra din nuværende position. Navnet på din nuværende position findes lige ovenover navigationsvinduet. Via den øverste indstilling i navigationsvinduet ("**.\back**") ("**.\tilbage**") kan du komme ud af din nuværende position (hvis du dobbeltklikker på denne indstilling forlader du rummet). Hvis du dobbeltklikker på andre indstillinger træder du ind i rummet. Således kommer du rundt i Westwood Online systemet.

Første gang du får forbindelse med Westwood Online, bliver du automatisk placeret i et spilrum. Et spilrum er et rum, hvor du kan chatte med andre brugere i dette rum. I navigationsvinduet kan du se en liste over de spil du kan deltage i.

Ideen med rummet er at du kan chatte med andre spillere og aftale at starte et spil. En af spillerne opretter så et nyt spil, der kommer frem i navigationsvinduet, så andre spillere kan deltage.

Der findes flere af sådanne spilrum i Westwood Online. For at se de andre spilrum skal du dobbeltklikke på "**.\back**" ("**.\tilbage**") i navigationsvinduet fra det rum du er i. Navigationsvinduet viser herefter alle nuværende tilgængelige spilrum, der er på den server du har forbindelse til.

Selvom navigationsvinduet bliver opdateret automatisk omkring hvert minut, kan du klikke på **REFRESH (OPDATER)** så vil spillet kommunikere med serveren og opdatere navigationsvinduet for dig.

Du kan naturligvis gå på opdagelse i systemet, men for at spille *Command & Conquer Tiberian Sun* skal du kun bruge spilrummene samt spillene.

Users (Brugere)

Andre brugere bliver opstillet på brugerlisten, som findes lige under navigationsvinduet. Dette vindue viser om brugeren er moderator (indikeres med et lyn), om brugeren bliver ignoreret (hvis dette er tilfældet, er det det andet ikon lige før navnet) og brugerens navn.

Andre WOL rum skærmmknapper

Nederst på WOL skærmbilledet findes en række knapper, der hjælper dig med at finde eller se information om *Command & Conquer Tiberian Sun* og andre Westwood produkter. Fra venstre mod højre finder du knapperne:

- **"EXIT" (AFSLUT)**: Afslut Westwood Online og få dig noget søvn
- **"FIND GAME" (FIND SPIL)**: Find de spil, der lever op til dine krav. Det kan være et bestemt kort, folk med faste forbindelser eller nogle der spiller turneringsspil.
- **"View Tournament Ladder" (Se turneringslisten)**: Se hvem der ligger nr. 1.
- **"BattleClan™ web page" (BattleClan™ webside)**: Deltag i eller opret en BattleClan™, se de seneste oplysninger om din BattleClan™ og se hvem der er den hotteste BattleClan™.
- **"Find/Page User" (Find/kald bruger)**: Send en besked til dine venner, hvis de har forbindelse med WOL.
- **"Westwood Online Options" (Westwood Online indstillinger)**: Justér på de forskellige indstillinger for spillet.
- **"Ignore User" (Ignorer bruger)**: Filtrér hvad en bestemt bruger siger.
- **"Kick" (Spark ud) og "Ban" (Udeluk)**: Bruges af folk, der leder rum. Disse knapper hjælper med at holde overstadige og grove folk ude af rummet for at fastholde en god atmosfære. Du kan kun bruge disse knapper hvis du ejer rummet.
- **"Help" (Hjælp)**: Websidelink, der tilbyder den seneste hjælpeinformation.
- **"Join" (Deltag)**: Her kan du deltage i ethvert af de spil, der står på listen.
- **"New" (Ny)**: Opret dit eget rum alt efter hvor du er i Westwood Online systemet.

Sådan finder du et spil

Når du begiver dig ud i den dynamiske onlinespilleverden, vil du naturligvis gerne finde et godt udfordrende spil. Du kan starte med at vælge et af de spil der findes på listen i spilrummet eller ved at bruge knappen FIND GAME (FIND SPIL) for at bestemme hvilken type spil, du gerne vil deltage i. Skærmbilledet for find spil har mange indstillinger, der kan hjælpe dig med at finde en bestemt type spil. Nedenfor finder du en oversigt over hvad hvert felt indeholder og hvordan du bruger dem:

- **Max Players (Max antal spillere)**: Bruges til at fastsætte et **"Min" (minimum)** og et **"Max" (maksimum)** antal spillere til spillet.
- **Max Ping to Host (Max ping til vært)**: Her kan du sætte et **"Max" (maksimum)** ping (eller kommunikationshastighed) som spillet skal køre. Jo højere tallet er desto langsommere er den hastighed hvor computerne kan kommunikere sammen (tip: lav er lig med god).
- **Tournament (Turnering)**: Her finder du tre knapper, der kan enten være tændt eller slukket (ikke-turnering, spillerturnering og BattleClan™ turnering) og som kan hjælpe dig når du søger efter bestemte spil.
- **Ladder Rank of Host (Rangliste for vært)**: Her kan du sætte et "Min" og "Max" for hvor værten kan være på ranglisten. Jo højere rang desto sværere er modstanderen.
- **Game Type (Spiltype)**: Her kan du vælge hvilke typer spil, der skal med i din søgning.
- **Map (Kort)**: Her kan du vælge hvilke korttyper, der skal med i søgningen.
- **Tech Level (Tek-niveau)**: Her kan du sætte et "Min" og "Max" for teknologiniveaue i spil. Jo lavere du sætter det desto færre unikke enheder kan du bygge.

Hvis du ikke vil vælge nogle spil fra, skal du klikke på **SHOW ALL (VIS ALLE)**. Dette vil tilsidesætte det , du har opsat på skærmbilledet for find spil.

Når du har justere alle opsætningerne, skal du klikke på **REFRESH (OPDATER)**, så bliver vinduet under spiltitlen opdateret med en liste over de spil, der svarer til dine kriterier. Når du klikker på et bestemt spil, vil vinduet ovenover listen opstille de valgte spil med detaljer, så du kan se hvilke indstillinger, der svarer til dine kriterier. Hvis du finder et spil, der svarer til dine krav, kan du klikke på **JOIN (DELTA)** for at komme med i spillet. Hvis du vil gå ud af skærmbilledet, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)** for at vende tilbage til spilrummet.

