



## ALOITUSOPAS

Tuoreimmat uutiset ja päivitykset löydät osoitteesta [www.westwood.com](http://www.westwood.com)

## SISÄLTÖ

LAITTEISTOVAATIMUKSET .....	2	Pelin poistaminen/uudelleen asentaminen	7
Vähimmäisvaatimukset .....	2	Pelin aloittaminen .....	7
Suositeltu kokoonpano .....	2	<b>Moninpeli</b> .....	7
Moninpelivaatimukset .....	3	<b>Internet-peli</b> .....	8
Kiintolevyn esivalmistelu .....	3	<b>ONGELMANRATKAISU</b> .....	20
DirectX™-asennusohjeet .....	4	<b>Tekninen tuki</b> .....	26
<b>PELIN ASENNUS</b> .....	6		

### Pieni yhteenveto usein käytetyistä termeistä

Ellei toisin mainita, "napsauta" ja "valitse" tarkoittavat samaa asiaa tässä ohjeessa. Vie hiiren kohdistin oikealle kohdalle ja napsauta hiiren vasenta nappia valitaksesi kyseisen kohteen. "Kaksoisnapsautus" tarkoittaa, että hiiren vasenta nappia painetaan nopeasti kaksi kertaa peräkkäin. Siirtääksesi "liikusäädintä" vie hiiren kohdistin sen kohdalle, paina hiiren vasen nappi pohjaan siirrä liikusäädintä haluamaasi suuntaan. Kun liikusäädin on haluamassasi kohdassa, päästä irti napista. "Oletusasetus" on tietyn vaihtoehdon automaattinen asetus. Se säilyy oletusasetuksena, ellei muuta sitä itse. Kun ruutuun ilmestyy "valintaikkuna", siihen voi kirjoittaa tietoja näppäimistöllä. "Ajurit" ovat ohjelmistoja, joiden avulla tietokoneesi on yhteydessä eri laitteisiin, kuten esim. näytönohjaimen, äänikorttiin ja 3D-korttiin.

## LAITTEISTOVAATIMUKSET

### VÄHIMMÄISVAATIMUKSET

- Windows® 95/98 tai Windows NT (Service Pack 3 tai uudempi)
- 166MHz Intel® Pentium® -tai yhteensopiva prosessori
- 32 Mt RAM
- 200 Mt vapaata kiintolevytilaa sekä tilaa tallennetuille peleille
- 4x CD-ROM-asema
- 16-bittinen näytönohjain
- 2Mt näytönohjain (tällöin näyttötila 640x400). Tarkemmat näyttötilat 4Mt+ näytönohjaimella.
- 100% Microsoft® -yhteensopiva hiiri
- DirectX 6 (tulee pelilevyjen mukana)
- DirectSound™ -yhteensopiva äänikortti; 8-bittinen, 16-bittinen, 32-bittinen tai 100% Sound Blaster(r) -yhteensopiva

### SUOSITELTU KOKONAISVAATIMUKSET

- Windows 95/98 tai Windows NT (Service Pack 3 tai uudempi)
- 233MHz tai nopeampi Intel Pentium II –tai yhteensopiva prosessori
- 64 Mt RAM
- 200 Mt vapaata kiintolevytilaa sekä tilaa tallennetuille peleille
- 4x CD-ROM-asema
- 16-bittinen näytönohjain
- 4Mt näytönohjain
- 100% Microsoft -yhteensopiva hiiri
- DirectX 6 (tulee pelilevyjen mukana)
- DirectSound –yhteensopiva äänikortti; 8-bittinen, 16-bittinen, 32-bittinen tai 100% Sound Blaster –yhteensopiva

## MONINPELIVAATIMUKSET

### Internet (2-4 pelaajaa)

- 28800 bps modeemi
- Internet-palveluntarjoaja (TCP/IP –yhteys)
- Yksi pelilevy yhtä PC:tä kohden

### Nollamodeemikaapeli (2 pelaajaa)

- Nollamodeemikaapeli
- Nopea sarjaportti
- Yksi pelilevy yhtä PC:tä kohden

### Modeemi (2 pelaajaa)

- 28800 bps modeemi
- Yksi pelilevy yhtä PC:tä kohden

### Verkko (2-8 pelaajaa)

- IPX:ää käyttävä lähiverkko
- Yksi pelilevy yhtä PC:tä kohden

## KIINTOLEVYN ESIVALMISTELU

Ennen minkään ohjelman asentamista on tärkeää tarkistaa kiintolevyn moitteeton toiminta. Suosittelemme ajamaan ScanDisk- sekä Levyn eheytysohjelman. ScanDisk tarkistaa kaikki kiintolevyn kansiot ja tiedostot, sekä etsii niistä mahdolliset virheet. Levyn eheytysohjelma jakautuneet tiedostot ja nopeuttaa tietokoneen toimintaa. Tarkistustoimien tekemättä jättäminen saattaa aiheuttaa korruptoitua tiedostoa.

1. Ensiksi suorita ScanDisk. Käynnistä ScanDisk napsauttamalla tehtäväpalkin **Käynnistä (Start)**-painiketta. Käynnistys-kansio aukeaa.
2. Käynnistys-valikosta valitse **Suorita (Run)**. Kirjoita laatikkoon **scandisk** ja napsauta **OK**.

Ohjelman alettua tarkista, että Tarkistuksen tyypiksi valitaan **Täydellinen (Thorough)** ja että toiminnon **Korjaa virheet automaattisesti (Automatically Fix Errors)** kohdalla on (4). Sitten valitse kiintolevy, johon peli tullaan asentamaan (esim. C:). Kun kaikki on valmiina, napsauta **Käynnistä (Start)**. Ohjelma tutkii kiintolevyn ja korjaa löytämänsä virheet.

3. Seuraavaksi suorita Levyn eheytysohjelma. Käynnistä Levyn eheytysohjelma napsauttamalla tehtäväpalkin **Käynnistä (Start)**-painiketta. Käynnistys-kansio aukeaa.
4. Käynnistys-valikosta valitse **Suorita (Run)**. Kirjoita laatikkoon **defrag** ja napsauta **OK**. Aivan kuten ScanDisk-ohjelmassakin, valitse asema jonne peli asennetaan ja napsauta **OK**.

## DIRECTX™ - ASENNUSOHJEET

Lue seuraavat ohjeet huolella ennen Command & Conquer: Tiberian Sun –pelin tai DirectX –ajureiden asentamista.

**Huom:** Nämä ohjeet on tarkoitettu Windows 95/98:lle. Windows NT 4.0:n käyttäjät tarvitsevat "service pack 3":n (Käyttöjärjestelmäpäivitys, jonka mukana tulevat DirectX-tiedostot). NT 4.0 service pack 3 ei tule tämän pelin mukana, vaan se täytyy hankkia erikseen Microsoftilta.

DirectX on sovellusohjelmaliittymä (API) jonka ansiosta Windows 95/98 –sovellukset toimivat mahdollisimman hyvin näytönohjaimesi kanssa. Se helpottaa myös laitteistosi asettamista ja määrittämistä. *Command & Conquer Tiberian Sun* käyttää DirectX 6.1 -sovellusohjelmaliittymää (viimeisintä pelin julkaisun aikana saatavilla olevaa versiota) ja sen mukana tulee tarvittavat DirectX 6 -tiedostot, jotka voit asentaa. Asentaessasi peliä sinulta kysytään, haluatko asentaa DirectX 6:n. Jos koneeseesi ei ole asennettu DirectX:ää tai se on vanhempi versio kuin 6.0, suosittelemme että vastaat kysymykseen **YES** (kyllä). Jos sinulla on jo valmiiksi asennettuna DirectX 6.0 tai uudempi versio, suosittelemme että napsautat **NO** (ei).

Näytönohjaimessasi, äänikorttissasi ja 3D –korttissasi on oltava DirectX 6 –tuki. DirectX:n DirectDraw, DirectSound ja Direct3D –komponentit saattavat vaatia näytönohjaimesi, äänikorttisi tai 3D –korttisi ajureiden päivittämistä. DirectX 6:n asennuksen aikana myös näytönohjaimesi, äänikorttisi ja 3D –korttisi ajurit päivitetään, jos se on tarpeellista. *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin mukana tulleissa DirectX 6 –tiedostoissa on yleisimpien näytönohjainten, äänikorttien ja 3D-korttien uusimmat ajurit. Jos näistä ei löydy sinulle sopivaa ajuria, kannattaa ottaa yhteyttä valmistajaan.

