



REFERENTIEGIDS

Surf naar www.westwood.com voor het laatste nieuws en de nieuwste updates

INHOUDSOPGAVE

Systemeisen	86	Het Spel Deïnstalleren of Opnieuw Installeren	91
Minimale Configuratie	86	Het Spel Starten	91
Aanbevolen Configuratie	86	Multiplayer-spellen	91
Extra Vereisten voor Multiplayer-spellen	87	Spelen via het Internet	92
Opmerkingen bij de Installatie van DirectX	88	Problemen Oplossen	104
Het Spel Installeren	90	Technische hulp	109

Kort overzicht van de meest gebruikte termen

Tenzij anders vermeld, hebben de woorden “klikken,” “kiezen” en “selecteren” altijd dezelfde betekenis in deze gids. Gebruik je muis om een voorwerp aan te wijzen of op te laten lichten, en druk vervolgens één keer op de linker muisknop om het voorwerp te selecteren. “Dubbelklikken” betekent dat je de linker muisknop twee keer kort achter elkaar moet indrukken. “Rechts klikken” betekent dat je de rechter muisknop één keer in moet drukken. “Schakelaars” zijn opties die je aan of uit kunt zetten door de muisknop erop te plaatsen en de linker muisknop in te drukken. Gebruik de muis om de regelknop te selecteren van een “schuifbalk” die je aan wilt passen. Houd de linker muisknop ingedrukt en verplaats de muis om de regelknop in de gewenste richting te slepen. Laat de muisknop weer los als de regelknop op de gewenste positie is. Een “standaardinstelling” is de automatische instelling van een optie. De standaardinstelling blijft van kracht totdat je deze verandert. In een “dialoogschermbord” is plaats vrijgemaakt om informatie in te voeren via het toetsenbord. “Stuurprogramma’s” zijn reeksen instructies (software) waardoor je computer met verschillende hardware kan communiceren, zoals je grafische kaart, geluidskaart of 3D-acceleratiekaart.

SYSTEMEISEN

MINIMALE CONFIGURATIE

- Windows® 95/98 of Windows NT (met Service Pack 3 of hoger)
- 166 MHz of snellere Intel® Pentium® processor, of compatibele processor
- 32 Mb RAM
- 200 Mb vrije harde-schijfruimte plus ruimte voor opgeslagen spellen
- 4x-Speed cd-romspeler
- Grafische kaart die in staat is 16-bits kleuren weer te geven
- Grafische kaart met 2 Mb geheugen (in een resolutie van 640x400, de standaardinstelling). Je kunt hogere resoluties draaien met een grafische kaart met 4 Mb geheugen of meer.
- 100% Microsoft® compatibele muis
- DirectX 6 (meegeleverd op de cd-roms van het spel)
- DirectSound™ compatibele geluidskaart; 8-bits, 16-bits, 32-bits of een geluidskaart die 100% compatibel is met Sound Blaster®

AANBEVOLEN CONFIGURATIE

- Windows 95/98 of Windows NT (met Service Pack 3 of hoger)
- 233 MHz of snellere Intel Pentium II processor, of compatibele processor
- 64 Mb RAM
- 200 Mb vrije harde-schijfruimte plus ruimte voor opgeslagen spellen
- 4x-Speed cd-romspeler
- Grafische kaart die in staat is 16-bits kleuren weer te geven
- Grafische kaart met 4 Mb geheugen
- 100% Microsoft compatibele muis
- DirectX 6 (meegeleverd op de cd-roms van het spel)
- DirectSound compatibele geluidskaart; 8-bits, 16-bits, 32-bits of een geluidskaart die 100% compatibel is met Sound Blaster

EXTRA VEREISTEN VOOR MULTIPLAYER-SPELLEN

Internet (2-4 Spelers)

- 28.8 Kbps Modem
- Internet-aansluiting via een TCP/IP-verbinding
- 1 spel-cd per PC

Nulmodem (2 Spelers)

- Nulmodemkabel
- Seriele poort op hoge snelheid
- 1 spel-cd per PC

Modem (2 Spelers)

- 28.8 Kbps Modem
- 1 spel-cd per PC

Netwerk (2-8 Spelers)

- IPX-netwerk
- 1 spel-cd per PC

BRENG JE PC IN EEN GOEDE CONDITIE VOORDAT JE HET SPEL GAAT DRAAIEN.

Het is uiterst belangrijk dat je harde schijf naar behoren functioneert voordat je een programma installeert. We raden je daarom aan de boel regelmatig 'op te schonen' door de programma's Schijfcontrole (ScanDisk) en Defragmentatie (Disk Defragmenter) te draaien.

- Schijfcontrole (ScanDisk) onderzoekt je harde schijf op verloren bestandsgegevens.
 - Defragmentatie (Disk Defragmenter) zorgt ervoor dat alle gegevens worden gesorteerd. Als je dit niet doet, dan loop je het risico dat de gegevens niet goed worden bewaard.
1. Draai eerst Schijfcontrole (ScanDisk).
 2. Klik daartoe op de knop **Start** in de Taakbalk, waarna het menu Start wordt geopend.
 3. Selecteer in het menu Start de optie **Uitvoeren (Run)**.
 4. Typ vervolgens in het dialoogvenster **scandisk** en klik op **OK**.
 5. Zodra het programma start, verschijnt er een venster. Selecteer de optie **Uitgebreid (Thorough)** in het gedeelte Controletype (Type of test). De uitgebreide optie duurt langer, maar de resultaten maken de geïnvesteerde tijd meer dan goed. Zorg ervoor dat bij de optie **Fouten automatisch repareren (Automatically Fix errors)** een vinkje staat. Selecteer vervolgens de harde schijf waarop je het spel wilt installeren (bijv. C:).

6. Zodra alles correct is ingesteld, klik je op **Uitvoeren (Start)**. Het programma controleert de harde schijf en corrigeert automatisch mogelijke fouten.
7. Draai nu Defragmentatie (Disk Defragmenter). Klik daartoe op de knop **Start** in de Taakbalk, waarna het menu Start wordt geopend.
8. Selecteer in het Startmenu de optie **Uitvoeren (RUN)**. Typ vervolgens in het dialoogvenster **defrag** en klik op **OK**. Selecteer vervolgens de harde schijf waarop je het spel wilt installeren en klik op **OK**. Voor nadere informatie over hoe je je computer in puike conditie kunt brengen verwijzen we je naar de paragraaf "What to do before installing your game" ("Wat je moet doen voordat je het spel gaat installeren") in de On-line hulpfunctie op de cd.

OPMERKINGEN BIJ DE INSTALLATIE VAN DIRECTX™

Lees dit gedeelte goed door, voordat je *Command & Conquer Tiberian Sun* of de DirectX-stuurprogramma's gaat installeren.

Opmerking: In dit gedeelte wordt verwezen naar specifieke instructies voor Windows 95 & 98. Als je Windows NT 4.0 gebruikt, heb je het zogenaamde "Service Pack 3" nodig (een update voor het besturingssysteem, inclusief de DirectX-onderdelen). Het Service Pack 3 voor Windows NT 4.0 staat niet op de spel-cd's van *Command & Conquer Tiberian Sun* en moet apart opgevraagd worden bij Microsoft.

DirectX is een zogenaamde Applicatie Programmerings Interface, die op Windows® 95/ Windows® 98 gebaseerde programma's een uiterst snelle realtime toegang tot je hardware biedt. Het vergemakkelijkt tevens het ingewikkelde installeren en configureren van je hardware. *Command & Conquer Tiberian Sun* maakt gebruik van DirectX 6 (de nieuwste uitgave van DirectX op het tijdstip van uitgave). De DirectX 6-bestanden kun je vanaf de cd-rom installeren. Als je het spel installeert, word je gevraagd of je DirectX 6 wilt installeren. Als DirectX nog niet geïnstalleerd is op je computer of als je een oudere versie dan 6.0 geïnstalleerd hebt, raden we je aan op **YES (JA)** te klikken als dat gevraagd wordt. Als je DirectX 6.0 of hoger al geïnstalleerd hebt op je computer, raden we je aan op **NO (NEE)** te klikken.

De stuurprogramma's van je grafische kaart, geluidskaart en (eventuele) 3D-acceleratiekaart moeten DirectX 6 ondersteunen. De DirectX-componenten DirectDraw, DirectSound en Direct3D vergen eventueel een vernieuwing van de stuurprogramma's van je grafische kaart, geluidskaart of 3D-acceleratiekaart. Tijdens de installatie van DirectX 6 zullen deze zo nodig geactualiseerd worden. De DirectX 6-bestanden die bij *Command & Conquer Tiberian Sun* geleverd worden, bevatten stuurprogramma's voor de meeste grafische kaarten, geluidskaarten en 3D-acceleratiekaarten van de belangrijkste fabrikanten van deze apparatuur. Voor nieuwe hardware, of voor minder bekende merken zul je contact met de leverancier of de fabrikant moeten opnemen, om zo aan stuurprogramma's te komen die door DirectX 6 ondersteund worden.

