



REFERENSGUIDE

De senaste nyheterna och uppdateringarna hittar du på vår hemsida: www.westwood.com

INNEHÅLL

Systemkrav	2	Avinstallera/Installera om spelet	7
Minimikrav	2	Starta spelet	7
Rekommenderad konfiguration	2	Multiplayerspel	7
Extrakrav för multiplayerspel	3	Spela över internet	8
DirectX installationsanvisningar	4	Problemlösning	20
Installera spelet	6	Teknisk support	25

Miniordlista över vanligt förekommande termer

Om inget annat sägs, fyller **Öklicka**, **Övjlj** och **Ömarkera** samma funktion i denna guide. Använd musen till att peka på, eller markera ett fönster, och klicka en gång med vänster musknapp för att välja fönstret. **ÖDubbelklicka** innebär att du trycker två gånger i snabb följd på vänster musknapp. **ÖHögerklicka** innebär att du trycker en gång på höger musknapp. **ÖÖmkopplare** är alternativ som kan slås på eller av genom att peka på dem med musen och klicka med vänster musknapp. För att justera ett **Öskjutreglage**, pekar du med musen på kontrollknappen. Höll ner vänster musknapp och dra knappen åt det håll du önskar. När kontrollknappen befinner sig där du vill ha den, släpper du upp musknappen. En **Ögrundinställning** är den automatiska inställningen för ett alternativ. Alla alternativ behåller grundinställningen tills du ändrar den. När en **Ödialogruta** öppnas på skärmen, ger den dig möjlighet att skriva in information. **ÖDrivrutiner** är instruktioner (programvara) som hjälper din dator att kommunicera med olika typer av maskinvara, till exempel ditt grafikkort, ljudkort eller 3D-kort.

SYSTEMKRAV

MINIMIKRAV

- Windows® 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller hgre)
- 166MHz eller snabbare Intel® Pentium® eller kompatibel processor
- 32 MB RAM
- 200 MB ledigt h, rddiskutrymme plus utrymme fir sparade spelomg, ngar
- 4x CD-ROM
- Grafikkort med 16-bitars f rger
- 2MB grafikkort (i l get 640x400, grundinst llningen). Du kan kira med hgre upplisning om du har ett kort med 4 Mb eller mer minne.
- 100% Microsoft®-kompatibel mus
- DirectX 6 (finns med p, CD-skivan till spelet)
- DirectSound®-kompatibelt ljudkort; 8 bitars, 16 bitars, 32 bitars eller 100% Sound Blaster®-kompatibelt

REKOMMENDERAD KONFIGURATION

- Windows® 95/98 eller Windows NT (med Service Pack 3 eller hgre)
- 233MHz eller snabbare Intel® Pentium® II eller kompatibel processor
- 64 MB RAM
- 200 MB ledigt h, rddiskutrymme plus utrymme fir sparade spelomg, ngar
- 4x CD-ROM
- Grafikkort med 16-bitars f rger
- 4Mb grafikkort
- 100% Microsoft®-kompatibel mus
- DirectX 6 (finns med p, CD-skivan till spelet)
- DirectSound®-kompatibelt ljudkort; 8 bitars, 16 bitars, 32 bitars eller 100% Sound Blaster®-kompatibelt

EXTRAKRAV FÖR MULTIPLAYERSPEL

Internet (2-4 spelare)

- 28.8 kbps modem
- Internetj nst med TCP/IP-anlutning
- 1 spel-CD per dator

Nollmodem (2 spelare)

- Nollmodemskabel
- Highastighetsserieport
- 1 spel-CD per dator

Modem (2 spelare)

- 28.8 kbps modem
- 1 spel-CD per dator

N tverk (2-8 spelare)

- Lokalt n tverk med IPX-protokoll
- 1 spel-CD per dator

H tRDDISK- RBEREDLELSER

Innan du installerar ny mjukvara r det viktigt att du s kerst ller att din h, rddisk fungerar korrekt. Vi rekommenderar att du Öst dar uppÖ lite genom att kira diskverktygen Scandisk och Diskdefragmentering.

- ScanDisk ssker igenom din h, rddisk efter firlorad data.
 - Diskdefragmenteringen ser till att dina data r sorterade p, ett optimalt s tt. Om du inte anv nder dessa verktyg innan installationen finns det risk att din mjukvara inte fungerar som det r t nkt.
1. Kir first ScanDisk.
 2. Fir att starta ScanDisk, v nsterklickar du p, **START**-knappen i aktivitetsf llet. Startmenyn visas.
 3. P, startmenyn v ljer du **K-R**.
 4. I den filjande dialogrutan skriver du **scandisk** och klickar p, **OK**.
 5. N r programmet har startat ska du se till att alternativet **FULLST • NDIG** (i avsnittet Testtyp), r markerat. Det tar lite l ngre tid att utfira en Öfullst ndigÖ kontroll, men resultatet r v l v rt den investerade tiden. Se ven till att **KORRIGERA FEL AUTOMATISKT** r firbockad och v l j den h, rddisk d r du t nker installera spelet (t.ex. C:).