Se ranglisten for turnering

Når du har fundet ud af hvordan man spiller online, og du gerne vil gå videre med spillet, kan det være du vil prøve et turneringsspil. På skærmbilledet for turneringsrangliste kan du søge efter bestemte folk for at se om de er på ranglisten. Øverst på skærmen kan du indtaste et navn for at se denne persons brugerjournal samt hvor på listen han befinder sig. Hvis du gerne vil se hele listen kan du klikke på **NEXT (FREMAD)** eller **BACK (TILBAGE)** for at komme gennem listen. Når du er klar til at vende tilbage til spilrummet, klikker du **OK**.

Find eller kald en person

Hvis du vil lede efter din favoritmodstander og I begge er i det samme rum, burde det ikke være noget problem. Hvis I ikke er i samme rum, kan du finde ham/hende ved at klikke på **FIND/PAGE (FIND/KALD)**. Herefter kommer find-skærmen frem. Indtast brugernavnet og klik på **FIND** for at se om personen er online eller klik på **PAGE (KALD)** for at sende dem en besked. Hvis personen ikke er online eller hvis de har slukket for den indstilling, vil du modtage en besked, der fortæller dig dette. Klik på **PAGE CLAN (KALD CLAN)** for at sende beskeden til alle medlemmerne af din BattleClan™, der er online eller klik på **CANCEL (ANNELLER)** for at vende tilbage til spilrummet.

Westwood Online indstillingerne

Der findes en række online-præferencer, der kan justeres efter behov. Du kan tænde eller slukke for om du vil tillade indgående kald, om du vil filtrere grimt sprog, om du vil slå din information op så andre kan finde/kalde dig, om musikken skal på, vise alle spillene i dit spilrum eller justere på lydindstillingerne. Du kan justere på musikken, lydene eller stemmerne fra **0** (slukket) til **10** (højeste opsætning).

Sådan oprettes et nyt spil

For at oprette et nyt spil skal du sørge for at du er i et spilrum (ellers kan du oprette en ny chat channel i stedet for et spil).

Hvis du klikker på **NEW (NY)** på chatskærmen, kommer du videre til skærbilledet for nyt spil, hvor du kan starte på opsætningen af dit eget spil med flere spillere. Du kan justere på antallet af spillere ved at bruge spillerskydebjælken. Du kan opsætte et password til spillet hvis du kun vil have, at det er dine bedste venner der skal kunne spille. Du kan også skifte mellem om du vil have at spillet skal være et turneringsspil eller et BattleClan™ turneringsspil. Hvis du vil vende tilbage til WOL skærbilledet skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Når du har klikket på **OK**, kommer du videre til skærbilledet hvor du kan opsætte spillet. Her kan du justere på alle spilindstillingerne (se afsnittet om hvordan man opretter nyt spil under **Sådan spilles netværksspil** på side 42) før du kaster dig ud i din næste store kamp. Når spillet er oprettet, er det kun værten, der kan justere på spilopsætningerne.

På skærbilledet for spilopsætning finder du nogle af de samme knapper som på WOL skærbilledet, hvor du kan finde/kalde spillere, se turneringslisten, justere på spilindstillinger, sparke ud eller udelukke spillere eller få hjælp.

Sådan spilles med modem/seriel kabel

Når du vælger **MODEM/SERIAL (MODEM/SERIEL)** for første gang på menuen for flere spillere kommer du frem til dialogskærmen for **"Settings" (opsætninger)**. Du kan også vende tilbage til denne skærm, hvis du støder på fejl mens du prøver at få forbindelse eller har en ukorrekt konfiguration. Hvis du allerede har været inde i din computers opsætninger, kommer menuen for **"Modem/Serial" (modem/seriel)** frem.

Under indstillingen for **"Settings" (opsætninger)** kan du konfigurere hvilken com port, der skal benyttes samt vælge baud rate; definere den initialisationstreng dit modem bruger, vælge en ventekode, der slukker for ventende opkald når du starter spillet og skifte mellem puls eller tone opkald, når du ringer.

For at definere den initialisationstreng dit modem bruger, skal du indtaste de oplysninger du finder i manualen til modemmet i feltet **"Init String:"** og klikke på **ADD (TILFØJ)**. Den nye streng gemmes på en liste og vises nedenfor. Du kan definere så mange individuelle modemstrengene du har brug for. Den streng, der er fremhævet, når du gemmer, bruges næste gang du prøver at få forbindelse. Hvis du vil fjerne en streng fra listen, skal du fremhæve den og klikke på **DELETE (SLET)**.

Når du er færdig med at definere alle opsætningerne, skal du klikke på **SAVE (GEM)**. and Herefter kan du nu **"Dial" (ringe)**, **"Answer" (svare)** eller bruge indstillingen **"Null Modem"**. Hvis du vil ud af dialogskærmen uden af lave nogle ændringer, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Sådan ringer du og får forbindelse

Hvis du klikker på **DIAL (RING)** kommer et skærbillede for telefonliste frem. På denne skærm kan du tilføje nye telefonnumre. Du kan også **"Edit" (ændre)** eksisterende numre, **"Delete" (slette)** numre eller **"Dial" (ringe)** til det telefonnummer, der er fremhævet. Når du vil tilbage til menuen for **"Modem/Serial" (modem/seriel)** skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Når du tilføjer nye numre, kommer skærbilledet for telefonbog frem, hvor du kan indtaste personens navn, telefonnummer og vælge den type opsætning, du vil benytte med dette nummer. Når du er færdig skal du klikke på **SAVE (GEM)**. Herefter kommer du tilbage til listen med telefonnumre, hvor dit nye nummer nu er med. For at gå ud af telefonbogen skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)** og du kommer tilbage til telefonlisten uden nogle ændringer er gjort.