Na de installatie kun je als volgt controleren of je grafische kaart, geluidskaart en 3D-acceleratiekaart door DirectX 6 ondersteund worden:

- 1) Klik op **START** in de taakbalk van Windows 95/98/NT.
- 2) Klik op **UITVOEREN (RUN)**.
- 3) In het venster dat nu verschijnt toets je "c:\program files\directx\setup\dxdiag.exe" en klik je op **OK**.

Het DirectX-diagnoseprogramma toont nu onder andere informatie over de stuurprogramma's van je grafische kaart, geluidskaart en je 3D-acceleratiekaart. Om de stuurprogramma's van je grafische kaart te bekijken, klik je op de tab '**Beeldscherm 1**' ('**Display 1**'). Voor de geluidskaart op de tab '**Sound**' en voor de 3D-acceleratiekaart op de tab '**Beeldscherm 2**' ('**Display 2**'). Op elke tab kun je bij '**Stuurprogramma's**' ('**Drivers**') zien of het betreffende onderdeel gecertificeerd (certified) is door Microsoft.

Wanneer een stuurprogramma als Gecertificeerd (**Certified: Yes**) wordt weergegeven, betekent dit, dat het onderdeel door DirectX 6 ondersteund wordt en correct zou moeten werken met DirectX-programma's.

Wanneer een stuurprogramma echter niet als Gecertificeerd (**Certified: No**) wordt weergegeven, wordt het onderdeel niet door DirectX 6 ondersteund en zul je waarschijnlijk problemen met DirectX 6-programma's ondervinden. Als dit het geval is, staat er bij 'Opmerkingen' ('Notes') aangegeven, wat er mis is. Gebruikers van Windows 98 kunnen tevens gebruik maken van de zogenaamde '**Troubleshoot**'-optie op de tab '**More Help**' ('**Meer Hulp**').

Belangrijk: Tijdens de installatie van DirectX 6 zal het installatieprogramma vaststellen of je stuurprogramma's met succes kunnen worden opgewaardeerd. Wanneer het te vervangen stuurprogramma nog niet getest is, of wanneer het vervangen van het stuurprogramma problemen zou kunnen veroorzaken, zal het installatieprogramma dit melden. We raden je aan deze melding ter harte te nemen.

HET SPEL INSTALLEREN

- 1) Start het Windows 95/98/NT besturingssysteem.
- 2) Plaats een van de *Command & Conquer Tiberian Sun* cd-roms in je cd-romspeler. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

Opmerking: Als het installatie-/opstartmenu niet automatisch verschijnt, dubbelklik je op het icoontje "Deze Computer" ("My Computer") op het bureaublad. Dubbelklik vervolgens op het icoontje van de cd-romspeler van je computer. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

- 3) Selecteer **Install (Installeren)**. (Onthoud dat de installatie-optie niet beschikbaar is in het menu als je het spel al eerder geïnstalleerd hebt.)
- 4) Volg stap voor stap de instructies op het scherm.

Tijdens het installatieproces word je gevraagd om het serienummer van je spel in te voeren. Je vindt dit nummer achterop het doosje met de spel-cd's, helemaal onderaan. Het serienummer is uniek voor de versie van het spel die jij bezit, en het is dan ook belangrijk dat je dit nummer op een veilige plaats bewaart, voor het geval je het spel ooit nog eens opnieuw moet installeren. Het is ook belangrijk dat je je serienummer niet aan anderen geeft, omdat dit tot gevolg kan hebben dat je het spel niet meer kunt spelen in bepaalde speltypen.

Opmerking: Als je DirectX niet hebt geïnstalleerd op je computer of een eerdere versie dan 6.0 hebt geïnstalleerd, raden we je aan op Yes (Ja) te klikken als dat gevraagd wordt.

Als DirectX 6.0 of hoger al geïnstalleerd is op je computer, raden we je aan op No (Nee) te klikken.

Opmerking: Zie de paragraaf *Opmerkingen bij de Installatie van DirectX* voor meer informatie over DirectX 6.0 (pagina 88).

Aan het einde van het installatieproces krijg je verschillende opties te zien. Je kunt het spel spelen, het readme (leesmij) -bestand bekijken of terugkeren naar Windows. Het readme-bestand kan belangrijke informatie bevatten die beschikbaar kwam nadat deze Referentieguides en Handleiding gedrukt werden.

HET SPEL DEÏNSTALLEREN OF OPNIEUW INSTALLEREN

We raden je aan het spel opnieuw te installeren als je problemen ondervindt of als het spel de eerste keer niet juist geïnstalleerd is. Probeer het spel eerst te deïnstalleren en daarna opnieuw te installeren als het probleem blijft bestaan.

Zo deïnstalleer je *Command & Conquer Tiberian Sun*:

- 1) Plaats de *Command & Conquer Tiberian Sun* cd-rom in je cd-romspeler. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

Opmerking: Als het installatie-/opstartmenu niet automatisch verschijnt, dubbelklik je op het icoontje "Deze Computer" ("My Computer") op het bureaublad. Dubbelklik vervolgens op het icoontje van de cd-romspeler van je computer. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

- 2) Selecteer **UNINSTALL (DEÏNSTALLEREN)**. (**Opmerking:** deze optie is alleen beschikbaar als je het spel al eerder geïnstalleerd hebt.)
- 3) Volg de instructies op het scherm.
- 4) Lees de hierboven beschreven installatie-instructies om het spel opnieuw te installeren, en zorg ervoor dat je je unieke serienummer bij de hand hebt.

HET SPEL STARTEN

- 1) Start het Windows 95/98 besturingssysteem.

Plaats de *Command & Conquer Tiberian Sun* cd-rom in je cd-romspeler als deze zich nog niet in je cd-romspeler bevindt. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

Als het installatie-/opstartmenu niet automatisch verschijnt, of als al een van de cd-roms in je cd-romspeler aanwezig is, dubbelklik je op het icoontje "Deze Computer" ("My Computer") op het bureaublad. Dubbelklik vervolgens op het icoontje van de cd-romspeler van je computer. Het installatie-/opstartmenu verschijnt.

- 2) Klik op **PLAY (SPELEN)** om *Command & Conquer Tiberian Sun* te starten.

Opmerking: Lees de bijgevoegde handleiding voor instructies met betrekking tot het spelen van het spel.

MULTIPLAYER-SPELEN

In *Command & Conquer Tiberian Sun* kun je multiplayer-spellen over het Internet spelen via Westwood Online™. Je kunt ook via een modem, een nulmodemkabel of een netwerk spelen. Daarnaast kun je oefenen tegen de computer via de optie "Skirmish" ("Schermutseling").

Selecteer de optie MULTIPLAYER GAME (MULTIPLAYER-SPEL) in het hoofdmenu en kies een verbindingmethode om een multiplayer-spel in *Command & Conquer Tiberian Sun* te spelen.

SPLEEN VIA HET INTERNET

Opmerking: Zorg ervoor dat je een verbinding hebt gemaakt met je Internet Service Provider (ISP) voordat je een multiplayer-spel start.

BEGINNEN

Selecteer **INTERNET** in het menu Multiplayer Game (Multiplayer-spel) om naar het loginscherm van Westwood Online (WOL) te gaan. Voer als je al een WOL-account hebt je loginnaam en wachtwoord in, en klik op OK om online te gaan. Als je nog geen account hebt, kun je er een aanmaken door op **NEW ACCOUNT (NIEUW ACCOUNT)** te klikken en de instructies op het scherm te volgen. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om terug te keren naar het menu Multiplayer Game.

EEN NEW ACCOUNT (NIEUW ACCOUNT) AANMAKEN

Als je nog nooit via WOL gespeeld hebt, moet je eerst een gebruikersaccount aanmaken voordat je kunt spelen. Klik op **NEW ACCOUNT (NIEUW ACCOUNT)** om het proces te starten. Als je eenmaal een verbinding hebt gemaakt met Westwood, moet je een paar vragen beantwoorden voordat er een account voor je aangemaakt kan worden.

Als alles goed gaat met het aanmaken van het account, zal het programma proberen een verbinding tot stand te brengen met WOL en de spellobby. Als het programma problemen ondervindt met het tot stand brengen van een verbinding met de server, krijg je een bericht te zien waarin het probleem dat op is getreden wordt uitgelegd. Zie het hoofdstuk Problemen Oplossen voor meer informatie over mogelijke problemen.

JE WEG VINDEN IN HET SCHERM "WOL LOBBY"

Als je verbinding gemaakt hebt met WOL, krijg je het scherm WOL Lobby te zien. In dit scherm kun je verschillende dingen doen, zoals je aansluiten bij een spel, een nieuw spel aanmaken, met andere spelers chatten (kletsen), andere spelers zoeken of oproepen, en de toernooiladder bekijken.