6. När du är klar med dina val klickar du på **Start** så börjar programmet att söka efter fel på hårddisken och rättar till dem.
7. Efter detta kör du programmet Diskdefragmentering. För att starta Diskdefragmentering, vänsterklickar du på **START**-knappen i aktivitetsfältet. Startmenyn visas.
8. På startmenyn väljer du **K-R**. I den filjande dialogrutan skriver du **DEFRAG** och klickar på **OK**. Precis som med Scandisk väljer du den hårddisk som du tänker installera spelet på, och klickar på **OK**. Mer information om hur du för din dator i toppskick hittar du i avsnittet **Öv**ad du bör göra innan du installerar spelet, i filen On-Line Help på CD-skivan.

DIRECTX INSTALLATIONSANVISNINGAR

Läs detta avsnitt noga innan du installerar Command & Conquer Tiberian Sun eller drivrutinerna till DirectX.

Obs! Detta avsnitt hänvisar till särskilda instruktioner för Windows 95 & 98. Under Windows NT 4.0, kör vs Öservice pack 3.0 (en uppdatering av operativsystemet som innehåller DirectX-komponenter). NT 4.0 service pack 3 medföljer inte på CD-skivan till Command & Conquer Tiberian Sun, utan måste erhållas direkt från Microsoft.

DirectX är ett programmerbart applikationsgränssnitt (API) som hjälper Windows95/98 att arbeta snabbare tillsammans med din maskinvara. Det är enklar också installationen och konfigurationen av din maskinvara. *Command & Conquer Tiberian Sun* använder DirectX 6 API (den senaste versionen av DirectX när spelet fridigst lades) och innehåller DirectX 6-filer som du kan installera. När du installerar spelet kommer du att bli tillfrågad om du vill installera DirectX 6. Om du inte har DirectX installerat eller om du har en äldre version än 6.0 installerad, rekommenderar vi att du klickar på **YES (JA)**. Om du har DirectX 6.0 eller en senare version installerad, rekommenderar vi att du klickar på **NO (NEJ)**.

Du måste använda drivrutiner till ditt grafik-, ljud- och 3D-kort som är kompatibla med DirectX 6. DirectDraw, DirectSound och Direct3D kan kräva att du uppdaterar drivrutinerna för ditt grafik-, ljud- och 3D-kort. Under installationen av DirectX 6, uppdateras drivrutinerna för ljud och grafik kort om det är nödvändigt. Filerna för DirectX 6 som medföljer *Command & Conquer Tiberian Sun* innehåller drivrutiner för de flesta ljud- respektive grafik kort som finns på marknaden. Har du ny maskinvara eller maskinvara från en liten tillverkare kan det vara nödvändigt att du tar kontakt med tillverkaren för att skaffa drivrutiner som stöder DirectX 6.

När du har installerat DirectX 6, kan du kontrollera om dina drivrutiner för grafik-, ljud- och 3D-kort stöder DirectX 6:

- 1) Klicka på **START**-knappen i Windows 95/98/NT:s aktivitetsfält.
- 2) Klicka på **K-R**.
- 3) I den filjande dialogrutan skriver du `c:\program\directx\setup\dxdiag.exe` och klickar sedan på **OK**.

DirectX diagnostikprogram ger dig information om drivrutinerna till dina grafik-, ljud- och 3D-kort. För att kontrollera drivrutinerna till ditt grafik kort, klickar du på fliken **BILDSK • RM 1 (DISPLAY 1)**, för att kontrollera drivrutinerna till ditt ljud kort, klickar du på fliken **LJUD (SOUND)** och för att kontrollera drivrutinerna till ditt 3D-kort, klickar du på fliken **BILDSK • RM 2 (DISPLAY 2)**. På varje sida av dessa skärmar, talar avsnittet **Drivrutiner (Drivers)** om huruvida dina drivrutiner är certifierade av Microsoft och stöder DirectX 6.

Om dina drivrutiner är markerade med **"Certifierad: Ja" (Certified: Yes)**, stöder din maskinvara av DirectX 6 och bör fungera korrekt med alla program som använder DirectX 6.

Om dina drivrutiner är markerade med **"Certifierad: Nej" (Certified: No)**, stöder din maskinvara inte av DirectX 6 och du kan få problem med att köra program som använder DirectX 6. I detta fall bör du titta i informationsavsnittet längst ner i programfönstret DirectX Diagnostic Tool. Användare av Windows 98 kan även utnyttja knappen **FELS-K (TROUBLESHOOT)**, som hjälper att hitta under fliken **YTTERLIGARE HJÄLP (STILL STUCK?)**.