Det er også let at ændre et eksisterende nummer. Du skal bare vælge det fra listen og klikke på **EDIT (ÆNDR)**. Nu kan du foretage ændringer til navn, telefonnummer eller opsætninger og klik på **SAVE (GEM)** for at acceptere ændringerne eller klik på **CANCEL (ANNULLER)** for at gå ud uden at foretage nogen ændringer.

For at slette et nummer skal du fremhæve det på din liste og klikke på **DELETE (SLET)**. Nummeret bliver nu slettet.

Hvis du nu vil spille et modem/seriel spil, skal du fremhæve et telefonnummer fra din liste og klikke på **DIAL (RING)**. Hvis du vil ringe til et andet nummer end det, der vises, skal du ændre det og klikke på **DIAL**. Nu starter programmet med at oprette forbindelse til en anden spiller. Hvis der opstår fejl mens du prøver at få forbindelse til den anden computer, kommer en besked frem, hvor du kan se hvilken type fejl, det drejer sig om. Når du har forbindelse kan du opsætte et spil for flere spillere (se afsnittet om Sådan oprettes nyt spil under *Sådan spilles netværksspil* på side 42) og begynde at smadre dine venner.

Sådan svares på en forbindelse

Hvis du klikker på **ANSWER (SVAR)** på menuen for **“Modem/Serial” (modem/seriel)**, vil programmet starte med at initialisere dit modem, som kommer i modtagermodus (autosvar), mens det venter på opkald fra en anden spiller. Hvis der opstår fejl mens du prøver at få forbindelse til den anden computer, kommer en besked frem, hvor du kan se hvilken type fejl, det drejer sig om. Når du har forbindelse kan du opsætte et spil for flere spillere (se afsnittet om Sådan oprettes nyt spil under *Sådan spilles netværksspil* på side 42) og begynde at knuse dine venner. Det er kun spilllets vært (den person, der ringede), der kan ændre på spilopsætningerne.

Sådan bruges et Null modem

Du skal sørge for, at du har konfigureret din computer korrekt (opsætning af com porten og baud rate) samt at du har et **“null modem”** kabel, der forbinder de to computere (det fås i computerforretninger – og det er et serielkabel specielt designet til at forbinde to computeres seriel porte). Det er vigtigt at seriel portenes baud rater er identiske. Når dette er gjort, klikker du på **NULL MODEM** og programmet forsøger at forbinde de to computere. Hvis der opstår fejl mens du prøver at få forbindelse til den anden computer, kommer en besked frem, hvor du kan se hvilken type fejl, det drejer sig om. Når du har forbindelse kan du opsætte et spil for flere spillere (se afsnittet om Sådan oprettes nyt spil under *Sådan spilles netværksspil* på side 98) og begynde at kvase dine venner

SÅDAN SPILLER DU PÅ ET NETVÆRK

Når du klikker på **NETWORK (NETVÆRK)** på menuen for flere spillere kommer LAN (local area network) chatskærmen frem. På denne skærm kan du indtaste dit navn (standardnavnet er **“Player” (spiller)**), se og vælge fra en liste af tilgængelige spil, se listen over spillere i LAN rummet eller andre spil, chatte med andre folk, deltage i et spil eller oprette et nyt spil. Hvis du vil vende tilbage til menuen for flere spillere, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Sådan deltager du i et spil

På den højre side af LAN chatskærmen finder du spillisten. Et netværksspil begynder altid i **“Lobby” (spilrummet)**. Dette er hovedområdet hvor du kan snakke med andre spillere, samle en gruppe til et spil eller undersøge spil, der allerede er oprettet. Klik på et spil og **“Players” (spiller)** listen nedenfor opdateres så du kan se hvem der er med i det spil.

Åbne spil er opstillet med deres navn, mens lukkede spil står i parenteser. Du kan stadig se hvem der spiller i de lukkede spil, men du kan ikke deltage. Hvis du ønsker at deltage i et spil, skal du vælge et spil fra listen under **“Games” (spil)** afsnittet og klikke på **JOIN (DELTAĞ)**.

Du kommer frem til skærmen for indstillinger til dette spil, hvor du kan vælge hvilken side du vil spille på (enten GDI eller NOD). Du kan også vælge hvilken farve dine enheder skal have, undersøge hvilke spilindstillinger og kort du kan spille på eller chatte med de andre spillere, der venter på at spille. Værten kan sparke folk ud af spillet hvis de vil, så opfør dig ordentligt.

Når du har valgt dine opsætninger og værkten har opsat kort og spilindstillinger, vil **ACCEPT** knappen lyse for at signalere at du er klar til at begynde kampen. Du skal klikke på **ACCEPT** for at værten kan starte spillet. Når værten klikker på **GO!**, er det med at komme i krig!

Sådan skabes et nyt spil

Hvis du ønsker at skabe (eller være vært) for et nyt spil, skal du klikke på **NEW (NY)** og begynde processen med at oprette et spil for flere spillere. På LAN opsætningsskærmen kan du vælge side og farven til dine enheder, se listen over spillere i dette spil, opsætte alle spilindstillinger, skrive og læse chatbeskeder fra andre spillere og endeligt kan du se en oversigt over de kort, du kan spille på.

Du begynder med at vælge hvilken side du vil spille på (enten GDI eller NOD). Herefter skal du vælge hvilken farve dine enheder skal have. Her vises også en liste med alle spillerne samt deres navne, hvilken side de har valgt, deres farve og en rød stjerne, når de er klar til at spille. Den person, der har et “H” over sin stjerne er spilllets vært.

For at vælge et kort at spille på skal du klikke på **MULTIPLAY MAP (KORT FOR FLERE SPILLERE)** og vælge en af de mange kort fra listen. På listen kan du se navnet på kortet sammen med et anbefalet antal spillere (i parentes). Vælg et kort og klik på **OK**. En opdateres oversigt over kortet vises. På oversigten kan du se et satellitbillede af kortet, før du kaster dig ud i spillet. Hvis du ikke vil spille på et af de kort, der allerede er oprettet, kan du klikke på **RANDOM MAP (TILFÆLDIG KORT)** og skabe dit helt eget kort til flere spillere. For at skabe et tilfældigt kort skal du se under afsnittet Sådan skabes et tilfældigt kort.