Chatberichten

De linkerkant van het Chatscherm is het gebied waar je de binnenkomende en uitgaande chatberichten ziet. Terwijl je aan het typen bent, verschijnt je bericht in het chatscherm. Je ziet je naam, gevolgd door het bericht dat je getypt hebt. Om een bericht te versturen, type je het in de invoerregel en druk je op de Enter-toets. Om nadruk op een uitgaand bericht te leggen, kun je op **ACT (ACTIE)** klikken aan de rechterkant. Het bericht krijgt nu een andere kleur om het belang ervan aan te geven. Om het bericht aan een specifiek persoon of een bepaalde groep mensen te sturen (in plaats van de hele lobby), kun je meerdere namen aanklikken in de gebruikerslijst rechts onder in het scherm. Als je alle gebruikers in die lijst wilt deselecteren, klik je rechts op de namenlijst.

Servers, Kanalen, Lobbies en Spellen.

Als je een beeld wilt krijgen van de onderliggende structuur van het systeem van Westwood Online, kun je het best denken aan gebouwen en kamers. Het systeem is opgedeeld in "**servers**", die te vergelijken zijn met gebouwen. Elk gebouw bevat een aantal kamers, en die kamers kun je je voorstellen als "**chatkanalen**", "**spellobbies**" of "**spellen**" (onthoud dat de term "**kamer**" vaak gebruikt wordt in dit document om spellobbies, chatkanalen en spellen aan te duiden). De servers zijn geografisch gerangschikt, dus het kan gebeuren dat je zowel een Azië-server en een USA-server ziet. Je kunt overschakelen van de ene naar de andere beschikbare server, maar onthoud dat je waarschijnlijk een betere verbinding hebt met spelers op de standaardserver.

In het navigatiescherm rechtsbovenin het scherm WOL Lobby, zie je een lijst met gebouwen of kamers die toegankelijk zijn vanaf je huidige locatie. De naam van je huidige locatie wordt altijd direct boven het navigatiescherm weergegeven. Via de bovenste optie in het navigatiescherm ("**..\back**" ("**..\terug**")) kun je je huidige locatie verlaten (als je dubbelklikt op deze optie verlaat je de kamer). Als je op een andere optie in de lijst dubbelklikt, ga je naar de betreffende kamer. Op deze manier kun je je weg vinden in het systeem van Westwood Online.

Als je de eerste keer verbinding maakt met Westwood Online, word je automatisch in een spellobby geplaatst. Een spellobby is een soort kamer waar je kunt chatten (kletsen) met andere spelers in die lobby. In het navigatiescherm zie je een lijst met spellen waarbij je je aan kunt sluiten.

Het idee achter de lobby is dat je er kunt chatten met andere spelers en zo overeenstemming kunt bereiken over het spel dat aangemaakt gaat worden. Als alle spelers het met elkaar eens zijn, kan één van hen een nieuw spel aanmaken. Het nieuwe spel verschijnt in het navigatiescherm, waarna andere spelers zich er bij aan kunnen sluiten.

Er zijn verschillende spellobbies beschikbaar op Westwood Online. Dubbelklik op de optie "**..\back**" ("**..\terug**") in het navigatiescherm van de lobby waarin je je op dat moment bevindt, om naar de andere lobbies te gaan. In het navigatiescherm verschijnen alle op dat moment beschikbare spellobbies op de server waarmee je verbonden bent.

Hoewel het navigatiescherm bijna elke minuut automatisch ververs wordt, kun je ook op **REFRESH (VERVERSEN)** klikken om het spel te laten communiceren met de server en het navigatiescherm te verversen.

Verken het systeem via het navigatiescherm zoveel als je wilt. Onthoud echter wel dat je om *Command & Conquer Tiberian Sun* te spelen alleen de spellobbies en de spellen hoeft te gebruiken.

Users (Gebruikers)

Alle andere spelers in een kamer worden weergegeven in het scherm met de gebruikerslijst, direct onder het navigatiescherm. In dit scherm zie je de gebruikersnaam van een speler, kun je zien of een gebruiker een moderator is (wordt weergegeven met een bliksemflits), en of ze genegeerd worden (het eventuele tweede icoontje net voor de naam van de speler) en de naam van de speler.

Overige Knoppen in het scherm WOL Lobby

Onder in het scherm WOL Lobby vind je een aantal knoppen waarmee je informatie over *Command & Conquer Tiberian Sun* en andere Westwood-producten kunt vinden en bekijken. Van links naar rechts zie je de volgende knoppen:

- De knop **"EXIT"** (**"AFSLUITEN"**): Verlaat Westwood Online en ga slapen.
- De knop **"FIND GAME"** (**"SPEL ZOEKEN"**): Zoek spellen volgens bepaalde criteria. Je kunt bijvoorbeeld zoeken naar een bepaalde kaart, naar mensen met snelle verbindingen of naar iemand die Tournament Games (Toernooispellen) speelt.
- De knop **"View Tournament Ladder"** (**"Toernooiladder Bekijken"**): Bekijk de stand in het toernooi.
- De knop **"BattleClan™ web page"** (**"BattleClan™ Webpagina"**): Sluit je aan bij of maak een BattleClan™ aan, bekijk het laatste nieuws over je BattleClan™ en ontdek de beste BattleClan™.
- De knop **"Find/Page User"** (**"Gebruiker Zoeken/Oproepen"**): Stuur een bericht naar je vrienden, mits ze verbonden zijn met WOL.
- De knop **"Westwood Online Options"** (**"Opties Westwood Online"**): Pas de verschillende opties voor het spel aan.
- De knop **"Ignore User"** (**"Gebruiker negeren"**): Filter of negeer wat een bepaalde gebruiker zegt.
- De knop **"Kick"** (**"Verstoten"**) en de knop **"Ban"** (**"Verbannen"**): Deze knoppen worden gebruikt door mensen die toezien op de kamers (moderators). Mensen die zich niet aan de regels houden of grof zijn kunnen uit de kamer gezet worden om zo de rust te bewaren. Je kunt deze knoppen alleen gebruiken als je eigenaar van een kamer bent.
- De knop **"Help"**: Dit is een link naar een webpagina waarin de laatste hulpgegevens staan.
- De knop **"Join"** (**"Aansluiten"**): Stort je in het strijdgewoel en doe mee aan een van de spellen in de lijst.
- De knop **"New"** (**"Nieuw"**): Maak je eigen kamer aan, afhankelijk van waar je je bevindt in het systeem van Westwood Online.

Een Spel Zoeken

Als je je overgeeft aan de dynamische wereld van online gaming, wil je natuurlijk een goed en uitdagend spel vinden om te spelen. Je kunt een spel selecteren in de lijst met spellen in de spellobby, of de knop FIND GAME (SPEL ZOEKEN) gebruiken om aan te geven naar wat voor soort spel je op zoek bent. In het scherm Find Game vind je verschillende opties waarmee je specifieke soorten spellen kunt vinden. Hieronder vind je een overzicht van alle opties en hoe je deze kunt gebruiken:

- **Max Players (Maximum Aantal Spelers)**: Gebruik deze optie om te zoeken op het **"Min"** (**"Minimum"**) of het **"Max"** (**"Maximum"**) aantal spelers dat toegelaten wordt tot een spel.
- **Max Ping to Host (Maximale Pingtijd naar Host)**: Hiermee kun je zoeken op de **"Max"** (**"Maximale"**) pingtijd (of verbindingssnelheid) waarop het spel gespeeld wordt. Hoe hoger het nummer, hoe lager de snelheid waarop alle computers met elkaar kunnen 'praten' (hint: laag staat gelijk aan goed).
- **Tournament (Toernooi)**: De drie schakelaars hier zijn Non-Tournament (Geen Toernooispiel), Player Tournament (Toernooispiel Individuele Spelers) en BattleClan™ Tournament (Toernooispiel Battleclan™). Je kunt deze opties aan- of uitzetten om deze specifieke soorten spellen wel of niet te betrekken in je zoektocht.
- **Ladder Rank of Host (Positie van Host in Toernooiladder)**: Hiermee kun je zoeken op de **"Min"** (**"Minimum"**) en **"Max"** (**"Maximum"**) positie van de host in de toernooiladder. Hoe hoger de positie, hoe sterker de tegenstander.
- **Game Type (Speltype)**: Met deze optie kun je selecteren welke soorten spellen betrokken moeten worden in de zoektocht.
- **Map (Kaart)**: Met deze optie kun je bepalen naar welke soorten kaarten gezocht moet worden.
- **Tech Level (Technologisch Niveau)**: Met deze optie kun je zoeken naar spellen waarin het technologisch niveau erg laag (**"Min"** (**"Minimum"**)) of juist erg hoog (**"Max"** (**"Maximum"**)) is. Als je het Tech Level verlaagt, beperk je het aantal soorten unieke eenheden dat gebouwd kan worden.

Als je niet op zoek bent naar specifieke spellen, kun je op **SHOW ALL (ALLE SPELLEN TONEN)** klikken. Alle instellingen die je gemaakt hebt in het scherm Find Game (Spel Vinden) worden nu genegeerd.