DirectX 6:n asennuksen jälkeen tarkista tukevatko näytönohjaimesi, äänikorttisi ja 3D –korttisi DirectX 6:a.

- 1) Napsauta **Käynnistä** –painiketta Windows 95/98/NT –tehtäväpalkissa.
- 2) Valitse **Suorita**.
- 3) Suorita –valintaikkunassa kirjoita "c:\ohjelmatiedostot\directx\setup\dxdiag.exe" (lainausmerkkien kera), minkä jälkeen napsauta **OK**.

DirectX -diagnostiikkaohjelma antaa tietoja näytönohjaimesi, äänikorttisi ja 3D –korttisi ajureista. Tarkistaaksesi näytönohjaimesi ajurit napsauta **Display 1** –välilehteä, tarkistaaksesi äänikorttisi ajurit napsauta **Sound** –välilehteä ja tarkistaaksesi 3D –korttisi ajurit napsauta **Display 2** –välilehteä. Näiden ruutujen **Drivers** –osassa kerrotaan, onko ajurisi DirectX –tuki Microsoftin tukema.

Jos ajurisi on Microsoftin tukema ('Certified: Yes'), laitteessasi on oikea DirectX –tuki ja sen pitäisi toimia DirectX 6 –sovelluksissa.

Jos ajurisi ei ole Microsoftin tukema ('Certified: No'), laitteessasi ei ole DirectX 6 –tukea, mikä voi aiheuttaa ongelmia DirectX 6 –sovelluksissa. Jos näin käy, katso huomautukset (notes) –kohtaa DirectX -diagnostiikkatyökalusovelluksen alaosassa. Windows 98:n käyttäjät voivat saada lisätietoja myös **Troubleshoot** –painikkeella, joka löytyy **Stiil Stuck?** –välilehdeltä.

**Tärkeää:** DirectX 6:n asennuksen aikana asennusohjelma tutkii, voidaanko ajurisi päivittää onnistuneesti. Jos korvattavaa ajuria ei ole testattu tai ajurin korvaamisesta on odotettavissa ongelmia, ohjelma varoittaa sinua siitä. Suosittelemme, että toimit näiden varoitusten mukaan.

## PELIN ASENNUS

- 1) Käynnistä Windows 95/98 –käyttöjärjestelmä.
- 2) Aseta jompikumpi *Command & Conquer Tiberian Sun* CD-levy CD-asemaan, jolloin automaattisen asennuksen Autorun-valikko ilmestyy.

**Huom:** Jos valikko ei ilmesty automaattisesti, kaksoisnapsauta ”Oma tietokone” –kuvaketta työpöydällä. Tämän jälkeen kaksoisnapsauta CD-asemaasi vastaavaa kuvaketta. Tällöin Autorun-valikko ilmestyy ruutuun.

- 3) Valitse **Install** (asenna). (Jos olet jo aikaisemmin asentanut tämän pelin, tämä vaihtoehto ei ole valittavissa.)
- 4) Seuraa ruudulle ilmestyviä ohjeita.

Asennuksen aikana sinua pyydetään kirjoittamaan tuotteen sarjanumero. Tämä numero löytyy CD-kotelon takaosasta. Sarjanumero on ainutlaatuinen ja se on syytä säilyttää siltä varalta, että joudut joskus asentamaan pelin uudestaan. Älä myöskään kerro sarjanumeroasi muille, sillä se saattaa johtaa siihen, että et voi pelata peliä tietyissä pelitiloissa.

**Huom:** Jos koneeseesi ei ole asennettu DirectX:ää tai se on vanhempi versio kuin 6.0, suosittelemme että valitset ”Yes” kun sinulta kysytään haluatko asentaa DirectX:n. Jos koneessasi on DirectX 6.0 tai uudempi versio, suosittelemme että valitset ”No”.

**Huom:** Jos haluat lisätietoja DirectX 6.0:sta, lue *DirectX –asennusohjeet* (sivu xx).

Asennuksen jälkeen voit valita haluatko alkaa pelin, lukea readme –tiedoston vai palata Windowsiin. Readme- tiedosto saattaa sisältää tärkeitä tietoja, jotka on lisätty sen jälkeen kun ohjekirjat menivät painoon.

## PELIN POISTAMINEN/UUDELLEEN ASENTAMINEN

Jos sinulla on ongelmia tai peli ei asentunut oikein ensimmäisellä kerralla, suosittelemme että asennat pelin uudelleen. Jos ongelmat eivät poistu, poista peli kokonaan ja asenna se sitten uudelleen.

*Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin poistaminen:

- 1) Aseta *Command & Conquer Tiberian Sun* –CD-levy CD-asemaan. Asennusvalikko ilmestyy.

**Huom:** Jos valikko ei ilmesty automaattisesti, kaksoisnapsauta ”Oma tietokone” –kuvaketta työpöydällä. Tämän jälkeen kaksoisnapsauta CD-asemaasi vastaavaa kuvaketta. Tällöin Autorun-valikko ilmestyy ruutuun.

- 2) Valitse **UNINSTALL** (poista). (**Huom:** Tämä vaihtoehto on valittavissa vain, jos olet jo asentanut pelin.)
- 3) Seuraa ruudulle ilmestyviä ohjeita.
- 4) Jotta voisit poistaa pelin, sinulla on oltava tuotteen sarjanumero (katso ”Pelin asennus”).

## PELIN ALOITTAMINEN

- 1) Käynnistä Windows 95/98 –käyttöjärjestelmä.

Jos *Command & Conquer Tiberian Sun* –CD-levy ei ole vielä CD-asemassa, aseta se sinne. Asennusvalikon pitäisi ilmestyä ruutuun.

Jos näin ei käy tai olet laittanut CD:n jo valmiiksi asemaan, kaksoisnapsuta ”Oma tietokone” –kuvaketta työpöydällä. Tämän jälkeen kaksoisnapsauta CD-asemaasi vastaavaa kuvaketta, jolloin asennusvalikko ilmestyy ruutuun.

- 2) Napsauta **PLAY** (pelaa) aloittaaksesi *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin.

**Huom:** Pelaamista koskevat ohjeet löytyvät pelin ohjekirjasta.

## MONINPELI

*Command & Conquer Tiberian Sun* –peliä voit pelata moninpelinä internetissä Westwood Onlinen™ kautta, modeemin välityksellä, nollamodeemikaapelin välityksellä tai verkossa. Voit myös harjoitella moninpeliä tietokonetta vastaan valitsemalla ”Skirmish” (kahakka) -vaihtoehdon.

Pelataksesi moninpelin valitse päävalikosta MULTIPLAYER GAME (moninpeli) ja valitse haluamasi pelimuoto.

## INTERNET - PELI

**Huom:** Ennen kuin alat pelata internet-peliä, varmista että sinulla on yhteys internet-palveluntarjoajaasi.

### ALOITTAMINEN

Kun valitset Multiplayer Game –valikosta vaihtoehdon **INTERNET**, pääset Westwood Onlinen (WOL) aloitusruutuun. Jos olet jo rekisteröitynyt WOL:n käyttäjäksi, sinun tarvitsee vain kirjoittaa käyttäjätunnuksesi ja salasanasasi ja valita OK. Jos et ole vielä rekisteröitynyt, voit tehdä sen valitsemalla vaihtoehdon **NEW ACCOUNT** (uusi käyttäjä) ja seuraamalla ruutuun ilmestyviä ohjeita. Palataksesi takaisin moninpelivalikkoon valitse **CANCEL** (peruuta).

### REKISTERÖITYMINEN (UUSI KÄYTTÄJÄ)

Jos et ole aikaisemmin pelannut Westwood Onlinen välityksellä, sinun on ensin rekisteröidyttävä. Tämä tapahtuu valitsemalla **NEW ACCOUNT**. Kun saat yhteyden Westwoodiin, sinua pyydetään vastaamaan muutamaan kysymykseen, minkä jälkeen sinut rekisteröidään.