Når kortet er valgt, kan du justere på de fleste indstillinger i *Command & Conquer Tiberian Sun*. Disse indstillinger er:

AI Players (AI spillere):	0-6	Opsæt hvor mange computermodstandere du vil kæmpe mod (slukket i turneringsspil)
Difficulty (Sværhedsgrad):	0-2	0 for let, 1 for normal og 2 for svær (slukket i turneringsspil)
Unit Count (Antal enheder):	1-10	Opsæt hvor mange enheder hver spiller starter med
Tech Level (Tek niveau):	1-10	Opsæt hvor højt op ad teknologitræet en spiller kan komme (begræns evnen til at få specielle våben/enheder)
Credits (Midler):	2500-10000	Opsæt det beløb hver spiller starter med

Udover disse indstillinger er der også en række andre, der kan enten tændes eller slukkes for under opsætningen af spillet, hvilket gør spillet mere interessant at spille. Disse indstillinger er:

Allies Allowed (Allierede tilladt):	Spillere kan alliere sig og danne hold (slukket i turneringsspil)
Harvester Truce (Høstvåbenhvile):	Skift mellem om Harvesterne er usårlige eller ej
Bases (Baser):	Skift mellem om du kan bygge baser eller ej
Re-deployable MCV (Genanvendelig MCV):	Skift mellem om du kan flytte din byggegrund (MCV), efter den er blevet kørt i stilling
Fog of War (Tågekrig):	Skift mellem at have denne indstilling tændt eller slukket. Når den er tændt, kan du udforske landet omkring dig. Når du bevæger dig fremad, vil området blive gråt og du kan kun se et udklip af det område, da du var det. Hvis du har udforsket en spillers base, kan du se hvad han havde på det tidspunkt og ikke hvad han laver nu, med mindre du stadig er der.
Bridges Destroyable (Ødelæg bro):	Skift mellem om du kan ødelægge broer under kamp. Hvis denne indstilling er slukket, kan de ikke ødelægges.
Crates (Kasser):	Skift mellem om du ind i mellem kan finde bonus kasser under spillet.

Hvis du af en eller anden årsag har brug for at sparke en overstadig eller grov spiller ud, så har værten fuldstændig kontrol over hvem, der bliver og spiller med **KICK (SPARK UD)** knappen. Den finder du nederst til venstre på skærmen. Værten kan fremhæve en spiller, som han ønsker at sparke ud af spillet og klikke på **KICK (SPARK UD)** for at fjerne ham.

Når du har valgt spilindstillingerne og alle har givet signal om, at de er parate til at spille, skal du klikke på **GO!** og starte spillet. Hvis du vil afslutte oprettelsen af spillet, skal du bare klikke på **CANCEL (ANNULLER)** og du kommer tilbage til LAN WOL skærmen.

Sådan laves et tilfældigt kort

Du har helt selv kontrol over at lave dine egne kort ved at bruge kortgeneratoren. Hvis du gerne vil se hvordan dit kort ser ud, kan du klikke på **PREVIEW MAP (SE KORT)** og programmet vil starte processen med at skabe et kort for dig. Der findes en **SURPRISE ME (OVERRASK MIG)** knap, der i løbet af et kort øjeblik lavet kortet til dig, så du ikke skal bruge tid på at justere alle indstillingerne. Mens kortet laves, kan du se en rød bjælke, der løber frem og tilbage over skærmen indtil kortet er færdigt.

Nedenfor kan du se hvad du selv kan opsætte i dine egne kort:

Environment (Omgivelser):	Desert, Taiga, Temperate, Tundra (Ørken, sibirisk skov, tempereret klima, tundra)
Time of Day (Tidspunkt på dagen):	Afternoon, Dusk, Morning, Night (Eftermiddag, tussmørke, morgen, nat)
Map Width (Kortets bredde):	Small, Medium, Large, Very Large (Lille, medium, stor, meget stor)
Map Height (Kortets højde):	Small, Medium, Large, Very Large (Lille, medium, stor, meget stor)
Seed #:	0 to 65535 (0 til 65535) (A random number used to generate unique data) (Et tilfældigt nummer, der bruges til at lave individuelle data)

På hver af nedenstående skydebjælker kan du justere niveauet (eller mængden) som hver indstilling repræsenterer på kortet

Players (Spillere):	2-8	Opsæt hvor mange spillerpositioner der skal laves
Regions (Regioner):	0-100	Hvor mange individuelle regioner, der skal være på kortet. Et mindre antal betyder færre regioner, der som regel er flade og let tilgængelige. Et større antal skaber flere regioner, som regel ret lukkede.
Access (Adgang):	0-100	Opsæt hvor let adgangen skal være til regionerne.
Hills (Bakker):	0-100	Hvor mange procent af området på kortet, der skal have alsidig og bakkende terræn.
Tiberium:	1-100	Bestem hvor meget Tiberium der skal være rundt omkring på kortet.

Amount Of Tiberium Fields: (Antal Tiberium felter)	0-100	Bestem hvor meget hvert felt skal indeholde. Et mindre tal skaber færre arealer, mens et større tal skaber flere arealer.
Water (Vand):	0-100	Procentdel af området på kortet, som indeholder vand.
Vegetation:	0-100	Procentdel af området på kortet, som har vegetation på terrænet.
Cities (Byer):	0-100	Procentdel af området på kortet som har byer på terrænet.