Als je alle instellingen hebt aangepast, klik je op **REFRESH (VERVERSEN)**. Het scherm onder de titel van het spel wordt verversd en toont nu alle spellen die voldoen aan de voorwaarden die je gesteld hebt. Als je op een specifiek spel klikt, zie je in het scherm daarboven de details van het geselecteerde spel, zodat je in één oogopslag kunt zien welke opties in dat spel voldoen aan jouw voorwaarden. Als dat spel precies het spel is waar je naar op zoek was, kun je op **JOIN (AANSLUITEN)** klikken om mee te doen aan dat spel. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** als je dit scherm wilt verlaten en terug wilt keren naar de spellobby.

De Toernooiladder Bekijken

Als je eenmaal vertrouwd bent geraakt met het online spelen en klaar bent voor de volgende stap, heb je misschien wel zin om een Tournament Game (Toernooispiel) te spelen. In het scherm Tournament Ladder Rankings (Posities in Toernooiladder) kun je op zoek gaan naar specifieke mensen en kijken welke positie ze innemen. Boven in het scherm kun je de naam van een persoon invoeren om te zien welke gegevens van die persoon beschikbaar zijn en er achter te komen welke positie hij of zij inneemt.

Klik op **NEXT (VOLGENDE)** of **BACK (VORIGE)** om door de lijst met spelers te bladeren en de volledige lijst met spelers en hun posities te bekijken. Klik op **OK** als je klaar bent om terug te keren naar de spellobby.

Een Persoon Zoeken of Oproepen

Als je je favoriete tegenstander op wilt zoeken, is dat geen probleem als jullie je alle twee in dezelfde kamer bevinden. Als je tegenstander zich echter ergens anders bevindt, kun je hem/haar vinden door op **FIND/PAGE (ZOEKEN/OPROEPEN)** te klikken. Als je deze optie geselecteerd hebt, verschijnt het scherm Find (Vinden). Voer de gebruikersnaam in en klik op **FIND (ZOEKEN)** om te zien of die persoon online is. Klik op **PAGE (OPROEPEN)** om hem of haar een bericht te sturen. Als de betreffende persoon niet online is, of als hij of zij de mogelijkheid om oproepen te ontvangen uit heeft geschakeld, zal het systeem je dat melden. Klik op **PAGE CLAN (CLAN OPROEPEN)** om een bericht naar alle leden van je BattleClan™ die online zijn te sturen. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om terug te keren naar de lobby.

Opties Westwood Online

Er zijn een paar instellingen die je naar eigen voorkeur in kunt stellen. Je kunt bepalen of je inkomende oproepen wel of niet wilt ontvangen, en of je grof taalgebruik wel of niet wilt filteren. Daarnaast kun je je persoonlijke gegevens openbaar maken zodat anderen je kunnen zoeken/oproepen, of juist verbergen zodat ze dat niet kunnen doen. Je kunt verder de muziek aan- of uitzetten, alle spellen in je lobby weergeven, of de geluidsopties aanpassen. Wat het geluid betreft heb je de mogelijkheid het volume van de muziek, van het geluid en van de stemmen aan te passen, variërend van **0** (uit) tot **10** (hoogste instelling).

Een Nieuw Spel Creëren

Zorg ervoor dat je in de lobby bent als je een nieuw spel wilt creëren (anders kan het voorkomen dat je een nieuw chatkanaal creëert, in plaats van een spel).

Klik op **NEW (NIEUW)** in het Chatscherm om het scherm New Game (Nieuw Spel) op te roepen. In dit scherm kun je je eigen multiplayer-spel opzetten. Je kunt het aantal spelers dat mee mag doen aan het spel aanpassen via de schuifbalk Players (Spelers). Je kunt ook een wachtwoord instellen voor dit spel als je alleen met je beste vrienden wilt spelen. Daarnaast kun je bepalen of dit spel een Tournament Game (Toernooispiel) moet zijn of een BattleClan™ Tournament Game (Battleclan™ Toernooispiel). Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** als je terug wilt keren naar het scherm WOL Lobby.

Als je op **OK** hebt geklikt, ga je naar het scherm Game Setup (Spelinstellingen), waar je alle spel-opties aan kunt passen voordat je in het strijdgevoel stort (zie de paragraaf Een Nieuw Spel Aanmaken in het hoofdstuk *Over een Netwerk Spelen* op pagina 98). Als een spel eenmaal aangemaakt is, kan alleen de host (gastheer) de spelinstellingen aanpassen.

In het scherm Game Setup (Spelinstellingen) bevinden zich een paar knoppen die hetzelfde zijn als de knoppen in het scherm WOL Lobby. Met deze knoppen kun je spelers zoeken/oproepen, de toernooiladder bekijken, de spel-opties aanpassen, spelers verstoten of verbannen, of hulp inroepen.

Spelen via een Modem of Seriele Kabel

Selecteer **MODEM/SERIAL (MODEM/SERIEEL)** in het menu Multiplayer Game (Multiplayer-spel) om naar het dialoogscherm "**Settings**" ("**Instellingen**") te gaan. Je komt ook terecht in het dialoogscherm "**Settings**" als je problemen ondervindt bij het tot stand brengen van een verbinding, of als je configuratie niet juist is. Als je de instellingen van je computer al hebt ingevoerd, wordt het menu "**Modem/Serial**" ("**Modem/Serieel**") weergegeven.

Gebruik de optie "**Settings**" ("**Instellingen**") om de instellingen van je computer in te voeren. Selecteer de com-poort die gebruikt moet worden, de baud rate, voer de initialisatiecode in waarvan je modem gebruik maakt, selecteer een 'call waiting'-code die de pauze-stand opheft als je het spel start, en geef aan of je gebruik wilt maken van een puls- of een toonsignaal als je belt.

Om te bepalen wat de initialisatiecode is waarvan je modem gebruik maakt, voer je in het veld "**Init String:**" ("**Initialisatiecode:**") de informatie in die beschreven staat in de handleiding van je modem en klik je op **ADD (TOEVOEGEN)**. De nieuwe code wordt opgeslagen in een lijst en daaronder weergegeven. Je kunt net zoveel unieke initialisatiecodes invoeren als je nodig hebt. De code die geselecteerd is als je de instellingen opslaat, wordt de volgende keer dat je een verbinding probeert te maken gebruikt. Als je een code uit de lijst wilt verwijderen, selecteer je de betreffende code en klik je op **DELETE (VERWIJDEREN)**.

Klik op **SAVE (OPSLAAN)** als je alle instellingen hebt bepaald. Je kunt nu de opties "**Dial**" ("**Bellen**"), "**Answer**" ("**Beantwoorden**") of "**Null Modem**" ("**Nulmodem**") selecteren. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om het dialoogscherm Settings (Instellingen) af te sluiten zonder veranderingen aan te brengen.

Een Verbinding Maken

Als je op de optie **DIAL (BELLEN)** klikt, krijg je een dialoogscherm te zien met een lijst met telefoonnummers. In dit scherm kun je de optie "**Add**" ("**Toevoegen**") gebruiken om nieuwe telefoonnummers toe te voegen aan de lijst, de optie "**Edit**" ("**Bewerken**") selecteren om bestaande telefoonnummers te wijzigen, de optie "**Delete**" ("**Verwijderen**") toepassen om telefoonnummers te wissen, of de optie "**Dial**" ("**Bellen**") selecteren om het telefoonnummer te bellen dat op dat moment geselecteerd is. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om terug te keren naar het menu "**Modem/Serial**" ("**Modem/Serieel**").

Als je de optie Add (Toevoegen) selecteert, krijg je een dialoogscherm te zien waarin je de naam van een persoon en zijn of haar telefoonnummer in kunt voeren. Daarnaast kun je hier de instellingen selecteren die gebruikt moeten worden bij dit telefoonnummer. Klik als je klaar bent op **SAVE (OPSLAAN)** om terug te keren naar de lijst met telefoonnummers. Je zult zien dat het nieuwe nummer toegevoegd is aan deze lijst. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om het scherm te verlaten zonder de wijzigingen door te voeren.

Het bewerken van een telefoonnummer en de bijbehorende gegevens is ook erg eenvoudig. Selecteer een telefoonnummer in de lijst en klik op **EDIT (BEWERKEN)**. Verander de naam, het telefoonnummer of de instellingen en klik op **SAVE (OPSLAAN)** om deze wijzigingen te bevestigen. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om het scherm te verlaten zonder de wijzigingen door te voeren.

Om een telefoonnummer te verwijderen, selecteer je het betreffende telefoonnummer in de lijst en klik je op **DELETE (VERWIJDEREN)**. Het telefoonnummer wordt gewist.

Selecteer een telefoonnummer in je lijst en klik op **DIAL (BELLEN)** om een spel via een modem of een seriële verbinding te spelen. Als je een ander nummer wilt bellen dan het telefoonnummer dat wordt weergegeven, verander je het telefoonnummer en klik je op **DIAL**. Het programma probeert nu een verbinding tot stand te brengen met de andere speler. Als er fouten optreden tijdens het tot stand brengen van een verbinding met de andere computer, krijg je een dialoogscherm te zien waarin de fout die optrad vermeld wordt. Als je eenmaal verbonden bent, kun je een nieuw multiplayer-spel opzetten (zie de paragraaf Een Nieuw Spel Aanmaken in het hoofdstuk *Over een Netwerk Spelen* op pagina 98) en je vriend van de kaart proberen te vegen.