Viktigt! Under installationen av DirectX 6, kan installationen av om dina drivrutiner kan uppdateras eller inte. Om drivrutinen som kan ersättas inte har testats, eller om den kan orsaka funktionsproblem så blir du varnad av installationsprogrammet. Vi rekommenderar att du följer dessa varningar.

INSTALLERA SPELET

- 1) Starta Windows 95/98.
- 2) Stoppa i n,gon av CD-skivorna fr,n *Command & Conquer Tiberian Sun* i din CD-ROM och v nta tills Autorunmenyn ippnas.

Obs! Om installationsmenyn inte ippnas automatiskt, dubbelklickar du p, ÖDen h r datornÓ p, ditt skrivbord. Dubbelklicka sedan p, ikonerna som representerar din CD-ROM, s, ippnas Autorunmenyn.

- 3) V l j **Install (Installera)**. (Observera att om du redan har installerat programmet, finns installationsalternativet inte med bland menyvalen.)
- 4) Filj instruktionerna p, sk rmen steg fir steg.

Under installationsprocessen m,ste du skriva in ditt produktserienummer. Du hittar detta l ngst ner p, baksidan av CD-fodralet. Detta serienummer r unikt fir din kopia av spelet och det r viktigt att du firvarar det p, ett s kert st lle om du m,ste installera om spelet. Det r ven viktigt att du inte ger ut ditt serienummer till andra personer eftersom detta kan resultera i att du inte kan anv nda vissa spelfunktioner.

Obs! Om du inte redan har DirectX installerat p, din dator eller om du har en tidigare version n 6.0 installerad, rekommenderar vi att du klickar p, Yes (Ja) n r du blir tillfr, gad om installation av DirectX.

Om du har DirectX 6.0 eller en senare version installerad, rekommenderar vi att du klickar p, No (Nej).

Obs! Mer information om DirectX 6.0 hittar du i avsnittet *DirectX installationsanvisningar* (sidan 4).

N r installationen r klar kan du v lja mellan att starta spelet, l sa readme-filen eller „terg, till Windows. Readme-filen kan inneh,lla viktig information som tillkommit sedan denna guide och manualen gick till tryckning.

AVINSTALLERA/INSTALLERA OM SPELET

Om du f,r problem med att kira spelet eller om den första installationen inte gick felfritt, rekommenderar vi att du installerar om spelet. Om problemen kvarst,r, provar du med att avinstallera spelet och sedan installera om det.

S, h r avinstallerar du *Command & Conquer Tiberian Sun*:

- 1) Stoppa i n,gon av CD-skivorna fr,n *Command & Conquer Tiberian Sun* i din CD-ROM och v nta tills Autorunmenyn ippnas.

Obs! Om installationsmenyn inte ippnas automatiskt, dubbelklickar du p, ÖDen h r datornÓ p, ditt skrivbord. Dubbelklicka sedan p, ikonerna som representerar din CD-ROM, s, ippnas Autorunmenyn.

- 2) V l j **UNINSTALL (AVINSTALLERA)**. (**Obs!** detta alternativ r bara tillg ngligt om du redan har installerat spelet.)
- 3) Filj instruktionerna p, sk rmen.
- 4) Fir att installera om spelet, filjer du installationsanvisningarna och ser till att du har ditt unika produktserienummer till hands.

STARTA SPELET

- 1) Starta Windows 95/98.

Om CD-skivan till *Command & Conquer Tiberian Sun* inte redan sitter i din CD-ROM, stoppar du i den. Autorunmenyn bir nu ippnas.

Om Autorunmenyn inte ippnas automatiskt eller om du redan har CD-skivan i din CD-ROM, dubbelklickar du p, ÖDen h r datornÓ p, ditt skrivbord. Dubbelklicka sedan p, ikonerna som representerar din CD-ROM, s, ippnas Autorunmenyn.

- 2) Klicka p, **PLAY (SPELA)** fir att starta *Command & Conquer Tiberian Sun*.

Obs! Instruktioner om hur du spelar, hittar du i den medföljande manualen.

MULTIPLAYERSPEL

I *Command & Conquer Tiberian Sun* kan du spela multiplayer spel via internet med hj lp av Westwood Online®, via modem, via nollmodemkabel, iver n tverk eller iva mot datorn med hj lp av alternativet "Skirmish" (Sammandrabbning).

Fir att starta ett multiplayer spel i *Command & Conquer Tiberian Sun*, v ljer du **MULTIPLAYER GAME (MULTIPLAYERSPEL)** p, **Main Menu (Huvudmenyn)** och v ljer sedan vilken metod du vill anv nda fir att inleda idel ggelsen.

SPELA ÖVER INTERNET

Obs! Innan du försöker starta ett spel över internet bör du se till att du är uppkopplad mot din internetleverantör.

