



## REFERANSEGUIDE

Du finner de siste nyheter og oppdateringer på vårt nettsted [www.westwood.com](http://www.westwood.com).

## INNHOLD

<b>Systemkrav</b> .....	30	<b>Fjerne eller installere spillet på nytt</b> .....	35
Minimumskrav for systemet .....	30	<b>Starte spillet</b> .....	35
Anbefalte systemkrav .....	30	<b>Spill for flere spillere</b> .....	35
Tilleggskrav for flere spillere .....	31	Spille på Internett .....	36
<b>Installering av DirectX™</b> .....	32	<b>Feilretting</b> .....	48
<b>Installere spillet</b> .....	34	<b>Teknisk støtte</b> .....	53

### Miniordliste og vanlig brukte uttrykk

Hvis ikke noe annet er spesielt angitt, betyr **klikke**, **velge** og **merke** det samme i denne guiden. Bruk musa til å peke på eller merke et element, og trykk på venstre museknapp for å velge det. **Dobbeltklikke** betyr å trykke på venstre museknapp to ganger like etter hverandre. **Høyreklikke** betyr å trykke én gang på høyre museknapp. Uttrykket **skifte** brukes for å beskrive valg som kan slås på og av ved å peke med musa og klikke på venstre museknapp. For å endre en **skyvekontroll**, bruker du musa for å peke på indikatoren. Trykk ned venstre museknapp og flytt musa for å dra indikatoren i ønsket retning. Når indikatoren er der du vil ha den, slipper du museknappen. En **standard** er den automatiske innstillingen for et alternativ. Alternativene beholder standardinnstillingene med mindre du forandrer dem. En **dialogboks** som vises på skjermen er et sted der du kan angi informasjon ved å skrive. **Drivere** er samlinger av instruksjoner (et program) som gjør det mulig for datamaskinen å kommunisere med ulike typer maskinutstyr som skjermkort, lyd kort og 3D-kort.

## SYSTEMKRAV

### MINIMUMSKRAV FOR SYSTEMET

- Windows® 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller høyere)
- 166 MHz eller raskere Intel® Pentium®-prosessor eller kompatibel
- 32 MB RAM
- 200 MB ledig plass på harddisken, pluss plass til lagrete spill
- 4x CD-ROM-stasjon
- 16-biters fargeskjermkort
- 2 MB skjermkort (i 640x400-modus, standard). Du kan bruke høyere oppløsninger med skjermkort som har 4 MB minne eller mer.
- 100 % Microsoft®-kompatibel mus
- DirectX 6 (følger med CD-ene til spillet)
- DirectSound™-kompatibelt lydkort; 8-biters, 16-biters, 32-biters eller 100 % Sound Blaster(r)-kompatible

### ANBEFALTE SYSTEMKRAV

- Windows 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller høyere)
- 233 MHz eller raskere Intel Pentium II-prosessor eller kompatibel
- 64 MB RAM
- 200 MB ledig plass på harddisken, pluss plass til lagrete spill
- 4x CD-ROM-stasjon
- 16-biters fargeskjermkort
- 4 MB skjermkort
- 100 % Microsoft-kompatibel mus
- DirectX 6 (følger med CD-ene til spillet)
- DirectSound -kompatibelt lydkort; 8-biters, 16-biters, 32-biters eller 100 % Sound Blaster(r)-kompatible

## TILLEGGSKRAV FOR FLERE SPILLERE

### Internett (2-4 spillere)

- 28.8 Kbps modem
- Internett-tjeneste med TCP/IP-forbindelse
- 1 spill-CD per PC

### Nullmodem (2 spillere)

- Nullmodemkabel
- Seriell utgang med høy hastighet
- 1 spill-CD per PC

### Modem (2 spillere)

- 28.8 Kbps modem
- 1 spill-CD per PC

### Nettverk (2-8 spillere)

- Lokalt nettverk som støtter IPX
- 1 spill-CD per PC

## RYDD OPP I SYSTEMET FØR DU KJØRER SPILLET

Før du installerer programvaren, må du påse at harddisken fungerer som den skal. Vi anbefaler at du foretar regelmessige "rengjøringer" ved å kjøre ScanDisk og Diskdefragmentering. ScanDisk sjekker om det finnes feil på harddisken. Diskdefragmentering sørger for at dataene på disken er riktig sortert. Dersom du ikke får sjekket disse tingene, kan det føre til at data blir ødelagt.

1. Først kjører du ScanDisk.
2. Programmet startes ved å klikke med venstre museknapp på **START** i oppgavelinjen. Du går da inn i startmenyen.
3. I startmenyen velger du **KJØR**.
4. I dialogboksen du får opp, skriver du "**scandisk**" og klikker på **OK**.
5. Når programmet starter, må du sjekke at du har valgt **GRUNDIG** som kontrolltype. Kontrollen vil ta en stund å utføre når du velger "grundig", men er vel verdt tiden som investeres. Sørg for at boksen **REPARER FEIL AUTOMATISK** er markert med en hake. Velg så på hvilken stasjon du vil installere spillet, f.eks. "C:".
6. Når alt er riktig satt opp, klikker du på **START** slik at programmet kan gjennomse disken og utbedre eventuelle feil.
7. Nå kjører du Diskdefragmentering. Programmet startes ved å klikke med venstre museknapp på **START** i oppgavelinjen. Du går da inn i startmenyen.
8. I startmenyen velger du **KJØR**. I dialogboksen du får opp, skriver du "**DEFRAG**" og klikker på **OK**. Så velger du (slik du gjorde med ScanDisk) på hvilken stasjon du vil installere spillet, og klikker på **OK**.

## INSTALLERING AV DIRECTX™

Les hele denne delen før du installerer Command & Conquer Tiberian Sun eller DirectX-driverne.

**Merk:** Denne delen gir spesifikke retningslinjer for Windows 95 og 98. For Windows NT 4.0 er det nødvendig å ha "service pack 3" (en oppdatering av operativsystemet som inneholder DirectX-komponentene). NT 4.0 service pack 3 er ikke på CD-ene med Command & Conquer Tiberian Sun, og må skaffes separat fra Microsoft.

DirectX er et applikasjongsgransnitt (API) som får Windows 95/98 til å arbeide raskere og mer effektivt sammen med maskinutstyret. Det gjør det også lettere å installere og konfigurere utstyret. *Command & Conquer Tiberian Sun* bruker DirectX 6 API (den siste versjonen av DirectX som er tilgjengelig ved utgivelsen), og leveres med DirectX 6-filer. Når du installerer spillet, får du spørsmål om du vil installere DirectX 6. Hvis du ikke har installert DirectX i datamaskinen før, eller har en versjon som er eldre enn 6.0, anbefaler vi at du klikker på **YES (JA)** når du får spørsmålet. Hvis du har installert DirectX 6.0 eller høyere, anbefaler vi at du klikker på **NO (NEI)**.

Du må bruke drivere for skjerm, lyd og 3D som støtter DirectX 6. Komponentene DirectDraw, DirectSound og Direct3D i DirectX krever kanskje at du oppdaterer driverne for skjerm, lyd og 3D. Under installeringen av DirectX 6 blir driverne for skjerm-, lyd- og 3D-kort oppdatert hvis det er nødvendig. Blant DirectX 6-filene som følger med *Command & Conquer Tiberian Sun* finnes skjerm-, lyd- og 3D-kortdrivere fra de største produsentene av slike kort. Hvis du bruker ny maskinvare eller mindre kjente merker, må du kanskje ta kontakt med produsenten for å få drivere som støtter DirectX 6.