Een Verbinding Beantwoorden

Als je op de optie **ANSWER (BEANTWOORDEN)** klikt in het menu "Modem/Serial" ("Modem/Serieel"), zal het programma je modem initialiseren en in de wachtstand plaatsen (automatisch beantwoorden), totdat je gebeld wordt door een andere speler. Als er fouten optreden tijdens het tot stand brengen van een verbinding met de andere computer, krijg je een dialoogscherm te zien waarin de fout vermeld wordt die optrad. Als je eenmaal verbonden bent, kun je een nieuw multiplayer-spel opzetten (zie de paragraaf Een Nieuw Spel Aanmaken in het hoofdstuk *Over een Netwerk Spelen* op pagina 98) en je vriend proberen te vernietigen. Alleen de host van het spel (degene die gebeld heeft) kan de spelinstellingen aanpassen.

Een Nulmodemkabel Gebruiken

Zorg ervoor dat je computer juist geconfigureerd is (voer de juiste compoort en baud rate in) en dat je een "nulmodemkabel" hebt (beschikbaar bij gespecialiseerde computerwinkels – het is in feite een seriële kabel met speciale verbindingen, speciaal ontworpen om de seriële poorten van twee computers met elkaar te verbinden) aangesloten tussen de twee computers. Controleer of je op beide computers dezelfde baud rate voor de seriële poort hebt ingesteld. Klik als je dit gedaan hebt op **NULL MODEM (NULMODEM)** om het programma de opdracht te geven een verbinding tot stand te brengen tussen de twee computers. Als er problemen optreden tijdens het tot stand brengen van een verbinding met de andere computer, krijg je een dialoogscherm te zien waarin de fout die optrad vermeld wordt. Als je eenmaal verbonden bent, kun je een nieuw multiplayer-spel opzetten (zie de paragraaf Een Nieuw Spel Aanmaken in het hoofdstuk *Over een Netwerk Spelen* op pagina 98) en beginnen met de totale vernietiging van je vriend.

OVER EEN NETWERK SPELEN

Als je op de optie **NETWORK (NETWERK)** klikt in het Multiplayer-menu, verschijnt het scherm LAN Chat (Netwerkchat). In dit scherm kun je je naam invoeren (de standaardnaam is "Player" ("Speler"), een lijst bekijken met beschikbare spellen, de lijst bekijken met spelers in de LAN Lobby (Netwerklobby), de lijst bekijken met spelers die bezig zijn met een spel, chatten (kletsen) met andere mensen, je aansluiten bij een spel, of een nieuw spel aanmaken. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** als je terug wilt keren naar het Multiplayer-menu.

Je Aansluiten bij een Spel

Aan de rechterkant van het scherm LAN Chat (Netwerkchat) zie je een lijst met alle spellen. Je start een netwerkspel altijd in de "Lobby". Dit is het hoofdgebied waar je kunt praten met andere spelers, een groep mensen kunt verzamelen om een spel te spelen, of de spellen kunt bekijken al aangemaakt zijn. Klik op een spel om de lijst met "Players" ("Spelers") die deelnemen aan dat spel te tonen.

Spellen die toegankelijk zijn worden alleen met hun naam weergegeven, terwijl de namen van gesloten spellen tussen haakjes worden weergegeven. Je kunt zien wie deelneemt aan een van de gesloten spellen, maar je kunt je niet aansluiten bij zo'n spel. Als je je aan wilt sluiten bij een spel, selecteer je het spel in de lijst met beschikbare spellen onder het kopje "Games" ("Spellen") en klik je op **JOIN (AANSLUITEN)**.

Als je dat gedaan hebt, dan krijg je het scherm met de opties voor dit spel te zien. In dit scherm kun je bepalen met welke partij je wilt spelen (GDI of NOD). Je kunt ook de kleur van je eenheden selecteren, de spel-opties bekijken en zien op welke kaart gespeeld gaat worden. Daarnaast kun je hier chatten met andere spelers terwijl je wacht op het begin van de strijd. De host kan andere spelers zonder pardon uitsluiten als hij of zij dat wil, dus pas op je woorden en je gedrag.

Als je de instellingen voor deze strijd geselecteerd hebt en de host de kaart gekozen heeft en de spel-opties heeft ingesteld, verschijnt de knop **ACCEPT (BEVESTIGEN)** om aan te geven dat iedereen klaar is om met de strijd te beginnen. Je moet op **ACCEPT** klikken om de host in staat te stellen het spel te starten. Zodra de host op **GO! (BEGINNEN!)** geklikt heeft, barst de strijd los.

Een Nieuw Spel Aanmaken

Als je een nieuw spel wilt creëren (of hosten), klik je op **NEW (NIEUW)** om een nieuw multiplayer-spel te creëren. In het scherm LAN Game Setup (Instellingen Netwerkspel) kun je je kant kiezen en de kleur van je eenheden selecteren. Daarnaast kun je de lijst bekijken met spelers die aan dit spel deelnemen, alle spel-opties instellen, chatberichten versturen naar andere spelers, de ontvangen chatberichten lezen, en tenslotte de kaart waarop je gaat spelen bekijken.

Selecteer eerst de partij waarmee je wilt spelen (GDI of NOD) en kies daarna de kleur van je eenheden. Je ziet een lijst met alle spelers, hun namen, de kant die ze geselecteerd hebben, de kleur die ze gekozen hebben voor hun eenheden en een rode ster als ze aangegeven hebben klaar te zijn om te beginnen. De speler met een "H" op zijn of haar ster is de host van deze strijd.

Klik op **MULTIPLAY MAP (MULTIPLAYER-KAART)** om een kaart te selecteren waarop gespeeld gaat worden. Selecteer een kaart in de lijst met verschillende soorten kaarten. Bij elke kaart staat de naam van de kaart weergegeven, samen met het aanbevolen aantal spelers voor die kaart (tussen haakjes). Selecteer een kaart en klik op **OK**. Je krijgt een bijgewerkte "voorvertoning" van die kaart te zien. Je ziet een bovenaanzicht op de kaart te zien voordat je begint met het spel. Als je niet wilt spelen op een van de beschikbare kaarten, kun je op **RANDOM MAP (WILLEKEURIGE KAART)** klikken en je eigen unieke multiplayer-kaart creëren. Zie de paragraaf Een Willekeurige Kaart Aanmaken om meer te weten te komen over het aanmaken van een willekeurige kaart.

Nu de kaart waarop gespeeld gaat worden geselecteerd is, kun je alle opties instellen die in *Command & Conquer Tiberian Sun* geboden worden. Dit zijn de beschikbare opties:

AI Players : (Computergestuurde Spelers)	0-6	Bepaal tegen hoeveel computertegenstanders je het opneemt (Uitgeschakeld in Tournament Games (Toernooispellen)).
Difficulty (Moeilijkheidsgraad):	0-2	Gebruik de instelling 0 voor de moeilijkheidsgraad Easy (Makkelijk), 1 voor Normal (Normaal) en 2 voor Hard (Moeilijk). (Uitgeschakeld in Tournament Games).
Unit Count (Aantal Eenheden):	1-10	Bepaal met hoeveel eenheden elke speler begint
Tech Level : (Technologisch Niveau)	1-10	Bepaal welk technologisch niveau de spelers kunnen bereiken (beperk de mogelijkheid om speciale wapens/eenheden te creëren)
Credits (Geld):	2500-10000	Bepaal de hoeveelheid geld waarmee elke speler start

Naast deze opties is er ook een aantal schakelaars dat aan- of uitgezet kan worden tijdens het instellen van het spel, om het spel interessanter te maken. Deze opties zijn:

Allies Allowed (Bondgenoten Toegestaan):	Bepaal of spelers wel of geen bondgenootschappen kunnen sluiten en zo teams kunnen vormen (Uitgeschakeld in Tournament Games (Toernooispellen)).
Harvester Truce : (Oogstmachine Onschendbaar)	Bepaal of de Harvesters (Oogstmachines) wel of niet vernietigd kunnen worden.
Bases (Basissen):	Bepaal of je wel of geen basis kunt bouwen.
Re-deployable MCV : (MCV Opnieuw Gebruiken)	Bepaal of je nadat je een Construction Yard (Bouwwerf) gebouwd hebt, de MCV (die nodig is om de Construction Yard te bouwen) wel of niet opnieuw kunt gebruiken.
Fog of War (Mist):	Zet de Fog of War aan of uit. Als je deze optie inschakelt, verdrijft je de mist als je het land verkent. Als je eenheden verder trekken, wordt het gebied weer grijs en zie je alleen een momentopname van het gebied van de tijd dat je daar was. Als je de basis van een speler verkend hebt, zie je alleen wat die speler op dat moment had. Je ziet niet wat hij op dit moment aan het doen is, tenzij je eenheid zich nog steeds op zijn of haar basis bevindt.
Bridges Destroyable : (Bruggen Vernietigbaar)	Bepaal of je bruggen wel of niet kunt vernietigen tijdens de strijd. Als deze optie uit staat, zijn de bruggen onverwoestbaar.
Crates (Kratte):	Bepaal of er wel of geen kratten met bonussen/verrassingen willekeurig verschijnen in het level tijdens het spel.