Jos rekisteröinti onnistuu ilman ongelmia, ohjelma yrittää yhdistää sinut Westwood Onlineen ja pelihuoneeseen. Jos yhteyden luomisessa palvelimeen ilmenee ongelmia, ohjelma tiedottaa siitä. Lisätietoa mahdollisista ongelmista saat Ongelmanratkaisu-osiosta.

### LIIKKUMINEN WESTWOOD ONLINEN PELIHUONEESSA

Kun olet saanut yhteyden WOL:iin, ruudullesi ilmestyy WOL:in pelihuone. Tältä ruudulta voit suorittaa useita toimintoja, kuten liittyä peliin, aloittaa uuden pelin, keskustella muiden pelaajien kanssa, etsiä tai kutsua muita pelaajia ja katsoa turnaustilannetta.

#### Viestit

Keskusteluruudun vasemmassa osassa on ikkuna tuleville ja lähteville viesteille. Pelaajien lähettämät viestit ilmestyvät keskusteluikkunaan heidän nimellään varustettuna. Lähettääksesi viestin kirjoita se lähtevien viestien riville ja paina enteriä. Kiinnittääksesi erityistä huomiota lähettämäsi viestiin napsauta oikealla puolella sijaitsevaa **ACT** (action) –nappulaa. Tällöin viesti merkitään erilaisella värillä, mikä korostaa sen tärkeyttä. Jos haluat lähettää viestin vain tietyille henkilöille, voit valita heidän nimensä ruudun alaoikealla sijaitsevasta käyttäjien listasta. Kun haluat poistaa valinnat, napsauta oikeaa nappia nimilistan kohdalla.

### Palvelimia, kanavia, huoneita ja pelejä

Westwood Onlinen rakenteesta saa hyvän kuvan, kun ajattelee rakennuksia ja huoneita. Järjestelmä on jakautunut "**palvelimiin**", jotka ovat eräänlaisia rakennuksia. Jokainen rakennus koostuu useasta huoneesta, jotka voivat olla "**keskustelukanaavia**", "**pelihuoneita**" tai "**pelejä**" (Huomaa että sanalla "**huone**" tarkoitetaan kaikkia pelihuoneita, keskustelukanaavia ja pelejä). Yleensä ottaen palvelimet ovat jaoteltu maantieteellisen sijainnin mukaan, esim. Aasian palvelin ja USA:n palvelin. Palvelimen voi valita vapaasti, mutta "omalla" palvelimella saa todennäköisesti parhaimman yhteyden.

WOL:in pelihuoneen oikeassa yläkulmassa on navigointi-ikkuna, josta näet kaikki käytettävissäsi olevat rakennukset ja huoneet. Nykyisen olinpaikkasi nimi näkyy aina heti tämän ikkunan yläpuolella. Listan ylimpänä ("**..back**") on ulospääsy nykyisestä olinpaikastasi (kaksoisnapsauttamalla sitä pääset pois huoneesta). Kaksoisnapsauttamalla mitä tahansa muuta listan vaihtoehtoa siirryt kyseiseen huoneeseen. Tällä tavoin voit liikkua ympäriinsä Westwood Online –järjestelmässä.

Kun otat ensimmäistä kertaa yhteyden Westwood Onlineen, sinut siirretään automaattisesti pelihuoneeseen. Pelihuoneessa voit keskustella muiden huoneessa olevien käyttäjien kanssa. Navigointi-ikkunassa on lista peleistä, joihin voit liittyä.

Pelihuoneen idea on, että voit keskustella muiden käyttäjien kanssa ja sopia pelin aloittamisesta, minkä jälkeen yksi pelaajista aloittaa uuden pelin, mihin muut voivat liittyä navigointi-ikkunasta käsin.

Westwood Onlinella on lukuisia pelihuoneita. Jos haluat selaila näitä, kaksoisnapsauta navigointi-ikkunan "**..back**"-vaihtoehtoa. Tällöin navigointi-ikkunaan tulevat näkyviin ne pelihuoneet, jotka ovat käytettävissä sillä palvelimella, mihin olet yhteydessä.

Vaikka navigointi-ikkuna päivittyy automaattisesti noin minuutin välein, valitsemalla **REFRESH** (päivitä) voit päivittää sen silloin kuin haluat.

Voit vapaasti vaellella ympäriinsä navigointi-ikkunaa hyväksi käyttäen, mutta *Command & Conquer Tiberian Sun* –peliä pelataksesi sinun tarvitsee käyttää ainoastaan pelihuoneita ja pelejä.

## Users (käyttäjät)

Muut huoneessa olevat käyttäjät ovat listattuna käyttäjäikkunassa, joka sijaitsee heti navigointi-ikkunan alapuolella. Tästä ikkunasta voi nähdä, onko käyttäjä moderaattori (salamankuva), onko käyttäjä suljettu pois (toinen merkki ennen nimeä) sekä käyttäjän nimen.

## Muut WOL –pelihuoneen nappulat

Ruudun alareunassa on nappuloita, joista saat lisätietoja *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelistä ja muista Westwoodin tuotteista. Alavasemmalta lukien nämä nappulat ovat:

- **“EXIT”** (poistu): Poistu Westwood Onlinesta ja nuku vähän, hyvä ihminen.
- **“FIND GAME”** (etsi peli): Etsii pelit tiettyjen asettamiesi kriteerien mukaan, esim. tietyn kartan mukaan, nopeilla yhteyksillä varustettujen pelaajien mukaan tai turnauspelin mukaan.
- **“View Tournament Ladder”** (katso turnaustilanne): Näyttää turnausrankkauksen.
- **“BattleClan™ web page”**: Liity BattleClaniin™ tai luo omasi, vilkaise tuoreimmat tiedot BattleClanistasi™ tai katso mikä on BattleClanien™ kuningas.
- **“Find/Page User”** (etsi/hae käyttäjä): Lähettää viestin ystävillesi, jos he ovat yhteydessä WOL:iin.
- **“Westwood Online Options”** (asetukset): Säätää lukuisia peliin vaikuttavia asetuksia.
- **“Ignore User”** (jätä käyttäjä huomiotta): Valitun käyttäjän kommentit eivät ilmesty ruudullesi.
- **“Kick”** (heitä ulos) **“Ban”** (bannaa): Vain huoneiden moderaattoreiden käytettävissä. Näillä nappuloilla voi pitää epätoivotun aineksen loitolla.
- **“Help”** (apua): Linkki weppisivulle, josta saat viimeisimmät tiedot pelistä.
- **“Join”** (liity): Lähde mukaan johonkin listalla olevaan peliin.
- **“New”** (uusi): Luo oma huoneesi riippuen siitä, missä päin Westwood Online –järjestelmää olet.

## Tietynlaisen pelin etsiminen

Online-pelaamisen valtavasta maailmasta löydät varmasti hyvän, taitojasi vastaavan pelin pelattavaksesi. Voit valita minkä tahansa pelin pelihuoneesta tai rajoittaa hakua käyttämällä **FIND GAME** (etsi peli) –nappulaa. Pelinetsimisruudulla valittavanasi on monia hakua rajoittavia säätöjä:

- **Max Players (pelaajien enimmäismäärä)**: Tästä voi säätää pelissä olevien pelaajien vähimmäis- (**“Min”**) ja enimmäismäärän (**“Max”**).
- **Max Ping to Host**: Suurin pelin käyttämä yhteysnopeus. Mitä suurempi numero on, sitä hitaampi koneiden välinen yhteys on. (Vihje: mitä pienempi numero, sen nopeampi yhteys)
- **Tournament (turnaus)**: Tästä voit valita, mitkä seuraavista pelimuodoista haluat sisällyttää hakuusi: ei-turnauspelit, pelaajaturnaukset ja BattleClan™-turnaukset.
- **Ladder Rank of Host (pelin vetäjän rankkaus)**: Tästä voi säätää rajat pelin vetäjän rankkaukselle. Mitä korkeampi rankkaus on, sitä kovempi vastus on odotettavissa.
- **Game Type (pelityyppi)**: Tästä valitaan hakuun mukaanluettavat pelityypit.
- **Map (kartta)**: Haettavien karttatyyppien valinta.
- **Tech Level (teknologian taso)**: Säätää haettavien pelien teknologian tason. Mitä alhaisempi teknologian taso on, sitä vähemmän ainutlaatuisia yksiköjä on mahdollista rakentaa.