Når du har installert DirectX 6, bør du sjekke om driverne for skjerm-, lyd- og 3D-kort har støtte for DirectX 6:

- 1) Klikk på **START** på oppgavelinjen i Windows 95/98/NT.
- 2) Klikk på **KJØR**.
- 3) Skriv **c:\programfiler\directx\setup\dxdiag.exe** og klikk på **OK**.

Diagnoseprogrammet for DirectX gir informasjon om driverne for skjerm-, lyd- og 3D-kort. For å sjekke driverne for skjermkort, klikker du på inndelingen **DISPLAY 1**. For å sjekke driverne for lyd kort, klikker du på **SOUND**. For å sjekke driverne for 3D-kort, klikker du på **DISPLAY 2**. I hver av inndelingene kan du se om Microsoft har godkjent at driverne støtter DirectX 6.

Hvis driveren er angitt som **Certified: Yes**, har den aktuelle enheten støtte for DirectX 6, og skal derfor virke som den skal med DirectX 6-applikasjoner.

Hvis driveren er angitt som **Certified: No**, har enheten ikke støtte for DirectX 6, og kan derfor få problemer med å kjøre DirectX 6-applikasjoner. Hvis det er tilfelle, kan du lese det som står i feltet "Notes" nederst i DirectX Diagnostic Tool-vinduet. Brukere av Windows 98 kan også prøve alternativet **TROUBLESHOOT**, som er tilgjengelig i inndelingen **STILL STUCK?**.

**Viktig:** Under installeringen av DirectX 6 avgjør installeringsprogrammet om driverne kan oppdateres på en vellykket måte. Hvis driveren som erstattes ikke er testet, eller utskifting av driveren erfaringsmessig skaper problemer, advarer installeringsprogrammet om dette. Vi anbefaler at du tar hensyn til disse advarslene.

## INSTALLERE SPILLET

- 1) Start Windows 95/98.
- 2) Sett en av CD-ene for *Command & Conquer Tiberian Sun* i CD-ROM-stasjonen. Den automatiske menyen kommer fram.

**Merk:** Hvis installeringsmenyen ikke kommer fram automatisk, kan du dobbeltklikke på **Min datamaskin** på arbeidsbordet. Så dobbeltklikker du på ikonet som tilsvarer CD-ROM-stasjonen på maskinen. Autorun-menyen vises.

- 3) Velg **Install (Installer)**. (Hvis du har installert spillet før, vises ikke dette alternativet på den automatiske menyen.)
- 4) Følg instruksene på skjermen trinn for trinn.

Under installeringsprosessen blir du bedt om å angi serienummeret for produktet. Dette nummeret finner du nederst bak på smykeskrinet som inneholder CD-ene til spillet. Dette serienummeret er unikt for ditt eksemplar av spillet, og det er viktig at du oppbevarer det på en trygg plass i tilfelle du må installere spillet på nytt. Det er også viktig at du ikke gir serienummeret til andre. Gjør du det, kan du kanskje ikke bruke spillet i bestemte modi.

**Merk:** Hvis du ikke har installert DirectX i datamaskinen, eller har installert en versjon som er eldre enn 6.0, anbefaler vi at du svarer Ja når du får spørsmålet. Hvis du har installert DirectX 6.0 eller en nyere versjon, anbefaler vi at du klikker på Nei.

**Merk:** Hvis du vil vite mer om DirectX 6.0, kan du lese *Installering av DirectX* (side 60).

Når installeringen er ferdig, kan du velge om du vil spille spillet, lese readme-filen eller gå tilbake til Windows. Readme-filen kan inneholde viktig informasjon som ble kjent etter at denne referanseguiden og håndboka ble trykt.

## FJERNE ELLER INSTALLERE SPILLET PÅ NYTT

Hvis du har problemer, eller spillet ikke ble installert riktig den første gangen, anbefaler vi at du installerer spillet på nytt. Hvis problemene fortsetter, kan du prøve å først fjerne det, og så installere det på nytt.

Slik fjerner du *Command & Conquer Tiberian Sun*:

- 1) Sett inn CD-en *Command & Conquer Tiberian Sun* i CD-ROM-stasjonen. Den automatiske menyen kommer fram.

**Merk:** Hvis installeringsmenyen ikke kommer fram automatisk, kan du dobbeltklikke på **Min datamaskin** på arbeidsbordet. Så dobbeltklikker du på ikonet som tilsvarer CD-ROM-stasjonen på maskinen. Autorun-menyen vises.

- 2) Velg **UNINSTALL (FJERN)**. (**Merk:** Dette alternativet finnes bare hvis du har installert spillet før.)
- 3) Følg instruksene på skjermen.
- 4) Hvis du vil installere spillet på nytt, kan du følge instruksene som gjelder installering av spillet. Sørg for at du har det unike serienummeret for produktet tilgjengelig.

## STARTE SPILLET

- 1) Start Windows 95/98.

Hvis CD-en *Command & Conquer Tiberian Sun* ikke allerede står i CD-ROM-stasjonen, setter du den inn. Nå skal den automatiske menyen komme fram. Hvis Autorun-programmet ikke startes automatisk, eller du allerede har CD-en i stasjonen, kan du dobbeltklikke på ikonet **Min datamaskin** på arbeidsbordet. Deretter dobbeltklikker du på ikonet som tilsvarer CD-ROM-stasjonen i maskinen. Autorun-menyen vises.

- 2) Klikk på **PLAY (SPILL)** for å starte *Command & Conquer Tiberian Sun*.

**Merk:** Les mer om hvordan du spiller i den vedlagte håndboka.

## SPILL FOR FLERE SPILLERE

I *Command & Conquer Tiberian Sun* kan du spille mot flere spillere på Internett via Westwood Online™, ved hjelp av modem, nullmodemkabel eller nettverk, eller øve deg mot datamaskinen ved hjelp av alternativet **Skirmish (Trefning)**.

Når du vil spille mot flere spillere i *Command & Conquer Tiberian Sun*, velger du MULTIPLAYER GAME (FLERE SPILLERE) på hovedmenyen, og velger så ødeleggelsesmetoden du foretrekker.

## SPILLE PÅ INTERNETT

**Merk:** Før du prøver å spille på Internett, må du være tilkopleet en internettjeneste.

### KOMME I GANG

Når du velger **INTERNET** på menyen Multiplayer Game (Flere spillere), kommer du til innloggingsskjermen til Westwood Online (WOL). Hvis du allerede har en WOL-konto, skriver du bare inn brukernavn og passord og klikker på OK for å opprette kontakt. Hvis du ikke har konto, kan du opprette en ved å klikke på **NEW ACCOUNT (NY KONTO)** og følge instruksene på skjermen. Hvis du vil tilbake til Multiplayer-menyen, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)**.

### OPPRETTE EN NY KONTO

Hvis du ikke har spilt på WOL tidligere, må du opprette en brukerkonto før du kan spille. Klikk på **NEW ACCOUNT (NY KONTO)** for å begynne prosessen med å kople deg til og begynne å spille. Når du har fått kontakt med Westwood, må du svare på noen spørsmål før kontoen din kan bli opprettet.

Hvis opprettingen av konto går bra, prøver programmet å kople deg til WOL og spillelobbyen. Hvis programmet har problemer med å opprette forbindelse med serveren, kommer det fram en melding som beskriver problemet. Du kan lese mer om eventuelle problemer under "Feilretting".