Als je om wat voor reden dan ook een speler die zich niet aan de regels houdt of zich onbehoorlijk gedraagt uit het spel wilt stoten, onthoud dan dat de host via de knop **KICK (VERSTOTEN)** de totale controle heeft over wie mag blijven en wie moet vertrekken. Deze knop bevindt zich links onder op het scherm, en de host kan elke speler die hij wenst te verstoten selecteren en vervolgens op **KICK (VERSTOTEN)** klikken om hem of haar te verwijderen uit het spel.

Als je alle spel-opties hebt ingesteld en iedereen te kennen heeft gegeven dat hij of zij klaar is om te spelen, klik je op **GO! (BEGINNEN!)** om het spel te starten. Als je de aanmaak van het spel wilt annuleren, klik je op **CANCEL (ANNULEREN)**. Je keert dan terug naar het scherm LAN Lobby (Netwerklobby).

Een Willekeurige Kaart Aanmaken

Je kunt volledig unieke kaarten aanmaken via de Random Map Generator (Willekeurige Kaart-generator). Als je wilt zien hoe je kaart er uit ziet met de huidige instellingen die je geselecteerd hebt, klik je op **PREVIEW MAP (KAART VOORVERTONEN)**. Het programma maakt dan een willekeurige kaart voor je aan. We hebben de knop **SURPRISE ME (VERRAS ME)** toegevoegd, waarmee alle informatie in één keer verwerkt wordt, zodat je geen tijd kwijt bent met het instellen van alle opties. Als de kaart aangemaakt wordt, zie je een rode voortgangsbalk op het scherm, totdat de nieuwe kaart klaar is.

Laten we nu de details onder de loep nemen. Hieronder volgen de opties die je in kunt stellen om een willekeurige kaart aan te maken:

Environment (Omgeving):	Desert, Taiga, Temperate, Tundra (Woestijn, Taiga, Gematigd, Toendra)
Time of Day (Tijd):	Afternoon, Dusk, Morning, Night (Middag, Schemering, Ochtend, Nacht)
Map Width (Breedte van de Kaart):	Small, Medium, Large, Very Large (Klein, Normaal, Groot, Erg Groot)
Map Height (Hoogte van de Kaart):	Small, Medium, Large, Very Large (Klein, Normaal, Groot, Erg Groot)
Seed # (Aantal Parameters):	0 tot 65535 (Een willekeurig nummer dat gebruikt wordt om unieke gegevens te genereren)

Met de volgende schuifbalken kun je het aantal malen (of de hoeveelheid) aanpassen waarmee elke optie op de gegenereerde kaart verschijnt.

Players (Spelers):	2-8	Bepaal hoeveel spelersposities er aangemaakt worden
Regions (Gebieden):	0-100	Bepaal hoeveel unieke gebieden er gegenereerd worden op de kaart. Kies je een klein aantal, dan zullen er minder gebieden gegenereerd worden. De gebieden zijn bij een klein aantal meestal plat en toegankelijk. Kies je een groter aantal, dan worden er meer gebieden gegenereerd die vrij besloten liggen.
Access (Toegankelijkheid):	0-100	Bepaal hoe toegankelijk de verschillende terreinen moeten zijn.
Hills (Heuvels):	0-100	Het percentage van het gebied op de kaart dat

Tiberium:	1-100	een divers en heuvelachtig terrein bevat. Pas de hoeveelheid Tiberium aan die zich op de kaart bevindt.
Amount Of Tiberium Fields : (Aantal Tiberium-velden)	0-100	Pas de concentratie van het Tiberium in elk veld aan. Kies je een klein aantal, dan genereer je minder grote velden. Kies je een groot aantal, dan genereer je sterkere concentraties en meer velden.
Water:	0-100	Het percentage van het gebied op de kaart dat water bevat.
Vegetation (Begroeiing):	0-100	Het percentage van het gebied op de kaart dat begroeid is.
Cities (Steden):	0-100	Het percentage van het gebied op de kaart waarop zich steden bevinden.

Als je tevreden bent kun je deze kaart-instellingen opslaan door op **SAVE (OPSLAAN)** te klikken. In het scherm Save Map (Kaart Opslaan) kun je een nieuwe naam voor deze kaart invoeren en op **SAVE** klikken. Als je een kaart die je al aangemaakt hebt wilt vervangen, selecteer je die kaart en klik je op **SAVE**. De betreffende kaart wordt dan overschreven. Als je een kaart hebt aangemaakt, kun je deze ook uitwisselen met andere spelers. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om het scherm te verlaten zonder op te slaan.

Als je al een kaart hebt aangemaakt en deze aan wilt passen, of als je een paar instellingen voor die kaart wilt wijzigen, klik je op **LOAD (LADEN)** en blader je net zolang totdat je je kaart gevonden hebt. Selecteer de kaart, klik op **OK** en verander de kaart naar wens. Vergeet je aanpassingen niet op te slaan als je klaar bent. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** als je het scherm wilt verlaten zonder wijzigingen door te voeren.

Klik op **DELETE (VERWIJDEREN)** als je eventuele extra kaarten of overbodige kaarten wilt wissen. Blader in het dialoogscherm naar de kaart die je wilt verwijderen, selecteer deze en klik op **DELETE**. Klik op **CANCEL (ANNULEREN)** als je het scherm wilt verlaten zonder een kaart te verwijderen.

EEN SKIRMISH GAME (SCHERMUTSELING-SPEL) SPELEN

Het is al laat en al je vrienden zijn in slaap gesukkeld. Jij bent echter nog klaarwakker en wilt nog wel even doorgaan. Nou, dan ben je hier op het juiste adres. Klik als je het tegen een computertegenstander op wilt nemen op **SKIRMISH (SCHERMUTSELING)** in het Multiplayer-menu en begin met de voorbereiding van de strijd. Selecteer eerst de partij waarmee je wilt spelen (GDI of NOD), en selecteer vervolgens een kleur voor je eenheden in de lijst met beschikbare kleuren.

Er is al een kaart geselecteerd waarop je kunt spelen, maar je kunt ook een andere kaart selecteren als je wilt. Klik op **MULTIPLAY MAP (MULTIPLAYER-KAART)** en selecteer een kaart in de lijst met beschikbare kaarten. Als deze kaarten niet aan je verwachtingen voldoen, kun je op **RANDOM MAP (WILLEKEURIGE KAART)** klikken en zelf een kaart aanmaken om op te spelen (zie de paragraaf Een Willekeurige Kaart Aanmaken voor meer details). Nadat je je kaart geselecteerd hebt, kun je verschillende spel-opties instellen.

Er zijn schakelaars die je voordat je het spel start aan of uit kunt zetten, om zo het spel interessanter te maken om te spelen. Dit zijn de beschikbare schakelaars:

Bases (Basissen):	Bepaal of je wel of geen basis mag bouwen.
Crates (Kratten):	Bepaal of er wel of geen kratten met bonussen/verrassingen willekeurig verschijnen in het level tijdens het spel.
Fog of War (Mist):	Zet de Fog of War aan of uit. Als je deze optie inschakelt, verdrijft je de mist als je het land verkent. Als je eenheden verder trekken, wordt het gebied weer grijs en zie je alleen een momentopname van het gebied van de tijd dat je daar was. Als je de basis van een speler verkend hebt, zie je alleen wat die speler op dat moment had. Je ziet niet wat hij op dit moment aan het doen is, tenzij je eenheid zich nog steeds op zijn of haar basis bevindt.

Bridges Destroyable : (Bruggen Vernietigbaar) Bepaal of je bruggen wel of niet kunt vernietigen tijdens de strijd. Als deze optie uit staat, zijn de bruggen onverwoestbaar.

Met de volgende schuifbalken kun je het aantal malen (of de hoeveelheid) aanpassen waarmee elke optie op de gegenereerde kaart verschijnt.

Unit Count : (Aantal Eenheden)	1-10 begint.	Bepaal met hoeveel eenheden elke speler begint.
Credits (Geld):	2500-10000	Bepaal de hoeveelheid geld waarmee elke speler start.
Tech Level : (Technologisch Niveau)	1-10	Bepaal welk technologisch niveau de spelers kunnen bereiken (beperk de mogelijkheid om speciale wapens/eenheden te creëren).
AI Difficulty : (Moeilijkheidsgraad Computergestuurde Spelers)	0-2	Kies 0 voor Easy (Makkelijk), 1 voor Normal (Normaal) en 2 voor Hard (Moeilijk).
AI Players : (Computergestuurde Spelers)	1-7	Bepaal tegen hoeveel computer tegenstanders je het opneemt.