Jos et halua jättää mitään pelejä pois listalta, napsauta **SHOW ALL** (näytä kaikki). Tällöin mikään pelinetsimisruudussa tekemäsi valinta ei vaikuta hakuun.

Kun olet muuttanut säädöt mieleiseksesi, valitse **REFRESH** (päivitä), jolloin pelilista päivittyy asettamiasi kriteerejä vastaavaksi. Kun napsautat jonkun pelin kohdalla, näet sen yläpuolella olevasta ikkunasta kyseisen pelin asetukset ja voit verrata niitä asettamiisi kriteereihin. Jos peli vaikuttaa mieleiseltäsi, valitse **JOIN** (liity) liittyäksesi peliin. Jos haluat poistua tästä ruudusta, valitse **CANCEL** (peruuta) palataksesi pelihuoneeseen.

## Katso turnaustilanne

Kun olet päässyt sinuiksi online-pelaamisen kanssa ja haluat lisää haasteita, voit kokeilla turnauspelejä. Turnaustilanneruudulta voit katsoa haluamasi henkilön rankkauksen. Kirjoita ruudun yläosaan haluamasi henkilön nimi, jolloin näet hänen tilastonsa ja sen, miten hän on sijoittunut turnausrankkauksessa. Jos haluat katsoa listan kaikkien pelaajien rankkauksesta, voit napsauttaa **NEXT** (seuraava) ja **BACK** (edellinen) –nappuloita selataksesi pelaajalista. Kun olet valmis palaamaan pelihuoneeseen, napsauta **OK**.

## Etsi tai hae henkilö

Suosikkivastustajasi löytäminen ei ole ongelma, jos olette samassa huoneessa. Jos näin ei kuitenkaan ole, voit löytää hänet valitsemalla **FIND/PAGE** (etsi/hae). Kun valitset tämän vaihtoehdon, etsintäruutu ilmestyy. Kirjoita haluamasi käyttäjän nimi ja napsauta **FIND** (etsi) saadaksesi selville, onko kyseinen henkilö linjoilla, tai napsauta **PAGE** (hae) lähettääksesi hänelle viestin. Jos henkilö ei ole linjoilla tai hän on kytkenyt haut pois päältä, saat tiedon asiasta. Napsauta **PAGE CLAN** (hae klaani) lähettääksesi viestin kaikille linjoilla oleville BattleClan™-tovereillesi tai napsauta **CANCEL** (peruuta) palataksesi pelihuoneeseen.

## Westwood Online -asetukset

Nämä ovat online-asetuksia, jotka voit säätää mieleiseksesi. Voit valita haluatko päästää haut läpi, haluatko päästää ruman kielenkäytön läpi, lähettää tietosi jotta muut voivat etsiä/hakea sinua, kytkeä musiikin päälle tai pois, näyttää kaikki pelihuoneesi pelit tai säätää ääniasetuksia. Ääniasetuksista voit säätää musiikin, äänitehosteiden ja puheäänien volyyymiä nollasta (pois päältä) kymmeneen (kovin mahdollinen)

## Uuden pelin luominen

Jos haluat luoda uuden pelin, varmista että olet pelihuoneessa (muuten saatat luoda uuden keskustelukanavan pelin sijasta).

Kun valitset **NEW** (uusi), pääset uusi peli –ruutuun, mistä käsin voit aloittaa oman moninpelisi. Voit säätää pelaajien määrän haluamaksesi ja voit määrittää pelille salasanan, jos haluat mukaan vain lähimmät ystäväsi. Voit myös valita, haluatko pelistä turnauspelin tai BattleClan™-turnauspelin. Jos haluat palata pelihuoneeseen, valitse **CANCEL** (peruuta).

Kun olet valinnut **OK**, pääset asetusruutuun, missä voit säätää kaikkia peliin liittyviä asetuksia (katso "Uuden pelin luominen" **Verkkopeli** –kohdasta, sivu 14) ennen kuin syöksyt sotaan. Kun peli on kerran luotu, vain sen isäntä voi muuttaa asetuksia.

Asetusruudulta löytyy samoja nappuloita kuin pelihuoneestakin. Näiden avulla voit etsiä/hakea pelaajia, katsella turnausrankkausta, säätää pelin asetuksia, heittää pelaajia ulos tai bannata heitä sekä etsiä apua.

## Modeemin/Sarjakaapelin välityksellä pelaaminen

Kun valitset ensimmäistä kertaa moninpelivalikosta **MODEM/SERIAL** (modeemi/sarjakaapeli), pääset "**Settings**" (asetukset) –ruutuun. Tähän ruutuun sinut palautetaan myös jos yhteyksissäsi tai säädöissäsi ilmenee ongelmia. Jos olet jo asettanut säädöt koneellesi, näkyviin tulee "**Modem/Serial**" –valikko. "**Settings**" (asetukset) –ruudusta voit valita käytettävän COM-portin ja baudinopeuden, määrittää alustuskomennot modeemillesi, valita koodin joka varaa puhelinlinjan modeemikäyttöön pelin alkaessa ja valita käytettäväksi joko impulssi- tai ääniyhteyden.

Määrittääksesi modeemisi käyttämät alustuskomennot kirjoita modeemisi ohjekirjassa olevat tiedot "**Init String:**" –kenttään ja napsauta **ADD** (lisää). Tällöin uusi komento tallennetaan luetteloon. Voit määrittää niin monta alustuskomentoa kuin on tarpeen. Seuraavan kerran kun yrität ottaa yhteyden, käytössä on se komento jonka olet viimeksi valinnut ennen tallentamista. Jos haluat poistaa listalta jonkun komennon, valitse se ja napsauta **DELETE** (poista).

Kun asetukset ovat kunnossa, napsauta **SAVE** (tallenna), minkä jälkeen voit valita "**Dial**" (soita), "**Answer**" (vastaa) tai käyttää "**Null Modem**" (nollamodeemi) –vaihtoehtoa. Jos haluat poistua asetusruudusta tekemättä muutoksia, valitse **CANCEL** (peruuta).

## Soittaminen

Kun napsautat **DIAL** (soita), pääset puhelinnumeroiden valintaruutuun. Tässä ruudussa voit lisätä ("**Add**") uusia numeroita luetteloon, editoida ("**Edit**") aikaisempia puhelinnumeroita, poistaa ("**Delete**") puhelinnumeroita tai soittaa ("**Dial**") valittuun puhelinnumeroon. Kun haluat palata "**Modem/Serial**" (modeemi/sarjakaapeli) –valikkoon, valitse **CANCEL** (peruuta).

Kun lisäät uusia numeroita, voit kirjoittaa henkilön nimen, hänen puhelinnumeronsa ja valita ne asetukset, joita haluat kyseisen henkilön kohdalla käyttää. Kun olet valmis, napsauta **SAVE** (tallenna), minkä jälkeen pääset takaisin puhelinnumeroiden valintaruutuun, mihin uudet numerot on lisätty. Päästäksesi pois tekemättä muutoksia valitse **CANCEL** (peruuta).

Puhelinnumeroiden editointi on myös hyvin helppoa: valitse haluamasi numero ja napsauta **EDIT** (editoi). Tee haluamasi muutokset ja napsauta **SAVE** (tallenna), jolloin ne tallentuvat tai **CANCEL** (peruuta), jolloin pääset pois tekemättä muutoksia.

Poistaaksesi numeron valitse se luettelosta ja napsauta **DELETE** (poista).

Pelataksesi modeemi/sarjakaapelin välityksellä pelin valitse haluamasi numero listalta ja napsauta **DIAL** (soita). Jos haluat soittaa eri numeroon kuin mikä on ruudulla, editoi sitä haluamasi mukaan ja valitse sitten **DIAL** (soita). Tällöin ohjelma yrittää kytkeä sinut toiseen pelaajaan. Jos yhteydenluomisessa ilmenee ongelmia, sinulle ilmoitetaan siitä. Kun yhteys on pystyssä, voit aloittaa uuden moninpelin (katso "uuden pelin luominen" **verkkopeli** –kohdasta) ja näyttää ystävällesi, missä se kaappi oikein sijaitseekaan.