Når du er tilfreds med dine valg, kan du gemme kortopsætningerne ved at klikke på **SAVE (GEM)**. På skærbilledet kan du indtaste et nyt navn til kortet og klikke på **SAVE (GEM)**. Hvis du vil erstatte et kort, som du allerede har lavet, skal du vælge pladsen og klikke på **SAVE (GEM)**, så bliver det overskrevet. Når du har lavet et kort, kan du også dele det med andre spillere. Hvis du vil gå ud af menuen uden at gemme, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Hvis du allerede har lavet et kort, og du gerne vil ændre på det, skal du klikke på **LOAD (INDLÆS)** og finde dit kort. Fremhæv det og klik på **OK**. Nu kan du foretage ændringer. Når du er færdig, skal du huske at gemme dine ændringer. Hvis du ikke vil gemme ændringerne, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

Hvis du vil fjerne ekstra kort eller kort du ikke vil have, kan du klikke på **DELETE (SLET)** og på skærbilledet rulle ned til det kort, der skal slettes. Nu skal du fremhæve det og klikke på **DELETE (SLET)**. Hvis du vil gå ud af menuen uden af slette, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**.

SÅDAN SPILLES ET KAMPSPIL

Klokken er mange og alle dine venner er allerede dejet om af udmattelse og mangel på søvn, men du kan stadig fortsætte. Så er du kommet til det rette sted. Når du er klar til at spille mod den kunstige intelligens, skal du klikke på **SKIRMISH (KAMP)** på menuen for flere spillere og begynde opsætningen af spillet. Start med at vælge hvilken side du vil spille på enten GDI eller NOD. Herefter skal du vælge farven til dine enheder fra farvelisten.

Der er allerede valgt et kort, som du kan spille på, men hvis du gerne vil spille på et andet, skal du klikke på **MULTIPLAY MAP (KORT FOR FLERE SPILLERE)** og vælge et fra listen. Hvis du ikke finder et du vil spille på, kan du klikke på **RANDOM MAP (TILFÆLDIGT KORT)** og selv lave et (se afsnittet Sådan oprettes et tilfældigt kort for flere oplysninger). Når du har valgt et kort, kan du justere forskellige indstillinger.

Der er en række indstillinger, der enten kan være tændt eller slukket for at gøre spillet mere interessant. Indstillingerne er

Bases (Baser):	Skift mellem at bygge baser eller ej.
Crates (Kasser):	Skift mellem om du ind i mellem kan finde bonus kasser under spillet..
Fog of War (Tågekrig):	Skift mellem at have denne indstilling tændt eller slukket. Når den er tændt, kan du udforske landet omkring dig. Når du bevæger dig fremad, vil området blive gråt og du kan kun se et udklip af det område, da du var det. Hvis du har udforsket en spillers base, kan du se hvad han havde på det tidspunkt og ikke hvad han laver nu, med mindre du stadig er der.
Bridges Destroyable : (Ødelæg bro)	Skift mellem om du kan ødelægge broer under kamp. Hvis denne indstilling er slukket, kan de ikke ødelægges.

På hver af nedenstående skydebjælker kan du justere niveauet (eller mængden) som hver indstilling repræsenterer på kortet

Unit Count: (Antal enheder)	1-10	Opsæt hvor mange enheder hver person startet med.
Credits (Midler):	2500-10000	Opsæt det beløb hver spiller startet med
Tech Level (Tek niveau):	1-10	Opsæt hvor højt op ad teknologitræet en spiller kan komme (begræns evnen til at få specielle våben/enheder)

AI Difficulty(Sværhedsgrad) : 0-20 for let, 1 for normal og 2 for svær.
for kunstig intelligens)

AI Players (Spillere : med kunstig intelligens) 1-7 Opsæt hvor mange computermodstandere du vil kæmpe mod.

Når du er tilfreds med dine valg og du er parat til at spille, skal du klikke på **GO!** og lade ødelæggelsesfesten begynde. Hvis du vil afslutte oprettelsen af et kampspil, skal du klikke på **CANCEL (ANNULLER)**, så kommer du tilbage til menuen for flere spillere. and

FEJLFINDING

Vi vil naturligvis gerne hjælpe, hvis du har problemer med at installere eller benytte programmet.

Læs grundigt afsnittene **SYSTEMKRAV** og **SÅDAN INSTALLERES SPILLET** (på side 30 og 34).

Det er en god idé, at lukke alle andre programmer før du kører *Command & Conquer Tiberian Sun*, også værktøjer til skærmmkort og lydskort. Det er også en god idé at slukke for sleep-tilstand eller andre strømbesparende modus, hvis du lader spillet 'stå stille' over en periode.

CD PROBLEMER

Du får fejlmeddelelsen "File not found" under spillets installation eller afvikling

- 1) Undersøg om spillet er korrekt installeret. Se **SÅDAN INSTALLERES SPILLET** (side 34).
- 2) Undersøg om CD'en er i CD-drevet. CD'en skal være i drevet for at installere eller køre spillet.
- 3) CD'en må ikke være ridset eller på anden måde beskadiget.

Problemer med CD-ROM'ens ydeevne

- 1) Undersøg om du bruger en 32-bit ægte Windows95/98/NT driver til dit CD-ROM drev. Disse drivere kan konfigureres fra enhedshåndtering i kontrolpanelet>system.
- 2) Du bør ikke bruge en DOS-baseret 16-bit driver (indlæst i CONFIG.SYS) til at styre din CD-ROM. Ydeevnen kan blive væsentligt forværret.

Usammenhængende eller hakkende billede eller lyd

Du kan forbedre disse problemer ved at justere hvor meget CD-ROM'en læser ind i cachen på forhånd.

For at justere hvor meget din PC læser ind i cachen på forhånd skal du:

- 1) På dit Windows95/98/NT skrivebord skal du højreklikke på Denne Computer og i menuen vælge **PROPERTIES (Egenskaber)**.
- 2) Klik på fanebladet **PERFORMANCE (ydeevne)**.
- 3) Klik på **FILE SYSTEM (filsystem)**.
- 4) Klik på CD-ROM fanen og klik derefter i feltet "Optimize access pattern for" : (Optimér adgangsmønster for) og vælg **QUAD-SPEED OR HIGHER (MINDST FIREDOBBELT HASTIGHED)**.
- 5) Flyt knappen for **Supplemental cache size: (Supplerende cachestørrelse)** til: **SMALL (LILLE)** og klik herefter **Apply (Anvend)**.