Als je alle spel-opties ingesteld hebt en klaar bent om te spelen, klik je op **GO! (BEGINNEN!)** om het strijdgevoel los te laten barsten. Als je de aanmaak van een Skirmish Game (Schermutseling-spel) wilt annuleren, klik je op **CANCEL (ANNULEREN)** om terug te keren naar het Multiplayer-menu.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Als je problemen ondervindt bij het installeren of het spelen van deze software, willen we je graag de helpende hand bieden.

Zorg ervoor dat je de paragrafen **SYSTEEMEISEN** en **HET SPEL INSTALLEREN** (pagina's 85 en 89) grondig hebt bestudeerd.

Je kunt het beste alle programma's sluiten voordat je *Command & Conquer Tiberian Sun* opstart, inclusief eventuele hulpprogramma's voor je grafische kaart of geluidskaart die op de achtergrond draaien. Schakel daarnaast ook de energiebesparende standen of opties waarmee na verloop van tijd de 'slaapstand' geactiveerd wordt uit, zeker als je het spel langere tijd op zijn beloop laat.

PROBLEMEN MET DE CD-ROM

Foutboodschap "File not found" ontvangen tijdens het installeren of het gebruik van het spel

- 1) Controleer of het spel juist geïnstalleerd is. Zie **HET SPEL INSTALLEREN** (pagina 89).
- 2) Controleer of de cd-rom zich in de cd-romspeler bevindt. De cd-rom moet in de cd-romspeler zitten om het spel te kunnen installeren of op te kunnen starten.
- 3) Controleer of de cd-rom niet beschadigd of bekrast is.

CD-ROM Prestatie Problemen

- 1) Wees ervan verzekerd dat je een 32-bits Windows 95/Windows 98 stuurprogramma gebruikt om je cd-romspeler mee aan te sturen. Deze stuurprogramma's kunnen geconfigureerd worden vanuit Start>Instellingen>Configuratiescherm>Systeem>Apparaatbeheer>Eigenschappen CD-Rom (Start>Settings>Control Panel>System Device Manager>CDROM Properties).
- 2) Gebruik geen op DOS gebaseerd 16-bits stuurprogramma (in **CONFIG.SYS** geladen) om je cd-romspeler aan te sturen. Prestaties kunnen daardoor aanzienlijk worden verminderd.

Schokkerig of haperend beeld of geluid

Deze problemen kunnen worden verholpen door de cd-rom read-ahead (vooruitlezend) cache aan te passen.

Zo pas je de read-ahead cache aan:

- 1) Klik in Windows 95/98/NT rechts op het icoontje Deze Computer (My Computer) en kies vervolgens met de linker muisknop **EIGENSCHAPPEN (PROPERTIES)** in het menu.
- 2) Klik op de tab **PRESTATIES (PERFORMANCE)**.
- 3) Klik op **BESTANDSSYSTEEM (FILE SYSTEM)**.
- 4) Klik op de tab cd-rom en kies vervolgens in het vakje achter "Toegangspatroon optimaliseren voor:" ("Optimise access pattern for") **QUAD-SPEED OF HOGER (QUAD SPEED OR HIGHER)**.
- 5) Beweeg de schuifknop achter **Supplementair cache-formaat: (Supplemental cache size:)** naar **KLEIN (SMALL)** en klik vervolgens op **TOEPASSEN (APPLY)**.

Opmerking: Door de schuifknop naar **GROOT (LARGE)** te verplaatsen, zullen de grafische prestaties van *Command & Conquer Tiberian Sun* niet verbeteren. Je kunt de prestaties zelfs verminderen, omdat je er RAM-geheugen mee reserveert dat anders voor het spel gebruikt had kunnen worden.

Het spel pauzeert bij erg snelle cd-romspelers

Als je een erg snelle cd-romspeler hebt, kan het spel pauzeren als je aan het spelen bent en de muziek hebt ingeschakeld. Ook kan hierdoor de verbinding tijdens multiplayer-spellen verbroken worden. Het probleem is dat deze erg snelle cd-romspelers zichzelf uitschakelen (veel langzamer gaan draaien) als er even niets gelezen moet worden. Het duurt misschien wel tien seconden voordat de cd-romspelers weer op volle snelheid zijn. Je kunt het probleem oplossen door de muziek van het spel uit te schakelen als je speelt.

PROBLEMEN MET HET BEELD

Opmerking: Als het stuurprogramma van je beeldschermadapter voor Windows 95/98/NT DirectDraw niet ondersteunt, zul je misschien problemen tegenkomen bij het installeren of draaien van *Command & Conquer Tiberian Sun*.

Algemene Informatie over Grafische Kaarten

- 1) Tijdens de installatie van DirectX zal het DirectX installatieprogramma proberen een beeldschermdriver te installeren voor jouw grafische kaart die DirectDraw ondersteunt. Als het stuurprogramma van je grafische kaart DirectDraw niet ondersteunt, zal het DirectX installatieprogramma het huidige stuurprogramma van je grafische kaart vervangen. In sommige gevallen kan dit er toe leiden, dat specifieke utilities van de fabrikant uitgeschakeld worden. Als je deze utilities wilt laten blijven functioneren, kan het noodzakelijk zijn de nieuwste stuurprogramma's met DirectDraw-ondersteuning direct van de fabrikant van je grafische kaart af te nemen.
- 2) Als het stuurprogramma van je grafische kaart DirectDraw wel ondersteunt, maar nog niet is gecertificeerd ("Certified") door Microsoft, zal je gevraagd worden je huidige stuurprogramma te vervangen. In de meeste gevallen zul je dit niet willen, omdat dit specifieke utilities van de fabrikant kan uitschakelen. Als je problemen hebt op het grafische vlak omdat je gebruik maakt van de niet-gecertificeerd DirectDraw-stuurprogramma's van je fabrikant, kun je deze problemen proberen op te lossen door DirectX opnieuw te installeren en je huidige grafische stuurprogramma te vervangen voor een DirectX 6 grafisch stuurprogramma.

Zie de paragraaf **Opmerkingen bij de Installatie van DirectX** (pagina 86) voor meer informatie.

GEHEUGENPROBLEMEN

Command & Conquer Tiberian Sun vereist 32 Mb RAM en Virtueel Geheugen moet ENABLED (INGESCHAKELD) zijn. We raden je aan Windows 95/98/NT de hoeveelheid virtueel geheugen zelf te laten regelen (de standaardinstelling) en dat je ten minste 50 Mb vrije harde-schijfruimte over hebt na installatie.

GELUIDPROBLEMEN

Command & Conquer Tiberian Sun vereist een geluidskaart die DirectSound ondersteunt. Als het stuurprogramma van je geluidskaart DirectSound niet ondersteunt, kun je last krijgen van hakkend of stotterend geluid, of geluid dat voortdurend wegvalt. In het geval dat het stuurprogramma van je geluidskaart DirectSound niet ondersteunt, raden we je aan de nieuwste stuurprogramma's te gaan halen bij de fabrikant van je geluidskaart.

Geluidskaart is geïnstalleerd, maar er is geen geluid

Controleer of je speakers of je hoofdtelefoon op de juiste uitgang zijn aangesloten en de volumeknop is opengedraaid.

Algemene Informatie over Geluidskaarten

- 1) Tijdens de installatie van DirectX zal het installatieprogramma van DirectX proberen een geluidsstuurprogramma te installeren dat DirectSound ondersteunt voor jouw geluidskaart. Als het stuurprogramma van je geluidskaart geen DirectSound ondersteunt, zal het installatieprogramma van DirectX proberen je huidige stuurprogramma te vervangen.
- 2) Neem voor de nieuwste stuurprogramma's contact op met de fabrikant van je geluidskaart als er geen DirectX 6 DirectSound-stuurprogramma's beschikbaar zijn voor je geluidskaart.

Zie de paragraaf *Opmerkingen bij de Installatie van DirectX* (pagina 86) voor meer informatie.

MODEMPROBLEMEN

Algemene Modeminformatie

Command & Conquer Tiberian Sun gebruikt de Windows 95/98/NT instellingen om je modem te initialiseren. Je moet je modem in Windows 95/98/NT installeren om een modemspeel te kunnen spelen.

Volg de onderstaande stappen om je modem in Windows 95/98/NT te installeren:

- 1) Klik op **START** in de taakbalk. Het Startmenu verschijnt.
- 2) Selecteer **INSTELLINGEN (SETTINGS)** in het Startmenu, en selecteer vervolgens **CONFIGURATIESCHERM (CONTROL PANEL)** in het menu.
- 3) Dubbelklik op het icoontje **MODEMS** in het configuratiescherm, en klik vervolgens op **ADD (TOEVOEGEN)**.
- 4) Laat Windows 95/98/NT je modem detecteren als je nog niet eerder een modem geïnstalleerd hebt. Klik op de knop **NEXT> (VOLGENDE>)** als je dit wilt doen.