## Yhteyteen vastaaminen

Jos valitset **ANSWER** (vastaa) "**Modem/Serial**" (modeemi/sarjakaapeli) –valikosta, ohjelma siirtää sinut automaattisen vastauksen tilaan, minkä jälkeen vain odottelet että sinulle soitetaan. Jos yhteyden luomisessa ilmenee ongelmia, niistä tiedotetaan. Kun yhteys on pystyssä, voit aloittaa uuden moninpelin (katso "uuden pelin luominen" *verkkopeli* –kohdasta). Vain pelin isäntä (Yhteyden ottanut henkilö) voi muuttaa pelin asetuksia.

## Nollamodeemikaapelin välityksellä pelaaminen

Varmista että olet säätänyt koneesi asetukset oikein (COM-portti ja baudinopeus) ja että kaksi tietokonetta on liitetty yhteen nollamodeemikaapelin (saatavissa ATK-liikkeistä – sarjakaapeli, jonka avulla kahden tietokoneen sarjaportit voidaan liittää yhteen) välityksellä. On tärkeää, että yhteen liitettävien sarjaporttien baudinopeudet ovat täsmälleen samat. Kun kaikki on kunnossa, napsauta **NULL MODEM** (nollamodeemi), jolloin ohjelma yrittää luoda yhteyden tietokoneiden väliin. Jos yhteydenluomisessa ilmenee ongelmia, niistä tiedotetaan. Kun yhteys on pystyssä, voit aloittaa uuden moninpelin (katso "uuden pelin luominen" *verkkopeli* –kohdasta).

## VERKKOPELI

kun valitset monipelivalikosta **NETWORK** (verkko), pääset lähiverkkoruutuun. Tällä ruudulla voit kirjoittaa nimesi (oletusasetuksena on "**player**" (pelaaja)), selaila pelejä ja valita niistä mieleisesi, katsoa luetteloa lähiverkkohuoneessa tai muissa peleissä olevista pelaajista, keskustella muiden pelaajien kanssa, liittyä peliin tai luoda uuden pelin. Jos haluat palata takaisin moninpelivalikkoon, valitse **CANCEL** (peruuta).

## Peliin liittyminen

Lähiverkkoruudun oikealla puolella on luettelo kaikista peleistä. Verkkopeli alkaa aina lähiverkkohuoneesta. Siellä voit keskustella muiden pelaajien kanssa, koota ryhmän peliä varten tai tutkia jo valmiiksi luotuja pelejä. Kun napsautat jonkun pelin kohdalla, alhaalla oleva "**Players**" (pelaajat) –luettelo näyttää ketkä ovat mukana pelissä tästä huoneesta.

Avoimet pelit ovat luetteloitu niiden nimen mukaan; suljetut pelit on merkitty sulkeilla. Voit katsoa keitä on mukana suljetussa pelissä, mutta liittyminen ei onnistu. Jos haluat liittyä peliin, valitse mieleisesi peli "**Games**" (pelit) –osiosta ja napsauta **JOIN** (liity).

Tämän jälkeen sinut viedään asetusruutuun, missä voit valita haluamasi puolen (GDI tai NOD). Voit valita myös yksiköidesi värin, tutkia minkälaisilla peliasetuksilla ja kartalla peli pelataan ja keskustella muiden pelin käynnistymistä odottavien pelaajien kanssa. Pelin isäntä voi halutessaan heittää kenet tahansa ulos pelistä, joten ole varovainen puheidesi kanssa.

Kun olet tehnyt haluamasi asetukset ja pelin isäntä säätänyt kartan ja peliasetukset kohdalleen, **ACCEPT** (hyväksy) –nappula valahtaa osoituksena siitä, että kaikki on valmista. Sinun on painettava tätä nappulaa, jotta isäntä voi aloittaa pelin **GO!** (aloita) –nappulasta. Kun isäntä valitsee **GO!**, sota lähtee käyntiin.

## Uuden pelin luominen

Jos haluat luoda (ts. isännöidä) uutta peliä, napsauta **NEW** (uusi). Lähiverkkopelin asetusruudusta voit valita puolesi ja yksiköidesi värin, katsoa luetteloa peliin osallistuvista pelaajista, säätää kaikkia pelin asetuksia, kommunikoida muiden pelaajien kanssa ja katsella tulevan pelin karttaa.

Aluksi valitset mieleisesi puolen (joko GDI tai NOD), minkä jälkeen valitset yksiköidesi värin. Tämän alapuolella on luettelo kaikista pelaajista, heidän nimensä, puolensa, värinsä sekä punainen tähti, kun kyseinen pelaaja on valmis aloittamaan pelin. Pelin isäntä on merkitty tähden kohdalla olevalla "H"-kirjaimella.

Valitaksesi moninpelin kartan napsauta **MULTIPLAY MAP** (moninpelin kartta) ja valitse yksi lukuisista kartoista. Luettelossa näkyy kartan nimi sekä suositeltu pelaajien määrä kyseiselle kartalle. Valitse kartta ja napsauta **OK**, jolloin voit katsella satelliittinäkömää taistelulentästä ennen kuin aloitat pelin. Jos et halua pelata valmiilla kartalla, voit valita **RANDOM MAP** (satunnainen kartta) ja luoda oman, ainutlaatuisen karttasi. Tästä saat lisätietoja "Satunnaisen kartan luominen" –kohdasta.



Kun olet valinnut mieleisesi kartan, voit säätää kaikkia *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin asetuksia. Näihin kuuluvat:

<b>AI Players (tietokoneen ohjaamat pelaajat):</b>	0-6	Tietokoneen ohjaamien pelaajien määrä (turnauspeleissä ei valittavissa).
<b>Difficulty (vaikeustaso):</b>	0-2	0 on helppo, 1 normaali ja 2 vaikea (turnauspeleissä ei valittavissa).
<b>Unit Count (yksiköiden määrä):</b>	1-10	Yksiköt, joita pelaajilla on pelin alussa käytettävissään.
<b>Tech Level (tekniikan taso):</b>	1-10	Tekniikan taso, jolle pelaajat voivat kehittyä (vaikuttaa erikoisaseiden ja –joukkojen määrään)
<b>Credits (krediitit):</b>	2500-10000	Pelaajilla alussa käytettävissä olevat rahavarat.

Näiden lisäksi voit myös kytkeä erilaisia asetuksia päälle ja pois, jotta pelistä tulisi mielenkiintoisempi. Nämä asetukset ovat:

<b>Allies Allowed (liittoutuminen sallittu):</b>	Voivatko pelaajat liittoutua ja muodostaa tiimejä? (turnauspeleissä ei valittavissa)
<b>Harvester Truce (rauhoitettujen sadonkorjaajat):</b>	Ovatko sadonkorjaajat haavoittumattomia?
<b>Bases (tukikohdat):</b>	Onko tukikohdan rakentaminen mahdollista?
<b>Re-deployable MCV (uudelleen sijoitettavat MCV:t):</b>	Voidaanko rakennustyömaata (MCV) liikuttaa sen jälkeen kun se on sijoitettu paikoilleen?
<b>Fog of War (sotasumu):</b>	Kun tämä asetus on kytketty päälle, näet tutkitut alueet kartalla juuri sellaisina kuin ne olivat sillä hetkellä, kun liikut yksiköilläsi niiden läpi. Eli jos olet käynyt esim. yksiköilläsi tutkimassa vastustajan tukikohtaa ja vienyt yksikön sen jälkeen pois sieltä, näet kartalla tukikohdan vain sellaisena, kuin se tutkimishetkellä oli.
<b>Bridges Destroyable (tuhoutuvat sillat):</b>	Voidaanko siltoja tuhota taistelun aikana? Jos tämä asetus on kytketty pois päältä, sillat ovat tuhoutumattomia.
<b>Crates (laatikot):</b>	Ilmestyykö pelin aikana taistelukentälle sattumanvaraisesti bonus/yllätyslaatikoita?

Pelin isäntänä sinulla on täysi valta päättää, ketkä saavat olla mukana pelissä. Jos haluat heittää epätoivotun pelaajan ulos, valitse haluamasi pelaaja ja napsauta vasemmassa alakulmassa sijaitsevaa **KICK** (heitä ulos) –nappulaa.