### NAVIGERE PÅ WOL LOBBY-SKJERMEN

Når du har fått kontakt med WOL, kommer du til skjermen WOL Lobby . På denne skjermen kan du utføre mange ulike funksjoner, som å slutte deg til et spill, opprette et nytt spill, prate med andre spillere, finne eller tilkalle andre spillere eller se på turneringsstigen.

#### Pratemeldinger

På venstre side av prateskjermen finnes pratevinduet, som er beregnet til inn- og utgående pratemeldinger. Når noen skriver, vises meldingene deres i pratevinduet, først med navnet og deretter meldingen de skrev. Når du vil sende en melding, skriver du den ganske enkelt på innskrivingslinjen og trykker på Enter. Hvis du vil ha reaksjon på en utgående melding, kan du klikke på **ACT (HANDLING)** på høyre side. Da blir meldingen sendt med en annen farge for å understreke at den er viktig. Hvis du vil rette en melding til en bestemt person eller en liste over personer (i stedet for hele lobbyen), kan du klikke på flere navn i brukerlista nede til høyre på skjermen. Hvis du vil fjerne merkingen av alle brukerne på lista, høyreklikker du på navnelista.

### Servere, kanaler, lobbyer og spill

En bra måte å forstå den underliggende strukturen i Westwood Online-systemet på, er å tenke på bygninger og rom. Systemet er delt opp i **servere**, som du kan tenke på som bygninger. Hver bygning består av flere rom, som kan være **pratekanaler**, **spillelobbyer** eller **spill** (legg merke til at vi her bruker ordet **rom** om spillelobbyer, pratekanaler og spill). Servere er vanligvis plassert på geografisk ulike steder, så du vil kanskje finne en server i Asia og en i USA. Du kan flytte fritt mellom de tilgjengelige serverne, men husk at du sannsynligvis har best forbindelse med spillere på din standardserver.

Navigeringsvinduet i den øverste delen av WOL Lobby-skjermen inneholder en liste over bygninger eller rom som er tilgjengelige fra stedet der du er. Din plassering vises alltid like over navigeringsvinduet. Den øverste angivelsen i navigeringsvinduet (..\back) er utgangen fra din nåværende plassering (når du dobbeltklikker på denne, forlater du rommet). Når du dobbeltklikker på en annen angivelse, kommer du inn i det aktuelle rommet. På denne måten kan du flytte omkring i Westwood Online-systemet.

Når du får kontakt med Westwood Online, blir du automatisk plassert i en spillelobby. En spillelobby er et sted der du kan prate med andre spillere i den samme lobbyen. Navigeringsvinduet inneholder en liste over spill du kan slutte deg til.

Meningen med lobbyen er at du kan prate med andre brukere og bli enige om å starte et spill. Så starter en av spillerne spillet. Da vises det i navigeringsvinduet, slik at de andre kan slutte seg til.

Det finnes flere slike spillelobbyer på Westwood Online. Hvis du vil kikke på de andre lobbyene, dobbeltklikker du på ..\back i navigeringsvinduet i lobbyen der du er. Da viser navigeringsvinduet alle spillelobbyene som er tilgjengelige i serveren du er tilkopleet.

Selv om navigeringsvinduet blir oppdatert automatisk omtrent hvert minutt, kan du klikke på **REFRESH (OPPDATER)** for å få spillet til å kontakte serveren og oppdatere informasjonen i navigeringsvinduet.

Hvis du vil, kan du gjerne utforske systemet ved å flytte omkring ved hjelp av navigeringsvinduet. Men for å kunne spille *Command & Conquer Tiberian Sun*, trenger du bare bruke spillelobbyene og spillene.

## Users (Brukere)

Andre brukere i et rom vises i brukerlistevinduet like under navigeringsvinduet. I dette vinduet vises det om brukeren er ordstyrer (lyn-symbol), om de ignoreres (det eventuelle andre symbolet før navnet) og brukerens navn.

## Andre knapper på WOL Lobby-skjermen

Nederst på WOL Lobby-skjermen finnes en gruppe knapper du kan bruke til å finne informasjon om *Command & Conquer Tiberian Sun* og andre Westwood-produkter. Dette er knappene, regnet fra venstre:

- **EXIT (AVSLUTT)** Avslutt Westwood Online og få litt søvn.
- **FIND GAME (FINN SPILL)** Finn spill som oppfyller bestemte kriterier du leter etter. Det kan være et spesielt kart, personer med rask forbindelse eller noen som spiller turneringsspill.
- **View Tournament Ladder (Se turneringsstigen)** Se på stillingen i turneringen.
- **BattleClan™ web page (BattleClan™-nettsiden)** Bli med i eller opprett en BattleClan™, les den siste informasjonen om din BattleClan™ og se hvilken BattleClan™ som er mest spennende.
- **Find/Page User (Finn/tilkall bruker)** Send en melding til vennene dine, hvis de også er koplet til WOL.
- **Westwood Online Options (Alternativer for Westwood Online)** Endre ulike alternativer for spillet.
- **Ignore User (Overse bruker)** Steng ute det som en bestemt bruker sier.
- **Kick (Spark ut) og Ban (Forby)** Brukes av personer som kan endre rom. Knappene gjør det mulig å stenge ute personer som er grove eller ikke følger reglene. Du kan bare bruke disse knappene når du er eier av et rom.
- **Help (Hjelp)** Nettkopling til et sted der du finner den nyeste hjelpeinformasjonen.
- **Join (Bli med)** Hopp inn og bli med i et av spillene på lista.
- **New (Ny)** Opprett ditt eget rom, avhengig av hvor du er i Westwood Online-systemet.

## Finne et spill

Når du våger deg inn i den dynamiske verdenen av online-spill, vil du gjerne finne et godt, utfordrende spill. Du kan begynne med å velge et av spillene på lista i spillelobbyen, eller ved å bruke FIND GAME (FINN SPILL) for å avgjøre hvilken type spill du er ute etter. Find Game-skjermen inneholder mange alternativer du kan bruke for å finne akkurat den typen spill du gjerne vil delta i. Her er en beskrivelse av hvert av feltene og hvordan du kan bruke dem:

- **Max Players (Maks antall spillere)** Brukes til å angi en minimums- og maksimumsgrense for antallet spillere som kan være med i et spill.
- **Max Ping to Host (Maks ping til verten)** Her kan du angi en maksimumsgrense for hvor mange ping (kommunikasjonshastigheten) et spill skal kjøres ved. Jo høyere tall, jo lavere blir hastigheten hver av datamaskinene kan snakke med hverandre i. (Tips: lavt er bra.)
- **(Tournament (Turnering))** De tre alternativene her (ikke turnering, spillerturnering og BattleClan™-turnering) kan slås på og av for å angi om disse typene spill skal være med i søket.
- **Ladder Rank of Host (Rangering for verten)** Her kan du angi en minimums- og maksimumsgrense for rangeringen verten har. Jo høyere rangering, jo tøffere blir motstanderen.
- **Game Type (Spilltype)** Brukes til å velge hvilke typer spill som skal være med i søket.
- **Map (Kart)** Brukes til å velge hvilke karttyper som skal være med i søket.
- **Tech Level (Teknologisk nivå)** Brukes til å angi en minimums- og maksimumsgrense for det teknologiske nivået som brukes i spillene. Når du senker det teknologiske nivået, begrenser du hvor mange typer enheter som kan bygges.