Bemærk: Du vil ikke forbedre *Command & Conquer Tiberian Sun* billedydelsen ved at trække knappen over til **LARGE (STOR)**, det kan nærmere mindske ydeevnen ved at reservere RAM, der ellers ville være tilgængelig til spillet.

Pauser i spillet på meget hurtige CD-ROM systemer

Hvis du har en meget hurtig CD-ROM, kan du komme ud for at spillet pauser hvis du har tændt for musikken. Dette kan også forårsage at du mister forbindelsen i spil med flere spillere. Problemet opstår fordi disse hurtige drev kan stoppe mellem tilgange, og det tager måske 10 sekunder for dem at komme i gang igen. Du kan komme udenom problemet ved at slukke for musikken under spillet.

BILLEDEPROBLEMER

Bemærk: Hvis ikke din Windows 95/98/NT skærmdriver understøtter DirectDraw, kan der opstå problemer med at installere eller køre *Command & Conquer Tiberian Sun*.

Generel information om skærmmkort

- 1) Under installationen af DirectX vil installationsprogrammet forsøge at installere en skærmdriver til dit skærmmkort, der understøtter DirectDraw. Hvis ikke dit skærmmkort understøtter DirectDraw vil installationsprogrammet erstatte den eksisterende driver til dit skærmmkort. Dette kan i nogle tilfælde gøre eventuelle hjælpeprogrammer fra producenten uanvendelige. Ønsker du at anvende disse hjælpeprogrammer bliver du nødt til at få fat i de seneste drivere fra skærmmkortets producent, der understøtter DirectDraw..
- 2) Understøtter dit skærmmkort allerede DirectDraw, men endnu ikke er blevet certificeret af Microsoft, vil du blive spurgt om du ønsker at erstatte den eksisterende driver. I de fleste tilfælde anbefales dette ikke, da dette kan gøre eksisterende hjælpeprogrammer til dit skærmmkort uanvendelige. Opstår der skærmmrelaterede problemer når du bruger de ikke certificerede DirectDraw drivere fra producenten, kan du muligvis løse dette problem ved at geninstallere DirectX og erstatte de eksisterende skærmm drivere med en DirectX 6 skærmm driver.

Se også afsnittet **Om installation af DirectX** (side 32) for yderligere information.

HUKOMMELSESPROBLEMER

Command & Conquer Tiberian Sun kræver 32 MB RAM samt Virtuel hukommelse **slået til (Enabled)**. Vi anbefaler dig at lade Windows95/98/NT selv styre mængden af virtuel hukommelse (standardindstillingen) og at du har *mindst* 50 MB ledig plads på harddisken efter installationen..

LYDPROBLEMER

Command & Conquer Tiberian Sun kræver et lydskort, der understøtter DirectSound. Understøtter dit lydskorts driver ikke DirectSound kan du opleve at lyden stopper eller hakker. Hvis din lydskort driver ikke understøtter DirectSound anbefaler vi dig at få fat i de seneste drivere fra producenten.

LYDKORT ER INSTALLERET, MEN DER ER INGEN LYD

Undersøg om dine højttalere eller hovedtelefoner er sat i den korrekte indgang og at der er skruet op for dem.

Generel information om lydkort

- 1) Under installationen af DirectX, vil installationsprogrammet forsøge at installere lyd drivere til dit lyd kort, der understøtter DirectSound. Hvis din lyd kort driver ikke understøtter DirectSound, vil installationsprogrammet forsøge at erstatte de eksisterende lyd kort drivere.
- 2) Henvend dig til producenten af dit lyd kort for opdaterede drivere, hvis ikke der er DirectSound drivere til dit lyd kort i DirectX 6.

Se også afsnittet *Om installation af DirectX* (side 88) for yderligere information.

MODEMPROBLEMER

General modem information

Command & Conquer Tiberian Sun bruger Windows95/98/NT indstillingerne til at initialisere dit modem. Du skal installere dit modem i Windows95/98/NT før det fungerer korrekt i spillet.

Hvis du skal installere dit modem i Windows 95/98/NT, skal du gøre følgende:

- 1) Klik på **Start (Start)** knappen i proceslinien. Menuen Start åbnes.
- 2) I menuen Start, skal du markere **Settings (indstillinger)**, og vælge **Control Panel (kontrolpanel)** i menuen, der kommer frem.
- 3) I kontrolpanelet skal du nu klikke på **Modems (modem)**. Klik på **ADD (tilføj)**.
- 4) Hvis ikke du tidligere har installeret et modem, kan du lade Windows95/98/NT selv finde modemmet ved at klikke på knappen **Next> (fortsæt)**.

Hvis der sammen med dit modem kom en Windows95/98/NT driver diskette eller en .INF fil, skal du følge producentens vejledning i at installere modemmet.

Modemet initialiseres ikke

- 1) Undersøg om dit modem er installeret korrekt i Windows95/98/NT, og at det er tændt.
- 2) Undersøg om dit modem fungerer korrekt i Windows95/98/NT. Hvis dit modem er korrekt installeret og fungerer med andre modem applikationer i Windows95/98/NT burde det fungerer korrekt med *Command & Conquer Tiberian Sun*.
- 3) Nogle computere er installeret med telefonsvarere eller fax programmer. Nogle gange kan disse applikationer låse et modem og tillader ikke andre programmer at få adgang til det. Du skal afslutte alle programmer der bruger dit modem, før du starter et spil via modem
- 4) Hvis du har forbindelse til Internettet via dit modem, skal du afbryde forbindelsen før du forsøger at spille et modems spil i *Command & Conquer Tiberian Sun*.

NETVÆRKSPROBLEMER

Opstår der problemer med dit netværksspil, kan du finde flere oplysninger i din netværksmanual eller du kan kontakte netværksadministratoren, der kan give dig specifikke oplysninger om at indlæse drivere.

Generel information om netværk

Du må ikke køre nogle Windows 95/98/NT applikationer, der kommunikerer via netværket i baggrunden (f.eks. e-postprogrammer, personlige kalendere eller netværksovervågningsprogrammer).