Kun olet säätänyt kaikki asetukset kohdalleen ja kaikki pelaajat ovat valmiita aloittamaan, valitse **GO!** (aloita) käynnistäaksesi pelin. Jos haluat lopettaa pelin luomisen, valitse **CANCEL** (peruuta) päästäksesi takaisin pelihuoneeseen.

### Satunnaisen kartan luominen

Karttageneraattoria käyttämällä voit luoda juuri sellaisen ainutlaatuisen kartan, kuin itse haluat. Jos haluat katsoa miltä kartta näyttää säätämälläsi asetuksilla, valitse **PREVIEW MAP** (näytä kartta), jolloin ohjelma muodostaa sinulle satunnaisen kartan. Valittavanasi on myös **SURPRISE ME** (yllätä minut) –nappula, jos et halua käyttää aikaa eri asetusten säätämiseen. Ohjelman muodostaessa karttaa ruudun poikki liikkuu punainen mittari, joka kertoo milloin kartta on valmis.

Vilkaistaanpa mitä eri yksityiskohtia voit satunnaisen kartan luomisessa säätää haluamaksesi:

<b>Environment (ympäristö):</b>	Desert, Taiga, Temperate, Tundra (aavikko, taiga, lauhkea, tundra)
<b>Time of Day (vuorokaudenaika):</b>	Afternoon, Dusk, Morning, Night (iltapäivä, ilta, aamu, yö)
<b>Map Width (kartan leveys):</b>	Small, Medium, Large, Very Large (pieni, keskikokoinen, suuri, hyvin suuri)
<b>Map Height (kartan korkeus):</b>	Small, Medium, Large, Very Large (pieni, keskikokoinen, suuri, hyvin suuri)
<b>Seed #:</b>	(0 – 65535) (satunnaisluku, jonka avulla ohjelma muodostaa ainutlaatuisen kartan)

Seuraavia kartan asetuksia voit muuttaa liikusäätimellä mieleiseksesi:

<b>Players (pelaajat):</b>	2-8	Määrittää, kuinka monta pelaajapaikkaa kartalle muodostetaan.
<b>Regions (alueet):</b>	0-100	Määrittää, kuinka monta ainutlaatuista aluetta kartalle muodostetaan. Jos luku on pieni, kartalle muodostetaan vähän alueita, ja ne ovat yleensä tasaisia ja helppokulkuisia. Suurempi luku taas merkitsee useampia ja vaikeakulkuisempia alueita.
<b>Access (helppokulkuisuus):</b>	0-100	Määrittää, kuinka helppokulkuisia alueet ovat.
<b>Hills (kukkulat):</b>	0-100	Määrittää, kuinka monta prosenttia kartan alueesta on kukkulaista.
<b>Tiberium:</b>	1-100	Määrittää, kuinka paljon tiberiumia kartalle sijoitetaan.
<b>Amount Of Tiberium Fields (tiberiumkenttien määrä):</b>	0-100	Määrittää, kuinka keskittyneitä tiberium on. Pieni numero muodostaa vähemmän keskittyneitä, suuri numero enemmän.
<b>Water (vesi):</b>	0-100	Määrittää, kuinka monta prosenttia kartan alueesta on vettä.

<b>Vegetation (kasvillisuus):</b>	0-100	Määrittää, kuinka paljon kartasta on kasvillisuuden peitossa.
<b>Cities (kaupungit):</b>	0-100	Määrittää, kuinka suurella osalla kartasta on kaupunkeja.

Kun olet tyytyväinen karttaasi, voit tallentaa kartan asetukset valitsemalla **SAVE**. Tallennusruudulla anna kartallesi nimi ja napsauta **SAVE**. Jos haluat tallentaa aikaisemmin luodun kartan päälle, valitse kyseinen kartta ja napsauta **SAVE**, jolloin uusi kartta tallentuu sen päälle. Kun olet luonut kartan, voit myös levittää sitä muille pelaajille. Jos haluat poistua ruudusta tallentamatta mitään, valitse **CANCEL**.

Jos haluat tehdä muutoksia jo valmiiksi luomaasi karttaan, napsauta **LOAD**, valitse haluamasi kartta ja napsauta **OK**. Tämän jälkeen voit tehdä haluamasi muutokset. Jos haluat muutosten säilyvän, muista tallentaa. Jos haluat poistua tekemättä minkäänlaisia muutoksia, valitse **CANCEL**.

Jos haluat poistaa ylimääräisen tai turhan kartan, napsauta **DELETE**, valitse haluamasi kartta ja valitse uudestaan **DELETE**. Jos et halua poistaa mitään, valitse **CANCEL**.

## KAHAKKAPELI (SKIRMISH GAME)

On myöhä, ystäväsi ovat jo sammahtaneet mutta sinä olet edelleen täydessä vauhdissa. Siinä tapauksessa olet tullut oikeaan paikkaan. Jos haluat mitellä voimiasi tekoälyä vastaan, valitse moninpelivalikosta **SKIRMISH** ja säädä taistelun asetukset mieleiseksesi. Valitse aluksi puolesi (GDI tai NOD) sekä yksiköidesi väri.

Sinua odottaa jo valmiiksi valittu kartta, mutta jos se ei miellytä, niin napsauttamalla **MULTIPLAY MAP** (moninpelin kartta) voit valita jonkin toisen eri vaihtoehdoista. Jos nämäkään eivät innosta, valitse **RANDOM MAP** (satunnainen kartta) ja luo oma karttasi (katso kohta "Satunnaisen kartan luominen"). Kun olet valinnut karttasi, voit säätää pelin eri asetuksia.

Voit ennen pelin aloittamista kytkeä erilaisia asetuksia päälle ja pois, jotta pelistä tulisi mielenkiintoisempi. Nämä asetukset ovat:

<b>Bases (tukikohdat):</b>	Onko tukikohdan rakentaminen mahdollista?
<b>Crates (laatikot):</b>	Ilmestyykö pelin aikana taistelukentälle sattumanvaraisesti bonus/yllätyslaatikoita?
<b>Fog of War (sotasumu):</b>	Kun tämä asetus on kytketty päälle, näet tutkitut alueet kartalla juuri sellaisina kuin ne olivat sillä hetkellä, kun liikut yksiköilläsi niiden läpi. Eli jos olet käynyt esim. yksikölläsi tutkimassa vastustajan tukikohtaa ja vienyt yksikön sen jälkeen pois sieltä, näet kartalla tukikohdan vain sellaisena, kuin se tutkimishetkellä oli.
<b>Bridges Destroyable (tuhoutuvat sillat):</b>	Voidaanko siltoja tuhota taistelun aikana? Jos tämä asetus on kytketty pois päältä,

Seuraavia asetuksia voit muuttaa liukusäätimellä mieleiseksesi:

<b>Unit Count (yksiköiden määrä):</b>	1-10	Yksiköt, joita pelaajilla on pelin alussa käytettävissään.
<b>Credits (krediitit):</b>	2500-10000	Pelaajilla pelin alussa käytössä oleva rahamäärä.
<b>Tech Level (teknologian taso):</b>	1-10	Teknologian taso, jolle pelaajat voivat kehittyä (vaikuttaa erikoisaseiden ja -joukkojen määrään)
<b>AI Difficulty (vaikeustaso):</b>	0-2	0 on helppo, 1 normaali ja 2 vaikea.
<b>AI Players (tietokoneen ohjaamat pelaajat):</b>	1-7	Määrittää, kuinka monen tietokoneen ohjaaman vastustajan kanssa taistelet.

Kun olet säätänyt pelin asetukset mieleiseksesi ja olet valmis pelaamaan, käynnistä sota valitsemalla **GO!**. Jos haluat lopettaa kahakkapelin luomisen, **CANCEL** vie sinut takaisin moninpelivalikkoon.

## ONGELMANRATKAISU

Jos sinulla on ongelmia tämän tuotteen asentamisessa tai käyttämisessä, haluamme auttaa parhaamme mukaan.