Hvis du ikke vil utelate noen typer spill, kan du klikke på **SHOW ALL (VIS ALLE)**. Da overstyrer du alt du har angitt på Find Game-skjermen.

Når du har gjort endringene, kan du klikke på **REFRESH (OPPDATER)**. Da oppdateres vinduet under "Games", slik at lista viser spill som passer til kriteriene dine. Når du klikker på et bestemt spill, viser vinduet over detaljene for det valgte spillet, slik at du kan se hvilke av alternativene i spillet som passer til kriteriene. Hvis spillet er slik du vil ha det, kan du trykke på **JOIN (BLI MED)** for å hoppe inn i spillet. Hvis du vil forlate denne skjermen, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)** for å komme tilbake til spillelobbyen.

## Se turneringsstigen

Når du er blitt vant til å spille online og vil gå videre til neste nivå, kan du prøve turneringsspill. På skjermen Tournament Ladder Rankings kan du lete etter bestemte personer for å se hvilken rangering de har. Øverst på skjermen kan du skrive inn et navn for å se denne personens resultater og rangering på stigen. Hvis du vil se hele lista over spillere med deres rangeringer, kan du klikke på **NEXT (NESTE)** eller **BACK (TILBAKE)** for å bla gjennom lista over spillere. Når du er klar til å gå tilbake til spillelobbyen, klikker du på **OK**.

## Finne eller tilkalle en person

Hvis du vil ha fatt i yndlingsmotstanderen din, og dere er i samme rom, er det ikke noe problem. Hvis ikke, kan du finne ham eller henne ved å klikke på **FIND/PAGE (FINN/TILKALL)**. Når du velger dette alternativet, kommer Find-skjermen fram. Skriv inn brukernavnet og klikk på **FIND (FINN)** for å se om den personen er tilkople, eller klikk på **PAGE (TILKALL)** for å sende dem en beskjed. Hvis personen ikke er tilkople, eller har slått av muligheten til å motta tilkallinger, viser systemet en melding om dette. Klikk på **PAGE CLAN (TILKALL KLAN)** for å sende beskjeden til alle medlemmene av din BattleClan™ som er tilkople, eller klikk på **CANCEL (AVBRYT)** for å komme tilbake til lobbyen.

## Alternativer for Westwood Online

Det finnes innstillinger for online-spill som kan tilpasses dine behov. Du kan velge om du vil motta tilkallinger, filtrere stygt språk, sende inn informasjon slik at andre kan finne/tilkalle deg, slå musikk på eller av, vise alle spill i lobbyen din eller endre lydinnstillingene. Når det gjelder lyden, kan du justere musikkvolumet, lydvolument eller stemmevolumet fra **0** (av) til **10** (den høyeste innstillingen).

## Opprette et nytt spill

Når du vil opprette et nytt spill, bør du først kontrollere at du er i en spillelobby (ellers kan du opprette en ny pratekanal i stedet for et spill).

Når du klikker på **NEW (NY)**, kommer du til skjermen New Game, der du kan begynne prosessen med å lage ditt eget spill. Du kan endre antallet spillere du vil ha med, ved hjelp av skyvekontrollen Players. Du kan angi et passord for spillet hvis du bare vil at dine nærmeste venner skal spille. Du kan også angi om spillet skal være et turneringsspill eller et BattleClan™-turneringsspill. Hvis du vil tilbake til WOL Lobby-skjermen, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)**.

Når du klikker på **OK**, kommer du til skjermen Game Setup, der du kan endre alle innstillinger for spillet (se "Opprette et nytt spill" under **Spille på nettverk**, side 42) før du kaster deg inn i ditt neste, store slag. Når et spill er opprettet, kan bare verten endre innstillingene for spillet.

Game Setup-skjermen inneholder noen av de samme knappene som finnes på WOL Lobby-skjermen. Du kan finne/tilkalle spillere, se på turneringsstigen, endre innstillinger for spillet, sparke ut eller forby spillere, og få hjelp.

## Spille med modem/seriell kabel

Når du velger **MODEM/SERIAL (MODEM/SERIELL)** for første gang på menyen Multiplayer Game, kommer du til dialogskjermen **Settings (Innstillinger)**. Du kommer også tilbake til **Settings (Innstillinger)** hvis det skjer noen feil når du prøver å kople deg til, eller har en ugyldig konfigurasjon. Hvis du allerede har angitt innstillinger for datamaskinen din, vises menyen **Modem/Serial (Modem/Seriell)**.

Under alternativet **Settings (Innstillinger)** kan du angi hvilken kommunikasjonsutgang du vil bruke, velge baudhastighet, angi initialiseringsstrengene modemmet bruker, velge en ventekode som hindrer venting på oppringinger når du starter spillet, og bytte mellom puls- og toneoppringing.

Du kan angi initialiseringsstrengen modemmet ditt bruker ved å finne den i brukerhåndboka for modemmet, skrive den inn i feltet **Init String: (Initialiseringsstreng:)** og klikke på **ADD (LEGG TIL)**. Den nye strengen blir lagret i en liste, og vist nedenfor. Du kan angi så mange unike modemstrenger du trenger. Angivelsen på lista som er merket når du lagrer den, brukes neste gang du prøver å kople til. Hvis du vil fjerne en angivelse fra lista, merker du angivelsen og klikker på **DELETE (SLETT)**.

Når du har gjort alle innstillingene, klikker du på **SAVE (LAGRE)**. Da kan du bruke alternativene **Dial (Ring opp)**, **Answer (Svar)** eller **Null Modem (Nullmodem)**. Hvis du vil forlate dialogskjermen Settings uten å forandre noe, kan du klikke på **CANCEL (AVBRYT)**.

## Ring opp en forbindelse

Hvis du klikker på **DIAL (RING OPP)**, vises en dialogskjerm med en telefonliste. På denne skjermen kan du legge nye telefonnumre til lista. Du kan også bruke **Edit (Rediger)** til å endre eksisterende angivelser, **Delete (Slett)** til å slette angivelser og **Dial (Ring opp)** til å ringe telefonnummeret som er merket. Når du vil tilbake til menyen **Modem/Serial (Modem/seriell)**, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)**.

Når du legger til nye angivelser, vises dialogskjermen for innskriving av telefonnumre. Der kan du angi personens navn og telefonnummer, og velge hvilke innstillinger som skal brukes for denne angivelsen. Når du er ferdig, klikker du på **SAVE (LAGRE)** for å komme tilbake til telefonlista, der det nye nummeret er satt inn. Når du vil bort fra innskrivingskjermen, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)** for å komme tilbake til telefonlista uten at endringer er gjort.

Det er også enkelt å endre en angivelse. Bare klikk på angivelsen i lista og klikk deretter på **EDIT (REDIGER)**. Gjør de nødvendige endringene i navnet, telefonnummeret eller innstillingene, og klikk på **SAVE (LAGRE)** for å godta endringene eller på **CANCEL (AVBRYT)** for å gå ut uten å endre noe.

Hvis du vil slette en angivelse, merker du angivelsen i lista og klikker på **DELETE (SLETT)**.