Als er een Windows 95/98/NT diskette met stuurprogramma's of een .INF bestand geleverd werd bij je modem, moet je de aanwijzingen van de fabrikant opvolgen om je modem te installeren.

Modem initialiseert niet

- 1) Controleer of je modem juist geïnstalleerd is in Windows 95/98/NT en aan staat.
- 2) Controleer of je modem juist werkt in Windows 95/98/NT. Als je modem juist is geïnstalleerd en goed werkt met andere modem-applicaties in Windows 95/98/NT, moet je modem ook goed werken met *Command & Conquer Tiberian Sun*.
- 3) Op sommige computers kunnen telefoon- of faxapplicaties draaien. Deze applicaties kunnen er soms voor zorgen dat het modem bezet is, zodat er geen andere applicaties gebruikt kunnen worden. Sluit alle applicaties die gebruik maken van je modem voordat je een modemspeel gaat spelen.
- 4) Als je verbonden bent met het Internet via je modem, moet je de verbinding verbreken voordat je een modemspeel in *Command & Conquer Tiberian Sun* gaat spelen. Je zorgt er zo voor dat je modem beschikbaar is.

NETWERKPROBLEMEN

Als je op problemen stuit met een netwerkspeel, kun je het beste de handleiding van je netwerk raadplegen of contact opnemen met de netwerkbeheerder voor specifieke informatie over het laden van stuurprogramma's.

Algemene Netwerk Informatie

Draai geen Windows 95/98/NT-applicaties die op de achtergrond over het netwerk communiceren (zoals mail programma's, elektronische agenda's en systeem- of netwerk-monitorprogramma's).

Verbindingsproblemen

Controleer of de computers die je probeert met elkaar te verbinden wel deel uitmaken van hetzelfde netwerk en of ze hetzelfde IPX-protocol gebruiken.

Netwerk Prestatie-kwesties

Command & Conquer Tiberian Sun maakt gebruik van een netwerkmodel dat gebaseerd is op gelijkheid, wat betekent dat de speler met de langzaamste computer de snelheid van het spel voor alle andere spelers bepaalt in een Netwerkspeel. Voor de beste resultaten moeten de computers van de spelers een gelijke snelheid hebben en zo direct mogelijk met elkaar verbonden zijn (zonder netwerkschakelaars tussen de computers). In een ideale situatie zijn alle spelers aangesloten op dezelfde netwerk-hub en maken zij allemaal gebruik van 100 Mb netwerkkaarten en hubs.

Internet Problemen

Om een Internetspeel te kunnen spelen, moet je een verbinding hebben met het Internet (via een modem of een andere directe Internetverbinding).

Verbindingsproblemen

Als je verbonden bent met het Internet via een modem, kun je de verbinding het best tot stand brengen voordat je het spel start. Windows bevat een instelling waarmee je tijdens het spel een verbinding tot stand kunt brengen, maar we hebben gemerkt dat deze methode niet zo betrouwbaar is als het vooraf verbinden.

Verbinding Internetspel wordt Verbroken

Controleer of de instellingen van je verbinding juist zijn als je merkt dat de verbinding verbroken wordt nadat je een tijdje gespeeld of gечат (gekletst) hebt in de lobbies. Zorg ervoor dat de verbinding niet uitgeschakeld kan worden als je een tijdje niets doet. Het lijkt er op dat Windows het gebruik van het toetsenbord belangrijker vindt dan actief netwerkverkeer. De plaats waar je deze optie aan kunt passen varieert in Windows 95/98/NT en is ook afhankelijk van de webbrowser die je hebt geïnstalleerd, maar over het algemeen tref je deze optie aan in de Eigenschappen (Properties) van Externe Toegang (Dial Up Networking) of in het bedieningspaneel van de Internet Opties (Options Internet).

Internet Prestatie Kwesties

Command & Conquer Tiberian Sun maakt gebruik van een netwerkmodel dat gebaseerd is op gelijkheid, wat betekent dat de speler met de langzaamste computer de snelheid van het spel voor alle andere spelers bepaalt in een Internetspel. Voor de beste resultaten moeten de computers van alle spelers een gelijke snelheid hebben en op dezelfde snelheid met het Internet verbonden zijn. De prestatie van het Internet zelf is ook een belangrijke factor en helaas kunnen daar geen garanties op gegeven worden. Gebruik de Pingmeter om een idee te krijgen van de kwaliteit van de verbinding met andere spelers of gebruik de optie Max Ping to Host (Maximale Pingtijd naar Host) om spellen uit te sluiten waarmee je een slechte verbinding tot de host hebt (zie *Spelen Via het Internet* op pagina 90).

TECHNISCHE HULP

Heb je na het zorgvuldig doornemen van ALLE procedures nog altijd een probleem met het draaien van deze software, neem dan het volgende door.

BELANGRIJK: LEES HET ONDERSTAANDE ZORGVULDIG DOOR, VOORDAT JE CONTACT MET ONS OPNEEMT

Vandaag de dag zijn pc's uitgerust met talloze combinaties van verschillende hardware en software.

De volgende informatie **MOET** van de fabrikant van je pc worden verkregen of uit de bijgevoegde documentatie worden gehaald, **VOORDAT** je contact opneemt met onze technische hulplijnen:

(N.B. De volgende informatie kan direct van de fabrikant van je pc worden verkregen.)

1. De foutmelding die weergegeven werd, toen het probleem zich voordeed (indien van toepassing).
2. Een lijst van specificaties van je computer, waaronder:
 - Merk en snelheid van de CPU
 - Hoeveelheid RAM-geheugen
 - Merk en snelheid van de cd-romspeler
 - Merk geluidskaart
 - Merk grafische kaart
 - Netwerkaart (indien van toepassing)
 - Grootte van de harde schijf en hoeveelheid vrije ruimte
 - Versies van DirectX™-stuurprogramma's (zie het onderdeel "DirectX installeren")
 - Joystick en gamecard (indien van toepassing)
 - 3D-acceleratiekaart (indien van toepassing)

(Zie het volgende onderdeel "Hoe aan de benodigde informatie te komen")

Als je bovenstaande informatie niet kunt vinden, dan moet je contact opnemen met de verkoper of fabrikant.

Hoe aan de benodigde informatie te komen

Windows® 95 / Windows® 98 -gebruikers

1. Klik met de rechtermuisknop op **Deze Computer**.
2. Klik met de linkermuisknop op **Eigenschappen**.
3. In het venster Algemeen wordt weergegeven, hoeveel RAM-geheugen geïnstalleerd is en welke processor je hebt bv. Intel of Cyrix.

Let op! Windows® 95 / Windows® 98 kan de Cyrix-chip niet altijd correct detecteren en geeft die dan als een 486 weer.

1. Klik op **Apparaatbeheer**.
2. Klik nu op het `+` -symbool bij de volgende apparaten:
 - cd-romstation
 - Beeldschermadapters
 - Besturing voor geluid, video en spelletjes
 - Netwerkadapters

Je krijgt dan de fabrikant van deze apparaten te zien

1. De snelheid van de processor kun je te weten komen door je pc opnieuw op te starten en de linkerbovenhoek van het scherm te bekijken. Je krijgt dan de CPU clock speed (de kloksnelheid van de processor) te zien, bv. 166 MHz. Dit is de processorsnelheid die je nodig hebt.
2. Dubbelklik met de linkermuisknop op "**Deze computer**" en klik op het vierkantje om het venster te maximaliseren.
3. Klik met de linkermuisknop op de harde schijf (C:\). Dit laat zien hoeveel ruimte je op de harde schijf vrij hebt en wat de totale capaciteit is. Sluit vervolgens alle vensters.

Met deze informatie ben je in staat, je computer correct te configureren. Heb je alle benodigde informatie verzameld en ondervind je nog steeds problemen, raadpleeg dan eerst het helpbestand dat bij onze software geleverd is, voordat je onze klantenservice belt. Je kunt dit bestand via de taakbalk van Windows® 95 / Windows® 98 openen. Waarschijnlijk kun je het probleem zeer snel oplossen omdat het bestand antwoord geeft op de meest voorkomende problemen.

Ondervind je na het lezen van het helpbestand nog steeds problemen, dan kun je contact opnemen met de afdeling klantenservice van Electronic Arts. Deze is gratis te bereiken van maandag t/m vrijdag, van 9.30 u tot 13.00 u en van 14.00 u tot 17.30 u, op telefoonnummer 00800 940 555 55.

Daarnaast kun je schrijven naar het onderstaande adres. Vergeet daarbij niet de bovenstaande informatie en een telefoonnummer waarop je overdag bereikbaar bent, op te geven.

Electronic Arts BV, Customer Support, Postbus 156, 6400 AD Heerlen, Nederland.

Electronic Arts On-Line

E-mail: nl-support@ea.com

World Wide Web: <http://www.ea.com>

©1999 Electronic Arts. Command & Conquer, Tiberian Sun en Westwood Studios zijn Handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden. Westwood Studios is een bedrijf van Electronic Arts™.



* W W N 0 8 8 0 1 9 3 2 *