Ole hyvä ja varmista, että olet tutustunut **LAITTEISTOVAATIMUKSET** ja **PELIN ASENNUS** –osioihin (sivut 1 ja 5)

Suosittellemme, että suljet kaikki sovellukset ennen kuin käynnistät *Command & Conquer Tiberian Sun* pelin, mukaanlukien kaikki näytönohjaimen ja äänikortin mahdollisesti käynnissä olevat apuohjelmat. Kaikki uni –ja sähkönsäästöasetukset kannattaa myös kytkeä pois päältä, jos aiot pitää pelin päällä pitkiä aikoja.

### CD-ONGELMAT

**“File not found” –virheilmoitus ilmestyy ruutuun asentaessasi tai pelatessasi peliä**

- 1) Varmista että peli on asennettu oikein. Katso **PELIN ASENNUS** (sivu 5).
- 2) Varmista, että CD-levy on CD-asemassa. Ilman sitä ei pelin asentaminen tai pelaaminen onnistu.
- 3) Varmista, ettei CD-levy ole naarmuuntunut tai vaurioitunut.

### CD-ROM –suorituskyöngelmat

- 1) Varmista, että käytät CD-ROM –asemasi ohjaamiseen 32-bittistä Windows 95/98/NT –ajuria. Ajureita voit määrittää Laiteshallinnasta, joka löytyy Ohjauspaneelin kohdasta Järjestelmä.
- 2) Älä käytä CD-ROM –asemasi ohjaamiseen DOS-pohjaista 16-bittistä ajuria (ladataan CONFIG.SYS:issa). Suorituskyky saattaa alentua huomattavasti.

### Pätkivä tai värisevä kuva tai ääni

Ongelmat saattavat korjaantua säätämällä CD-ROM:in puskurimuistia.

Näin säädät puskurimuistia:

- 1) Napsauta Windows 95/98/NT:ssä oikealla napilla Oma tietokone –kuvaketta, ja valitse aukeavasta valikosta **PROPERTIES (Ominaisuudet)**.
- 2) Napsauta **PERFORMANCE (Suorituskyky)** –välilehteä.
- 3) Valitse **FILE SYSTEM (Tiedostojärjestelmä)**.
- 4) Napsauta CD-välilehteä, minkä jälkeen napsauta laatikkoa **“Optimize access pattern for” (Optimoi käyttötapa)** ja valitse **QUAD-SPEED OR HIGHER (Nelinkertaisen tai suuremman nopeuden asemat)**.
- 5) Siirrä **“Supplemental cache size” (Apuvälimuistin koko)** –liukusäädin kohtaan **SMALL (Pieni)**, minkä jälkeen valitse **APPLY (Käytä)**.

**Huom:** **LARGE (Suuri)** –vaihtoehto ei paranna *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin kuvanlaatua, vaan saattaa jopa heikentää sitä varaamalla pelin käytössä olevaa RAM-muistia.

### Pelin pysähtyminen hyvin nopeilla CD-ROM –asemilla

Jos sinulla on erittäin nopea CD-ROM –ase, peli saattaa pysähdellä kesken kaiken, jos musiikki on kytketty päälle. Tämä voi johtaa myös yhteyden katkeamiseen moninpeleissä. Ongelma johtuu siitä, että erittäin nopeat asemat ehtivät lukea tiedon etukäteen CD:ltä ja lopettaa lukemisen, ennen kuin tietoa tarvitsee seuraavan kerran hakea. Lukemisen uudelleen aloittaminen saattaa kestää jopa yli kymmenen sekuntia. Tämä ongelma poistuu, jos kytket musiikin pois päältä.

### NÄYTTÖONGELMAT

**Huom:** Jos Windows 95/98/NT –näyttöajurisi ei tue DirectDrawia, *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin asentamisessa ja pelaamisessa saattaa ilmetä ongelmia.

### Yleistä tietoa näytönohjaimista

- 1) DirectX:n asennusohjelma pyrkii DirectX:n asennuksen aikana asentamaan näytönohjaimellesi sopivan DirectDrawia tukevan näyttöajurin. Jos näyttöajurillasi ei ole DirectDraw-tukea, DirectX:n asennusohjelma yrittää korvata nykyisen näyttöajurisi. Joissakin tapauksissa nykyisen ajurin vaihtaminen saattaa muuttaa joitain valmistajakohtaisia näyttötoimintoja toimintakyvyttömiksi. Jos haluat säilyttää nämä toiminnot ennallaan, sinun on mahdollisesti hankittava uusimmat DirectDrawia tukevat ajurit näytönohjaimesi valmistajalta.
- 2) Jos näyttöajurillasi on DirectDraw-tuki, mutta se ei ole vielä Microsoftin hyväksymä, sinulta kysytään haluatko vaihtaa nykyisen ajurisi. Yleensä ottaen tämä ei kannata, sillä se saattaa aiheuttaa ongelmia joissain valmistajakohtaisissa toiminnoissa. Jos käytät hyväksymättömiä DirectDraw-ajureita ja ongelmia ilmenee, ne saattavat korjaantua jos asennat DirectX:n uudelleen ja vaihdat nykyisen näyttöajurisi DirectX 6 –ajuriin.

Lisätietoja löydät kohdasta **DirectX-ASENNUSOHJEET** (sivu 2).

### MUISTIONGELMAT

*Command & Conquer Tiberian Sun* vaatii 32 Mt RAM-muistia ja käytössä olevan näennäismuistin. Suosittelemme, että annat Windows95/98/NT:n automaattisesti huolehtia näennäismuistin käytöstä (oletusasetus) ja että sinulla on asennuksen jälkeen ainakin 50 megatavua vapaata kiintolevytilaa.

### ÄÄNIONGELMAT

*Command & Conquer Tiberian Sun* vaatii DirectSoundia tukevan äänikortin. Jos äänikorttisi ajurilla ei ole DirectSound-tukea, pelin äänet saattavat kuulostaa katkonaisilta ja epäselviltä. Tässä tapauksessa suosittelemme, että hankit päivitetty ajurit äänikortin valmistajalta.

## Äänikortti on asennettu, mutta ääni ei kuulu

Varmista, että kaiuttimet ja kuulokkeet on kytketty oikeaan paikkaan ja että äänenvoimakkuus on riittävän lujalla.

### Yleistä tietoa äänikorteista

- 1) DirectX:n asennuksen yhteydessä DirectX:n asennusohjelma pyrkii asentamaan äänikortillesi DirectSoundia tukevan ajurin. Jos äänikorttisi ajurilla ei ole DirectSound-tukea, DirectX:n asennusohjelma pyrkii korvaamaan nykyisen ajurisi.
- 2) Pyydä äänikorttisi valmistajalta päivitettyt ajurit, jos DirectX 6 –tiedostot eivät sisällä äänikortillesi sopivia DirectSound-ajureita.

Lisätietoja löydät kohdasta *DirectX-ASENNUSOHJEET* (sivu xx).

## MODEEMIONGELMAT

### Yleistä tietoa modeemeista

*Command & Conquer Tiberian Sun* käyttää Windows 95/98/NT:n asetuksia modeemisi alustamisessa. Modeemisi pitää olla asennettu oikein Windows 95/98/NT:hen, jotta se toimisi kunnolla peliä pelatessa.

Jos sinun on asennettava modeemisi Windows 95/98/NT:hen, tee näin:

- 1) Napsauta tehtäväpalkissa sijaitsevaa **START (Käynnistä)** –painiketta. Käynnistysvalikko avautuu.
- 2) Valitse käynnistysvalikosta **SETTINGS (Asetukset)** ja valitse aukeavasta valikosta **CONTROL PANEL (Ohjauspaneeli)**.
- 3) Napsauta ohjauspaneelin kuvaketta **MODEMS (Modeemit)**. Valitse **ADD (Lisää)**.
- 4) Jos et ole aiemmin asentanut modeemia, anna Windows 95/98/NT:n tunnistaa modeemisi napsauttamalla **Seuraava**.

Jos modeemisi mukana tuli Windows 95/98/NT:n ajurilevyke tai .INF-tiedosto, seuraa valmistajan asennusohjeita.