Hvis du vil spille et modem/serielt spill nå, kan du merke et av telefonnumrene i lista og klikke på **DIAL (RING OPP)**. Hvis du vil ringe et annet nummer enn det som vises, endrer du angivelsen og klikker på **DIAL (RING OPP)**. Programmet begynner prosessen med å kople deg til en annen spiller. Hvis det skjer feil under forsøket på å få kontakt med en annen datamaskin, vises en dialogboks som forklarer hvilket problem programmet har støtt på. Når du har fått forbindelse, kan du lage et nytt spill for flere spillere (se "Opprette nytt spill" under **Spille på nettverk** på side 42), og begynne å skyte på vennene dine.

### Besvare en tilkøpling

Hvis du klikker på **ANSWER (SVAR)** på menyen **Modem/Serial (Modem/seriell)**, begynner programmet å initialisere modemmet ditt. Så stiller det seg i mottakmodus (autosvar) og venter på at en annen spiller skal ringe til deg. Hvis det skjer feil under forsøket på å kople til den andre datamaskinen, vises en dialogboks som forklarer hvilket problem programmet har støtt på. Når du har fått forbindelse, kan du lage et nytt spill for flere spillere (se "Opprette nytt spill" under **Spille på nettverk**), og begynne utslettelsen av vennen din. Bare verten for spillet (den som ringte) kan endre innstillingene for spillet.

### Bruke nullmodem

Kontroller at du har konfigurert maskinen riktig (angitt kommunikasjonsutgang og baudhastighet) og har en **nullmodemkabel** mellom de to maskinene. (Disse finnes i dataforretninger, og er i utgangspunktet en seriell kabel som er koplet på en spesiell måte for å kunne forbinde de serielle utgangene i to datamaskiner). Det er viktig at baudhastigheten for de serielle utgangene er like for de to systemene. Når det er gjort, kan du klikke på **NULLMODEM** for å få programmet til å kople de to maskinene sammen. Hvis det skjer feil under forsøket på å kople til den andre datamaskinen, vises en dialogboks som forklarer hvilket problem programmet har støtt på. Når du har fått forbindelse, kan du lage et nytt spill for flere spillere (se "Opprette nytt spill" under **Spille på nettverk** på side 42) og begynne utryddelsen av vennen din.

## SPILLE PÅ NETTVERK

Når du klikker på **NETWORK (NETTVERK)** på Multiplayer-menyen, vises prateskjermen for lokalt nettverk (LAN). På denne skjermen kan du skrive inn navnet ditt (standardnavnet er **Player**), se og velge fra en liste over spillene som er tilgjengelige, se lista over spillere i LAN-lobbyen eller andre spill, prate med andre, bli med i et spill eller opprette et nytt spill. Hvis du vil tilbake til Multiplayer-menyen, klikker du på **CANCEL (AVBRYT)**..

### Bli med i et spill

På høyre side av LAN-prateskjermen står en liste over alle spillene. Du begynner alltid et nettverksspill i **lobbyen**. Det er hovedområdet der du kan snakke med andre spillere, samle en gruppe for å spille, eller studere spill som allerede er opprettet. Når du klikker på et spill, oppdateres lista **Players (Spillere)**, slik at du kan se hvem som er med i det aktuelle spillet.

Åpne spill vises bare med navnet, mens lukkede spill står i parenteser. Du kan likevel se hvem som er med i hvert av de lukkede spillene, men du kan ikke bli med. Hvis du vil bli med i et spill, må du velge et av de tilgjengelige spillene på lista **Games (Spill)** og klikke på **JOIN (BLI MED)**.

Da åpnes skjermen med alternativer for dette spillet, der du kan velge hvilken side du vil spille på (GDI eller NOD). Du kan også velge farge på enhetene dine, se hvilke innstillinger og hvilket kart du skal spille med, og prate med de andre spillerne som venter på å begynne kampen. Verten kan sparke hvem som helst ut av spillet, så pass på språket og oppførselen din.

Når du har valgt dine egne innstillinger, og verten har angitt kartet og innstillinger for spillet, lyser knappen **ACCEPT (GODTA)** for å vise at alle er klar til å begynne kampen. Du må klikke på denne knappen for at verten skal kunne starte spillet. Når verten deretter klikker på **GO!**, er krigen i full gang.

### Opprette et nytt spill

Hvis du vil opprette (være vært for) et nytt spill, klikker du på **NEW (NYTT)** og begynner prosessen med å opprette et spill for flere spillere. På skjermen LAN Game Setup kan du velge side og farge på enhetene, se en liste over spillerne som er med i dette spillet, gjøre innstillinger for spillet, skrive inn og lese informasjon fra spillerne, og se en forhåndsvisning av kartet dere skal spille på.

Velg hvilken side du vil spille på (GDI eller NOD), og velg deretter hvilken farge enhetene dine skal ha. Under denne delen står en liste over alle spillerne, med navn, siden de har valgt, farge, og en rød stjerne når de er klar til å begynne kampen. Personen med en "H" over stjernen, er verten for dette spillet.

Velg et kart å spille på ved å klikke på **MULTIPLAY MAP (KART FOR FLERE SPILLERE)** og velg blant de mange karttypene på lista som kommer fram. Her ser du navnet på kartet, sammen med et anbefalt antall spillere for det kartet (i parentes). Velg et kart og klikk på **OK**. Da får du se en oppdatert forhåndsvisning av kartet. Dette er et "satellittbilde" av kartet som du kan studere før du setter i gang å spille. Hvis du ikke vil spille på et av de forhåndsvalgte kartene, kan du klikke på **RANDOM MAP (TILFELDIG KART)** og lage ditt eget unike flerspillerkart. Les da det som står under "Lage et tilfeldig kart" nedenfor.



Når du har valgt kart, kan du gjøre eventuelle endringer i innstillingene for *Command & Conquer Tiberian Sun*. Disse innstillingene er:

<b>All Players (Alle spillere)</b>	0-6	Angir hvor mange motstandere du vil kjempe mot (gjelder ikke turneringsspill).
<b>Difficulty (Vanskelighet)</b>	0-2	Angi 0 for lett, 1 for normal og 2 for vanskelig (gjelder ikke turneringsspill).
<b>Unit Count (Antall enheter)</b>	1-10	Angir hvor mange enheter hver person skal begynne med.
<b>Tech Level (Teknologisk nivå)</b>	1-10	Angir hvor høyt på den teknologiske stigen dere kan gå (begrenser muligheten til å få spesielle våpen og enheter).
<b>Credits (Bonus)</b>	2500-10000	Angir hvor mye penger hver av spillerne skal begynne med.

I tillegg til disse innstillingene finnes også alternativer som kan slås på og av, og som gjør spillet mer interessant. Disse alternativene er:

<b>Allies Allowed (Allianser tillatt)</b>	Angir om spillerne kan inngå allianser og spille sammen på lag (gjelder ikke turneringsspill).
<b>Harvester Truce (Våpenhvile for innhøster)</b>	Angir om innhøsterne skal være usårlige.
<b>Bases (Baser)</b>	Angir om det skal være mulig bygge baser.
<b>Re-deployable MCV (Bruke mobil byggeplass igjen)</b>	Angir om det skal være mulig å flytte den mobile byggeplassen igjen etter at den er utplassert.
<b>Fog of War (Krigståke)</b>	Slår krigståke på og av. Når dette alternativet er slått på, kan du utforske terrenget. Når du beveger deg videre, begynner området å bli grått, og du ser bare et bilde av det, slik det så ut da du var der. Hvis du har utforsket basen til en annen spiller, ser du bare det han hadde da, og ikke hva han driver med nå (med mindre enheten din er der fortsatt).
<b>Bridges Destroyable (Ødelegge broer)</b>	Angir om det skal være mulig å ødelegge broer under kampen. Hvis alternativet er slått av, kan de ikke ødelegges.
<b>Crates (Kasser)</b>	Angir om det skal dukke opp tilfeldige kasser med penger/overraskelser på nivået under spillet.