Tilslutningsproblemer

Du skal sørge for at de computere du prøver at skabe forbindelse mellem er på det samme netværk og bruger IPX protokol.

Om netværksydeevne

Command & Conquer Tiberian Sun benytter en 'peer to peer' netværksmodel, hvilket vil sige at den spiller, der har den langsomme computer sætter spillets hastighed i et LAN spil. For at opnå det bedste resultat bør alle spillerne have lignende computere, der skal være forbundet så direkte som muligt (uden netværksswitches mellem dem). Det bedste ville være hvis alle spillere er forbundet til den samme netværkshub og benytter 100 Mb netværk kort og hubs.

Internetproblemer

For at spille et Internetspil skal du have en Internetforbindelse (via et modem eller anden direkte forbindelse).

Forbindelsesproblemer

Hvis du har få forbindelse til Internettet via modem bør du ringe op før du starte spillet. Selvom Windows har en "dial-on-demand" opsætning, er denne metode ikke så pålidelig som at ringe forud.

Internetspillet mister forbindelsen

Hvis du kommer ud for at du mister forbindelsen efter du har spillet eller chattet et stykke tid, skal du undersøge om din forbindelse er opsat til ikke at 'time-out' efter et stykke tid. Det lader til at Windows anser brugen af tastaturet som mere betydningsfuldt end aktiv netværkstrafik. Det er forskellige hvor i Windows 95/98/NT du finder denne indstilling og det kan også afhænge af hvilken webbrowser du bruger, men generelt finder du indstillingen enten under netværksegenskaber eller i kontrolpanelet for Internetindstillinger.

Om Internetydeevne

Command & Conquer Tiberian Sun benytter en 'peer to peer' netværksmodel, hvilket vil sige at den spiller, der har den langsomme computer sætter spillets hastighed i et Internetspil. For at opnå det bedste resultat bør alle spillere have lignende computere samt være tilsluttet til Internettet med lignende hastighedsforbindelser. Internetydeevne spiller også en stor rolle, og den er sværere at gøre noget ved. Brug 'pingmetret' for at få et overblik over forbindelsens kvalitet. Du kan også bruge egenskaben 'Max Ping to Host' for at udelukke spil, hvor du har en dårlig forbindelse til værten (se afsnittet *Sådan spilles over Internettet* på side 36).

TEKNISK STØTTE

Hvis du stadig har problemer med at få denne software til at fungere, selvom du grundigt har gennemgået ALLE procedurer, bedes du følge nedenstående afsnit.

Vigtigt: Læs dette afsnit grundigt før du ringer til os

Nutidens pc'er kører med utallige forskellige hardware- og softwarekombinationer.

Du **SKAL** have indhentet de følgende informationer enten fra pc producenten eller fra den medfølgende dokumentation **FØR** du ringer til vores tekniske hotline:

(N.B. De følgende informationer kan du få direkte fra pc producenten.)

1. Fejlmeddelelsen, der kom, da problemet opstod (hvis der kom en).
2. En liste med din maskines specifikationer, herunder:
 - Processorens hastighed og mærke
 - Mængden af RAM
 - CD-ROM drevets hastighed og mærke
 - Lydkortets mærke
 - Skærmkortets mærke
 - Netværkskort (hvis du har et)
 - Harddiskens størrelse og mængden af ledig plads
 - Styresystem - f.eks. Windows®95/Windows®98, Windows 3.11 eller andet.
 - En udskrift af systemfilerne autoexec.bat og config.sys.
 - Joystick og Game kort (hvis du har et)
 - 3D accelerator kort (hvis du har et)

(Se nedenstående afsnit med overskriften "Sådan finder du den nødvendige information")

1. Linien til din musedriver til autoexec.bat: f.eks.
C:\Mouse\Mouse.exe
2. Linien til din CD-ROM driver til config.sys: f.eks.
Device=C:\DRV\SBBCD.SYS /D:MSCD0001
3. Alle linierne til dit lydkort til både autoexec.bat og config.sys: f.eks.
Set Blaster=A220 I5 D1 H5 P330 T6, C:\SB16\SB16SET.EXE,
Set Sound=c:\Progra~1\Creative\ctsnd

Kan du ikke finde ovenstående information, vil det være nødvendigt at kontakte pc producenten eller forhandleren.

SÅDAN FINDER DU DEN NØDVENDIGE INFORMATION

Windows®95/Windows®98brugere

1. Højreklik på **Denne Computer**.
2. Venstreklik på **Egenskaber**.
3. Fanen med generel information beskriver hvor meget RAM du har og hvilken processor du har, f.eks. Intel/Cyrix.

Bemærk venligst at: Windows®95/Windows®98 ikke altid registrerer Cyrix chippen korrekt og derfor kan beskrive den som værende en 486er.

4. Klik nu på **Enhedshåndtering**.
5. Klik på '+' (plustegnet) ud for de relevante enheder, f.eks.
 - CD-ROM
 - Skærmskort
 - Lyd-, video- og spilcontrollere.
 - Netværkskort

Du vil her kunne se hvilke producenter der har lavet de forskellige enheder.

1. Du kan se processorens hastighed, hvis du genstarter din pc og holder øje med øverste højre hjørne af skærmen. Du vil her se en CPU 'clock frekvens', f.eks. 166 MHz. Det er denne processorhastighed du skal bruge.

Musedriveren til DOS kan du søge efter:

2. Klik på **"Start"**.

Flyt musemarkøren hen over **"Søg efter"** og klik på **"Filer eller mapper"**.

Maksimér skærmen ved at klikke på knappen med firkant symbolet i øverste højre hjørne af 'Søg' vinduet.

I feltet **"Navn"** skal du først skrive `Mouse.exe` og trykke retur. (Sørg for at der i feltet **"Søg i"** kun står **"(C:)"**, der betyder at søgningen starter i rodbiblioteket).

Får du ikke noget frem på skærmen, kan du prøve at skrive `Mouse.com` i stedet for.