### Modeemin alustus ei onnistu

- 1) Varmista, että modeemisi on kytketty päälle ja että se on asennettu oikein Windows 95/98/NT –järjestelmään.
- 2) Varmista, että modeemisi toimii oikein Windows 95/98/NT:ssä. Jos modeemisi toimii moitteettomasti muiden Windows 95/98/NT –ohjelmien kanssa, sen pitäisi toimia myös *Command & Conquer Tiberian Sun* –pelin kanssa.
- 3) Joissakin tietokoneissa on ennalta-asennettu puhelinvastaaja tai FAX-toiminto. Nämä sovellukset saattavat joskus varata modeemin, eivätkä salli muiden sovellusten käyttöä. Sulje kaikki muut modeemia mahdollisesti käyttävät ohjelmat ennen modeemipelin aloittamista.
- 4) Jos olet modeemillasi yhteydessä internettiin, sinun on katkaistava yhteys ennen kuin alat pelata *Command & Conquer Tiberian Sun* –peliä.

## VERKKO-ONGELMAT

Jos sinulla on ongelmia verkkopelin kanssa, tarkista eri ajureiden lataamiseen liittyvät tiedot verkon käsikirjasta tai verkon ylläpitäjältä.

### Yleistä tietoa verkoista

Älä käytä samanaikaisesti taustalla muita verkkoa käyttäviä Windows 95/98/NT –sovellusohjelmia (esim. postiohjelmia, kalenteria tai järjestelmän ja verkon valvontaohjelmia)

### Yhteysongelmat

Varmista, että yhteyttä yrittävät tietokoneet ovat samassa verkossa ja käyttävät IPX-yhteyskäytäntöä.

### Verkon suorituskyky

*Command & Conquer Tiberian Sun* toimii siten, että pelin nopeus lähiverkossa asettuu hitaimman laitteiston omaavan pelaajan mukaan. Jotta peli toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, pelaajilla tulisi olla yhtä nopeat koneet ja niiden tulisi olla yhteydessä toisiinsa niin suoraan kuin mahdollista (mahdollisimman vähän verkkovälittäjiä). Parhaassa tapauksessa kaikki pelaajat ovat yhteydessä samaan verkon keskuskoneeseen ja käyttävät 100Mt verkkokortteja.

### Internet-ongelmat

Pelataksesi internetin välityksellä sinulla on oltava internet-yhteys (modeemi tai muu suora yhteys).

### Yhteysongelmat

Jos sinulla on modeemiyhteys internettiin, yhteys kannattaa ottaa ennen pelin aloittamista. Windowsissa voidaan kyllä määrittää, että yhteys otetaan tarvittaessa, mutta olemme huomanneet, että tämä ei ole yhtä luotettava tapa.

### Yhteys katkeaa internet-pelissä

Jos huomaat, että yhteytesi katkeaa kun olet pelannut tai keskustellut muiden kanssa pelihuoneessa jonkin aikaa, varmista että yhteyttä ei ole säädetty katkaistavaksi automaattisesti tietyn ajan jälkeen, jolloin sitä ei käytetä aktiivisesti. Windows näyttää pitävän tässä yhteydessä näppäimistön käyttöä tärkeämpänä kriteerinä kuin aktiivista nettiliikennettä. Tämä asetus löytyy käyttöjärjestelmästä riippuen eri paikasta ja se saattaa riippua myös selainohjelmasta, mutta yleensä ottaen se löytyy yhteydenmuodostusasetuksista tai selainohjelman Asetukset-kohdasta.

### Internetin suorituskyky

*Command & Conquer Tiberian Sun* toimii siten, että pelin nopeus asettuu hitaimman laitteiston omaavan pelaajan mukaan. Jotta peli toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, pelaajilla tulisi olla yhtä nopeat koneet ja niiden tulisi olla yhteydessä internetiin samalla yhteysnopeudella. Internetin suorituskyky on hankala mennä mittaamaan. Ping-apuohjelmalla voit saada kuvan yhteyden tasosta muihin pelaajiin, ja voit käyttää "Max Ping to Host" -ominaisuutta poistaaksesi ne pelit, joissa sinulla olisi huono yhteys isäntään (katso *Internet-peli*, sivu 6)

## TEKNINEN TUKE

Jos ongelmat jatkuvat senkin jälkeen, kun olet huolellisesti suorittanut KAIKKI toimenpiteet, lue seuraavat ohjeet.

### TÄRKEÄÄ: LUE NÄMÄ OHJEET HUOLELLISESTI ENNEN KUIN SOITAT MEILLE

Tämän päivän tietokoneet toimivat miljoonilla eri kokoonpano- ja ohjelmistoyhdistelmillä.

ENNEN tekniseen tukeemme soittamista, **SELVITÄ** seuraavat tiedot tietokoneen käyttöoppaasta tai **KYSY** ne koneen valmistajalta:

(Huom: Seuraavat tiedot saat suodaan tietokoneen valmistajalta tai myyjältä.)

1. Mahdollinen virheilmoitus ongelman esiintyessä.
2. Luettelo tietokoneen kokoonpanosta, joita ovat:
  - Processorin nopeus ja merkki
  - RAM-muistin määrä
  - CD-ROM:in nopeus ja merkki
  - Äänikortin merkki
  - Näytönohjaimen merkki
  - Verkkokortti (jos on)
  - Kiintolevyn koko ja vapaan tilan määrä
  - DirectX™-ajuriversiot (katso DirectX:n asennusohjeet)
  - Joystick- ja peliohjainkortti (jos on)
  - 3D-kiihdytinkortti (jos on)

#### (Katso kohtaa "Kuinka saada tarvittava tieto")

Jos et löydä edellä olevia tietoja, kysy niitä laitteen myyjältä tai valmistajalta.

#### Kuinka saada tarvittava tieto

##### Windows®95/Windows®98-käyttäjät

1. Napsauta hiiren oikealla painikkeella kuvaketta **Oma tietokone**.
2. Napsauta vasemmalla painikkeella kohtaa **Ominaisuudet**.
3. Yleisiä tietoja sisältävä ruutu aukeaa, josta selvittää kuinka paljon tietokoneessa on **RAM**-muistia ja prosessorin merkki esim. Intel/Cyrix.

**Huom:** Windows®95/Windows®98ei aina tunnista Cyrix-piiriä oikein ja saattaa tunnistaa sen virheellisesti 486:ksi.

4. Sitten napsauta välilehteä **Laittehallinta**.
5. Napsauta `+` kuvaketta asiaan kuuluvien laitteiden kohdalla, ts.
  - CD-ROM
  - Näyttösovittimet
  - Ääni, video- ja peliohjaimet
  - Verkkosovittimet

Napsauttamisen jälkeen näet laitteiden valmistajat.

1. Prosessorin nopeuden voit selvittää mm. siten, että käynnistät uudelleen tietokoneesi ja katsot näytön vasempaan yläkulmaan. Tällöin tulisi näkyä prosessorin kellotaajuus (CPU speed), esim. 166 MHz. Tämä on tarvitsemasi tieto prosessorin nopeudesta.
2. Kaksoinapsauta "**Oma tietokone**" ja sitten napsauta nelikulmaista laatikkoa suurentaaksesi ruudun.
3. Napsauta hiiren vasemmalla painikkeella kiintolevyäsi (C:\) ja katso ikkunan alareunasta vapaan kiintolevytilan määrä ja sen kokonaismäärä. Sulje nyt kaikki ikkunat.

Edellä olevien tietojen avulla voit tehdä oikeat määritykset koneeseesi. Jos löysit nämä tiedot, mutta et pystynyt ratkaisemaan ongelmaasi, Electronic Arts -yhtiön asiakaspalveluosasto on valmiina auttamaan maanantaisin ja torstaisin klo 14.00 – 18.00 numerossa 0800 – 508 225. Voit myös kirjoittaa meille. Muista liittää mukaan puhelinnumero, josta sinut tavoittaa päivisin sekä edellä pyydetty tiedot laitteistostasi. Osoite on:

Electronic Arts Customer Service, Business Campus, Johanneslundsvägen 2, 194 61 Upplands Väsby, Sverige

#### Internet -osoitteemme:

<http://www.electronicarts.se/support>

E-posti: [nordicsupport@ea.com](mailto:nordicsupport@ea.com)

©1999 Electronic Arts. Command & Conquer, Tiberian Sun ja Westwood Studios ovat Electronic Artsin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Kaikki oikeudet pidätetään. Westwood Studios on Electronic Arts™ yhtiö.