Hvis dere av en eller annen grunn må sparke ut en spiller som oppfører seg dårlig, har verten fullstendig kontroll over hvem som er med eller ikke ved hjelp av knappen **KICK (SPARK UT)**. Nede til venstre på skjermen kan verten merke spillere som skal stenges ute av dette spillet, og klikke på **KICK (SPARK UT)** for å fjerne dem.

Når du har gjort alle innstillinger for spillet, og alle har gitt beskjed om at de er klar til å spille, klikker du på **GO!** for å sette i gang. Hvis du ikke vil opprette spillet likevel, kan du klikke på **CANCEL (AVBRYT)** for å komme tilbake til WOL Lobby-skjermen for lokale nettverk.

### Lage et tilfeldig kart

Du har fullstendig kontroll over opprettingen av kart ved hjelp av generatoren for tilfeldige kart. Hvis du vil se hvordan kartet vil se ut med tallene du har valgt, kan du klikke på **PREVIEW MAP (FORHÅNDSVISE KART)**. Da begynner programmet prosessen med å generere et tilfeldig kart til deg. Det finnes også en knapp som heter **SURPRISE ME (OVERRASKELSE)**. Med denne kan du generere all informasjonen på et øyeblikk hvis du ikke vil bruke tid på stille inn alternativene. Når kartet blir opprettet, viser en rød søyle hvor mye som gjenstår før det nye kartet er ferdig.

La oss gå videre til detaljene du kan stille inn for et tilfeldig kart. Her er alternativene du kan velge:

<b>Environment (Miljø)</b>	Desert, Taiga, Temperate, Tundra (Ørken, taiga, temperert, tundra)
<b>Time of Day (Tid på dagen)</b>	Afternoon, Dusk, Morning, Night (Ettermiddag, skumring, morgen, kveld)
<b>Map Width (Kartbredde)</b>	Small, Medium, Large, Very Large (Liten, middels, stor, veldig stor)
<b>Map Height (Karthøyde)</b>	Small, Medium, Large, Very Large (Liten, middels, stor, veldig stor)
<b>Seed # (Frønummer)</b>	0 to 65535 (0 til 65535) (Et tilfeldig tall som brukes til å generere unike data)

Hver av skyvekontrollene nedenfor kan brukes til å endre nivået (eller mengden) av hvert av alternativene som vises i kartene som genereres.

<b>Players (Spillere)</b>	2-8	Angir hvor mange spillerposisjoner som skal opprettes.
<b>Regions (Regioner)</b>	0-100	Angir hvor mange unike regioner som skal opprettes på kartet. Et lavt tall gir få regioner, vanligvis svært flate og tilgjengelige. Et høyere tall gir flere regioner, vanligvis ganske innestengte.
<b>Access (Tilgang)</b>	0-100	Angir hvor tilgjengelige hver av regionene skal være.
<b>Hills (Bakker)</b>	0-100	Prosentdelen av området på kartet som skal ha vekslende og kupert terreng.
<b>Tiberium (Tiberium)</b>	1-100	Endrer mengden av tiberium som skal finnes på kartet.

<b>Amount Of Tiberium Fields (Antall tiberiumfelt)</b>	0-100	Endrer konsentrasjonen av tiberium i hvert av feltene. Et lavt tall gir færre felt, mens et høyt tall gir flere felt.
<b>Water (Vann)</b>	0-100	Prosentdelen av området på kartet som skal ha vann.
<b>Vegetation (Vegetasjon)</b>	0-100	Prosentdelen av området på kartet som skal ha vegetasjon i terrenget.
<b>Cities (Byer)</b>	0-100	Prosentdelen av området på kartet som skal ha byer plassert i terrenget.

Når du er fornøyd, kan du lagre disse kartinnstillingene ved å klikke på **SAVE**. På Save Map-skjermen kan du skrive inn et nytt navn for dette kartet og klikke på **SAVE**. Hvis du vil erstatte et kart du har opprettet før, kan du merke det navnet og klikke på **SAVE** for å overskrive det. Når du har opprettet et kart, kan du dele det med andre spillere. Hvis du vil avslutte uten å lagre, klikker du på **CANCEL**.

Hvis du har opprettet et kart tidligere, og vil endre det eller justere noen av innstillingene, kan du klikke på **LOAD** og rulle ned til kartet. Merk navnet, klikk på **OK** og gjør de aktuelle endringene for kartet. Når du er ferdig, må du huske å lagre endringene du har gjort hvis du vil beholde dem. Hvis du vil avslutte uten å gjøre endringer, klikker du på **CANCEL**.

Hvis du vil fjerne noen kart du ikke trenger, kan du klikke på **DELETE**. Så ruller du til kartet du vil slette, merker det og klikker på **DELETE**. Hvis du vil avslutte uten å slette noen kart, klikker du på **CANCEL**.

## SPILLE MED TREFNINGER

Det er sent, og alle vennene dine har gitt opp på grunn av søvnmangel, men du er klar til å fortsette. Da er du kommet til rett sted. Når du er klar til å slåss mot kunstig intelligens, kan du klikke på **SKIRMISH** på Multiplayer-menyen og gjøre klar til kampen. Begynn med å velge hvilken side du vil spille på, GDI eller NOD, og deretter velge farge for enhetene dine på lista over de tilgjengelige fargene.

I utgangspunktet velges det et kart du kan slåss på. Men hvis du vil bruke et annet kart, kan du klikke på **MULTIPLAY MAP (KART FOR FLERE SPILLERE)** og velge fra en liste over kart som følger med. Hvis ingen av disse passer, kan du klikke på **RANDOM MAP (TILFELDIG KART)** og opprette et eget kart du kan spille på (les mer om dette under "Lage et tilfeldig kart"). Når du har valgt kartet, kan du endre ulike innstillinger for spillet.

Det finnes alternativer som kan slås på og av før du begynner å spille, og som gjør spillet mer interessant. Disse alternativene er:

<b>Bases (Baser)</b>	Angir om du kan bygge en base.
<b>Crates (Kasser)</b>	Angir om det skal dukke opp tilfeldige kasser med penger/overraskelser på nivået under spillet.
<b>Fog of War (Krigståke)</b>	Slår krigståka på og av. Når dette alternativet er slått på, kan du utforske terrenget. Når du beveger deg videre, begynner området å bli grått, og du ser bare et bilde av det, slik det så ut da du var der. Hvis du har utforsket basen til en annen spiller, ser du bare det han hadde da, og ikke hva han driver med nå (med mindre enheten din er der fortsatt).
<b>Bridges Destroyable (Ødelegge broer)</b>	Angir om du kan ødelegge broer under kampen. Hvis alternativet er slått av, kan de ikke ødelegges.

Hver av skyvekontrollene nedenfor kan brukes til å endre nivået (eller mengden) av hvert av alternativene som vises i kartene som genereres.