Får du en af disse filer frem, skal du skrive oplysningerne fra kolonnerne **navn** og **mappe**, f.eks. C:\mouse\mouse.com, ned. Kan du ikke finde nogen af disse filer, bliver du nødt til selv at skaffe en Microsoft eller 100% kompatibel musedriver.

1. Dobbeltklik på **"Denne Computer"** og klik på knappen med firkant symbolet for at maksimere vinduet.
2. Venstreklik på din harddisk (C:\) og du vil her kunne se, hvor meget ledig plads du har samt den samlede kapacitet der er tilgængelig på dit system. Luk nu alle vinduer.
3. Klik på **"Start"**, flyt markøren op til **"Programmer"** og klik på **"MS-DOS prompt"**.
4. Når du er i MS-DOS skal du skrive **"CD\"** og trykke retur. Skriv nu **"Type Autoexec.bat |more"** og tryk retur. (Du får | tegnet frem ved at trykke Alt Gr samt tasten til venstre for 'backspace', eller tast Alt+124).
- Når du leder efter linien til din **CD ROM** skal du kikke efter en linie der indeholder **"MSCDEX.EXE"**. Skriv denne linie ned **præcist** som den står.

- Når du leder efter linierne til dit **lydkort** skal du kikke efter en linie, der indeholder en reference til enten **"Set sound"** og / eller **"Set Blaster"**. Skriv disse linier ned præcist som de står.
5. Følg samme fremgangsmåde med **config.sys** filen. Du skal igen kikke efter oplysninger om dit lydkort og CD-ROM drev. Bemærk: Linien til din CD-ROM driver vil i slutningen af linien indeholde det samme som i autoexec.bat filen.

Windows 3.1 brugere og andre systemer

1. Forlad Windows og gå ud i Dos prompten.
2. Skriv **MEM (hukommelse)** og se efter den totale XMS Memory som er den samlede mængde RAM.
3. Skriv **MSD (diagnosticering)** og tryk **retur** for derved at gå ind i Microsoft Diagnostics.
4. Klik på **Mouse (mus)** for at se driver versionen og producenten.
5. Klik på **Video (skærm)** for at se VESA driver versionen og producenten.
6. Klik på **Disk Drives (disk drev)** fort at se den samlede kapacitet på C: drevet og hvor meget ledig plads der er. Rul ned i bunden af listen, hvor du vil kunne se Mscdex versionen.
7. Se efter **OS** versionsnummeret og skriv dette ned.
8. Processorens hastighed kan ses, når du genstarter din pc og holder øje med det øverste højre hjørne af skærmen. Du bør her se en CPU clock frekvens på f.eks. 166 MHz. Dette er processorens hastighed. Hos producenten eller i den medfølgende dokumentation kan du finde ud af hvilket mærke processoren har, f.eks. Intel eller Cyrix.
9. Du kan hos producenten eller i maskinens medfølgende dokumentation finde oplysninger om navnet på dit lydkort, f.eks. Sound Blaster AWE32.
10. Tryk F3 for at forlade og gå tilbage til DOS. Når du står i MS-DOS skriver du **"CD\"** efterfulgt af retur. Skriv nu **`Type Autoexec.bat |more** og tryk retur. (Du får | tegnet frem ved at trykke Alt Gr samt tasten til venstre for 'backspace' eller tast Alt+124).
- Når du leder efter linien til din **CD ROM** skal du kikke efter en linie der indeholder **"MSCDEX.EXE"**. Skriv denne linie ned **præcist** som den står.
- Når du leder efter linierne til dit **lydkort** skal du kikke efter en linie, der indeholder en reference til enten **"Set sound"** og / eller **"Set Blaster"**. Skriv disse linier ned præcist som de står.
11. Følg samme fremgangsmåde med **config.sys** filen. Du skal igen kikke efter oplysninger om dit lydkort og CD-ROM drev. Bemærk: Linien til din CD-ROM driver vil i slutningen af linien indeholde det samme som i autoexec.bat filen.

Søgning efter DOS drivere i DOS

Når du skal søge efter specifikke DOS baserede drivere skal du gøre følgende.

Når du f.eks. skal finde en musedriver på din harddisk, skal du skrive, **CD** og derefter trykke retur (dette er for at du starter med at søge fra rodbiblioteket). Skriv herefter **DIR MOUSE.EXE /S /P** og tryk **retur**.

Herefter vil maskinen søge på hele harddisken for en fil, der hedder MOUSE.EXE. Den vil herefter give besked om, om den har fundet filen og hvor. Du vil så kunne notere stien, f.eks.

C:\MOUSE\MOUSE.EXE.

Du kan herefter bruge den samme kommando til at søge efter en anden fil, du skal blot ændre MOUSE.EXE til det filnavn du vil søge efter, dvs. MOUSE.COM

Når du har disse oplysninger kan du konfigurere din maskine korrekt. Har du fundet disse oplysninger og stadig har problemer, har Electronic Arts en afdeling for kundeservice, der står klar til at hjælpe dig med de problemer du måtte have med spillet.

Electronic Arts kundeservice har en automatisk hjælpeservice, på (+44 1753) 546465, der er tilgængelig 24 timer om dagen, alle ugens 7 dage. Med denne service kan du få hjælpedokumenter (via faxback, der automatisk sendes når opkaldet er færdigt) og oplysninger, der ligger båndet, som dækker de fleste af tidens mest almindelige problemer. Disse services bliver jævnligt opdateret.

Samtidig har vi en kundeservice, som du kan ringe til mandag og torsdag fra 13.00 til 17.00 på telefon 80 880 789. Du kan også skrive til os på følgende adresse, hvor du så skal vedlægge ovenstående oplysninger.

Electronic Arts Customer Service,
Business Campus,
Johanneslundsvägen 2,
194 61 Upplands Väsby,
Sweden

Du kan også få fatt på os på Internet:

<http://www.electronicarts.se/support>

E-mail: nordicsupport@ea.com

©1999 Electronic Arts. Command & Conquer, Tiberian Sun og Westwood Studios er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Electronic Arts i USA og/eller andre lande. Alle rettigheder forbeholdes. Westwood Studios er et Electronic Arts™ selskab.