<b>Unit Count (Antall enheter)</b>	1-10	Angir hvor mange enheter hver person begynner med.
<b>Credits (Bonus)</b>	2500-10000	Angir hvor mye penger hver av spillerne begynner med.
<b>Tech Level (Teknologisk nivå)</b>	1-10	Angir hvor høyt på den teknologiske stigen dere kan gå (begrenser muligheten til å få spesielle våpen og enheter).
<b>AI Difficulty (Kunstig vanskelighet)</b>	0-2	Angi 0 for lett, 1 for normal og 2 for vanskelig.
<b>AI Players (Kunstige spillere)</b>	1-7	Angi hvor mange datamaskin-motstandere du vil kjempe mot.

Når alle innstillingene er slik du vil ha dem, og du er klar til å spille, klikker du på **GO!** for å sette i gang ødeleggelsene. Hvis du ikke vil opprette trefning-spillet likevel, klikker du på **CANCEL** for å komme tilbake til Multiplayer-menyen.

## FEILRETTING

Hvis du har problemer med å installere eller bruke denne programvaren, vil vi gjerne hjelpe.

Kontroller at du har lest **SYSTEMKRAV** og **INSTALLERE SPILLET** (sidene 30 og 34).

Det er en fordel å lukke alle programmer før du starter *Command & Conquer Tiberian Sun*, også eventuelle hjelpeprogrammer for skjerm- eller lydkort som kjøres. Du bør også slå av eventuelle strømsparingsfunksjoner hvis du kommer til å la spillet være inaktivt i en lang periode.

### CD-PROBLEMER

*Feilmeldingen "Finner ikke filen" vises når du installerer eller kjører spillet*

- 1) Kontroller at spillet er riktig installert. Se **INSTALLERE SPILLET** (side 34).
- 2) Kontroller at CD-en står i CD-ROM-stasjonen. CD-en må stå i stasjonen for at spillet skal kunne installeres eller kjøres.
- 3) Kontroller at CD-en ikke er oppskrapt eller skadet.

#### Problemer med CD-ROM-ytelse

- 1) Kontroller at du bruker en 32 bits driver fra Windows 95/98/NT til å styre CD-ROM-stasjonen. Du kan konfigurere disse driverne ved hjelp av Enhetsbehandling i Kontrollpanel>System.
- 2) Ikke bruk en DOS-basert 16 bits driver til å styre CD-ROM (hentet inn i **CONFIG.SYS**). Det kan redusere ytelsen betydelig.

#### Rykkvis bilde eller lyd

Disse problemene kan løses ved å justere hurtigbufferen for CD-ROM-stasjonen.

Slik justerer du hurtigbufferen:

- 1) Høyreklikk på ikonet Min datamaskin i Windows 95/98/NT, og velg (venstreklikk) **EGENSKAPER** fra menyen.
- 2) Klikk på **YTELSE**.
- 3) Klikk på **FILSYSTEM**.
- 4) Klikk på inndelingen CD-ROM, og bruk boksen **Optimaliser tilgang for til å velge Stasjoner med 4X-hastighet eller raskere**.
- 5) Flytt kontrollen **Størrelse på ekstra hurtigbuffer** til **LITEN**, og klikk på **BRUK**.

**Merk:** Å flytte kontrollen til **STOR** vil ikke gi *Command & Conquer Tiberian Sun* bedre skjermytelse.

Derimot kan ytelsen bli forringet ved at RAM som ellers ville vært tilgjengelig for spillet, blir reservert.

### Opphold i spillet med svært raske CD-ROM-systemer

Hvis du har en svært rask CD-ROM-stasjon, vil du kanskje få opphold i spillet hvis musikken er aktivert. Dette kan også føre til at kontakten brytes i spill mellom flere spillere. Problemet er at disse svært raske stasjonene kan slå seg selv av mellom tilgangene, og det kan gå 10 sekunder eller mer før de kommer opp i fart igjen. En måte å løse dette på, er å slå av musikken mens du spiller.

### SKJERMPROBLEMER

**Merk:** Hvis skjermdriveren i Windows 95/98/NT ikke støtter DirectDraw, får du problemer med å installere eller kjøre *Command & Conquer Tiberian Sun*.

#### Generell informasjon om skjermkort

- 1) Under installeringen av DirectX prøver installeringsprogrammet å installere en driver for skjermkortet ditt som støtter DirectDraw. Hvis skjermkortdriveren din ikke støtter DirectDraw, erstatter DirectX-installeringsprogrammet den eksisterende skjermkortdriveren. I noen tilfeller kan dette fjerne produsentspesifikke egenskaper for skjermkortet. Hvis du vil beholde disse egenskapene, må du skaffe de nyeste driverne med støtte for DirectDraw direkte fra produsenten av skjermkortet.
- 2) Hvis skjermkortet ditt allerede har støtte for DirectDraw, men ikke er godkjent av Microsoft ennå, får du spørsmål om du vil erstatte den eksisterende driveren. I de fleste tilfeller bør du ikke erstatte den eksisterende driveren, fordi det kan fjerne produsentspesifikke egenskaper for skjermkortet. Hvis du har skjermrelaterte problemer og bruker ikke-godkjente DirectDraw-driverer fra produsenten, kan du løse dette ved å installere DirectX på nytt og erstatte den gjeldende skjermdriveren med en DirectX 6-skjermdriver.

Du kan lese mer om dette under **Installering av DirectX** (side 32).

### MINNEPROBLEMER

*Command & Conquer Tiberian Sun* krever 32 MB RAM og at virtuelt minne er aktivt. Vi anbefaler at du lar Windows 95/98/NT styre innstillingene for virtuelt minne (standardinnstillingen), og har minst 50 MB ledig plass på harddisken etter installeringen.

### LYDPROBLEMER

*Command & Conquer Tiberian Sun* krever et lydkort som støtter DirectSound. Hvis driveren for lyd kortet ditt ikke støtter DirectSound, kan du få rykkvis lyd eller lyd som kommer og går. Da anbefaler vi at du skaffer oppdaterte drivere fra produsenten av lyd kortet.

## Lydkort er installert, men det er ingen lyd

Kontroller at pluggen til høyttalerne eller hodetelefonene står i den riktige utgangen, og at volumkontrollen er skrudd opp.

### Generell informasjon om lydkort

- 1) Under installeringen av DirectX prøver installeringsprogrammet å installere en driver for lydkortet ditt som støtter DirectSound. Hvis driveren for lydkortet ditt ikke støtter DirectSound, prøver installeringsprogrammet for DirectX å erstatte den eksisterende driveren.
- 2) Kontakt produsenten av lydkortet for å få oppdaterte drivere dersom DirectSound-drivere for ditt lydkort ikke er tilgjengelige i DirectX 6.

Du kan lese mer om dette under *Installering av DirectX* (side 60).

## MODEMPROBLEMER

### Generell informasjon om modemer

*Command & Conquer Tiberian Sun* bruker innstillingene i Windows 95/98/NT for å initialisere modemmet. For at modemmet skal virke som det skal med spillet, må det være riktig installert i Windows 95/98/NT.

Hvis du må installere modemmet i Windows 95/98/NT, kan du bruke denne framgangsmåten:

- 1) Klikk på **START** på oppgavelinjen. **START**-menyen blir åpnet.
- 2) Velg **INNSTILLINGER**, og deretter **KONTROLLPANEL**.
- 3) I Kontrollpanel klikker du på **MODEM**. Klikk deretter på **LEGG TIL**.
- 4) Hvis du ikke har installert et modem før, klikker du på **NESTE>** for å la Windows 95/98/NT søke etter modemmet.

Hvis det fulgte en diskett med Windows 95/98/NT-drivere eller en INF-fil med modemmet, kan du følge installeringsinstruksene fra produsenten.

### Modemet blir ikke initialisert

- 1) Kontroller at modemmet er installert riktig i Windows 95/98/NT, og at det er slått på.
- 2) Kontroller at modemmet virker som det skal i Windows 95/98/NT. Hvis modemmet er riktig installert og virker med andre modemprogrammer i Windows 95/98/NT, skal det virke i *Command & Conquer Tiberian Sun*.
- 3) Noen datamaskiner leveres med telefonsvarere eller faksprogrammer installert. Slike programmer kan legge beslag på modemmet, slik at det ikke får tilgang til andre programmer. Avslutt alle programmer som bruker modemmet før du starter et modems spill.
- 4) Hvis du har koplet maskinen til Internett via modemmet, må du avslutte den forbindelsen før du prøver å spille modems spill i *Command & Conquer Tiberian Sun*, slik at modemmet blir ledig.

## NETTVERKSPROBLEMER

Hvis du har problemer med å spille over nettverket, bør du lese i håndboka for nettverket eller be den ansvarlige for nettverket om informasjon om hvordan du henter inn de aktuelle driverne.

### Generell informasjon om nettverk

Ikke la noen Windows 95/98/NT-programmer som kommuniserer over nettverket (f.eks post-, avtale-, systemvakt- eller nettvaktprogrammer) kjøres i bakgrunnen.

### Tilkoplingsproblemer

Kontroller at datamaskinene du prøver å kople sammen er på det samme nettverket og bruker IPX-protokollen.

### Ytelse på nettverket

*Command & Conquer Tiberian Sun* bruker en nettverkmodell av "like-til-like-typen", det vil si at brukeren med det tregeste systemet bestemmer farten på spillet for alle spillerne i et nettverks spill. De beste resultatene får man når alle spillerne har maskiner med liknende spesifikasjoner, og er koplet så direkte som mulig til hverandre (uten nettverksbrytere mellom). Ideelt sett bør alle maskinene være koplet til det samme nettnavet (hub) og bruke nettverkskort og nettnav med 100 Mb.

### Internettproblemer

For å spille over Internett må du ha en internettforbindelse (med oppringning via modem eller en annen direkte internettforbindelse).

## Problemer med tilkopling

Hvis du er koplet til Internett via modem, bør du helst ringe opp før du starter spillet. Windows har en innstilling for oppringing ved behov, men denne metoden er ikke like pålitelig som å ringe opp først.

## Internettspillet mister forbindelsen

Hvis du merker at tilkoplingen avbrytes etter at du har spilt eller pratet i lobbyene en stund, bør du kontrollere om oppringingsegenskapene er innstilt slik at forbindelsen brytes etter en periode med inaktivitet. For Windows er tydeligvis bruk av tastaturet viktigere enn aktiv nettverkstrafikk. Den nøyaktige plasseringen av denne innstillingen varierer i Windows 95/98/NT, og kan også være avhengig av hvilken nettsloss du har installert. Men vanligvis finner du den i egenskapene for nettverkforbindelsen, eller egenskapene for Internett i Kontrollpanel.

## Ytelse på Internett

*Command & Conquer Tiberian Sun* bruker en nettverkmodell av "like-til-like-typen", det vil si at brukeren med det tregeste systemet eller tilkoplingen bestemmer farten på spillet for alle spillerne i et internettspill. De beste resultatene får man når alle spillerne har maskiner med liknende spesifikasjoner og har internetttilkoplinger med omtrent samme hastighet. Ytelsen på Internett er en annen viktig faktor som er vanskelig å måle. Bruk ping-måleren for å vurdere kvaliteten på forbindelsen til de andre spillerne, eller bruk funksjonen "Maks ping til verten" for å eliminere spill der du har dårlig forbindelse til verten (se *Spille på Internett*, side 7).

## TEKNISK STØTTE

Dersom du har gått grundig gjennom ALLE prosedyrene, men fortsatt har problemer med å kjøre programvaren, leser du bare videre.

## VIKTIG: LES DENNE DELEN NØYE FØR DU RINGER OSS

Dagens datamaskiner kjører med flere millioner forskjellige kombinasjoner av maskin- og programvare.

FØR du ringer vårt nummer for teknisk støtte, MÅ du ha skaffet følgende informasjon fra produsenten av datamaskinen eller dokumentasjonen som følger med maskinen

(NB! Opplysningene nedenfor kan fås direkte fra produsenten av maskinen):

1. Eventuelle feilmeldinger du får når problemet inntreffer.
2. En liste over maskinspesifikasjoner som skal inneholde:
  - Prosesorhastighet og -merke
  - Antall RAM
  - CD-ROM-spillerens hastighet og merke
  - Type lydkort
  - Type skjermkort
  - Nettverkskort (eventuelt)
  - Størrelse og ledig plass på harddisken
  - Versjon av DirectX™-driveren (se avsnittet om installering av DirectX)
  - Styrespak og spillkort (eventuelt)
  - 3D-akseleratorkort (eventuelt)

Se også avsnittet "Slik får du tak i den informasjonen du trenger".

Dersom du ikke greier å finne denne informasjonen, må du kontakte leverandøren eller produsenten av maskinen.

## Slik får du tak i den informasjonen du trenger

### Brukere av Windows®95/Windows®98

1. Klikk med høyre museknapp på **Min datamaskin**.
2. Klikk med venstre museknapp på **Egenskaper**.
3. I skjermen med generell informasjon kan du sjekke hvor mye RAM du har i maskinen, og hva slags prosessor du bruker, f.eks. Intel/Cyrix.

**Merk:** Windows®95/Windows®98 oppfatter ikke alltid Cyrix-prosessen riktig og kan derfor beskrive den som en 486.

4. Klikk på **Enhetsbehandling**.
5. Klikk på "+"-symbolet til den aktuelle enheten, f.eks.:
  - CD-ROM
  - Skjermkort
  - Lyd, bilde og spillekontrollere
  - Nettverkskort

Du får da sett enhetens merke og hvilken modell du har.

1. Hastigheten på prosessoren finner du ved å slå maskinen av og på. Når du slår den på, vises klokkehastigheten i øverste venstre hjørne, f.eks. 166 MHz. Det er denne vi mener når vi ber om prosessorhastigheten.
2. Dobbelklikk på **Min datamaskin** og klikk så på knappen med firkant for å maksimere skjermen.
3. Klikk med venstre museknapp på symbolet for harddisken (C:\) for å se hvor mye ledig plass du har, samt hvor mye plass du har på disken til sammen. Lukk alle vinduer.

Ved hjelp av denne informasjonen bør du greie å konfigurere datamaskinen riktig. Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundetjeneste på telefon 800 13 897 mandag og torsdag mellom kl 13.00 og 17.00. Du kan også skrive til oss på adressen nedenfor.

Electronic Arts Customer Service,  
Business Campus,  
Johanneslundsvägen 2,  
194 61 Upplands Väsby,  
Sverige

### Slik når du oss på Internet:

<http://www.electronicarts.se/support>

E-mail: [nordicsupport@ea.com](mailto:nordicsupport@ea.com)

©1999 Electronic Arts. Command & Conquer, Tiberian Sun og Westwood Studios er varemerker eller registrerte varemerker for Electronic Arts i USA og/eller andre land. Alle rettigheter forbeholdt. Westwood Studios er et Electronic Arts™-selskap.