KOMMA IGÅNG

När du väljer **INTERNET** på menyn för Multiplayer Game (Multiplayerspel), öppnas inloggningssskärmen till Westwood Online (WOL). Om du redan har ett konto hos WOL skriver du in ditt användarnamn och lösenord och klickar på **OK** för att koppla upp dig. Om du inte har något konto kan du skapa ett genom att klicka på **NEW ACCOUNT (NYTT KONTO)** och följa instruktionerna på skärmen. För att återgå till multiplayermenyn klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

SKAPA ETT NYTT KONTO NEW ACCOUNT

Om du aldrig har använt WOL tidigare, måste du skapa ett konto innan du kan spela. Klicka på **NEW ACCOUNT (NYTT KONTO)** för att inleda processen som ger dig möjlighet att spela online. När du väljer ansluten till Westwood, kommer du att få svara på några frågor innan ditt nya konto är klart att använda.

Om kontot skapas utan problem, kommer programmet att försöka ansluta till WOL:s vnutrum. Om programmet får problem med att ansluta till servern, öppnas ett meddelandefönster som talar om vad problemet består i. Mer information om olika potentiella problem hittar du i avsnittet Problemlösning.

HITTA RÖTT MED HJÄLP AV VÄNTRUMSSKÄRMEN PÅ WOL

När du är ansluten till WOL, öppnas vnutrumsskärmen. Här kan du välja mellan flera olika funktioner, till exempel ansluta till spelomgång, skapa ny spelomgång, chatta med andra spelare, hitta eller söka andra spelare och titta på turneringsrankningen.

Chatmeddelanden

Den vänstra sidan av chatskärmen är rutan för inkommande och utgående chatmeddelanden. När någon skriver in ett meddelande dyker det upp i fönstret i form av personens namn, följt av meddelandetexten. För att skicka ett meddelande, skriver du helt enkelt in texten på inmatningsraden och trycker på returtangenten. Om du vill att folk skall ligga märke till ditt meddelande kan du klicka på **ACT** (action) på höger sida av skärmen. Ditt meddelande anslås då, med en annan färg för att markera att det är viktigt. Om du vill skicka ett meddelande till en särskild person eller grupp av personer (istället för till hela vnutrummet), kan du klicka på deras namn i användarlistan längst ner till höger på skärmen. Om du vill avmarkera alla användare på denna lista kan du högerklicka på listan.

Serverar, kanaler, vnutrum och spelomgångar.

Ett bra sätt att tänka sig den underliggande strukturen hos Westwood Online, är att se det som olika byggnader och rum. Systemet är uppdelat på olika **"servers" (serverar)**, som kan ses som byggnader. Varje byggnad är uppdelad i olika rum, som kan vara **"chat channels" (chatkanaler)**, **"game lobbies" (spelvnutrum)** eller **"games" (spelomgångar)** (observera att termen rum i detta dokument används omväxlande för spelvnutrum, chatkanaler och spelomgångar). Normalt sett är serverar geografiskt ordnade, du kan till exempel hitta en Asienserver och en USA-server. Du kan fritt byta server, men tänk på att du vanligen har bestämt anslutning till spelare på den server som är markerad i grundinställningarna.

Navigeringsfönstret i det övre högra hörnet av WOL:s vnutrumsskärm, visar en lista över de byggnader eller rum som du har tillgång till från din nuvarande position. Namnet på den plats där du befinner dig visas alltid precis ovanför navigeringsfönstret. Det översta alternativet i navigeringsfönstret ("**..back" (tillbaka)**") är utgången från den plats där du befinner dig (dubbelklicka på denna om du vill lämna rummet). Om du dubbelklickar på något annat namn i listan, kliver du in i det rummet. På det här sättet kan du ta dig runt i hela Westwood Onlines system.

När du ansluter dig till Westwood Online hamnar du automatiskt i ett vnutrum. Ett vnutrum är ett rum där du kan chatta med andra spelare i samma vnutrum. Navigeringsfönstret visar olika spelomgångar som du kan ansluta dig till.

Idén med vnutrum är att du kan chatta med andra användare och komma överrens om att starta en spelomgång. Sedan skapar en spelare en ny spelomgång som dyker upp i navigeringsfönstret så att de andra spelarna kan ansluta sig.

Det finns flera spelvnutrum på Westwood Online. För att blanda bland de olika vnutrummen, dubbelklickar du på "**..back" (tillbaka)**" i navigeringsfönstret i det vnutrum du befinner dig i. Navigeringsfönstret kommer då att visa de tillgängliga vnutrummen på den server som du är ansluten till.

Navigeringsfönstret uppdateras automatiskt med några minuters mellanrum, men du kan klicka på **REFRESH (UPPDATERA)** för att få spelet att kommunicera med servern och uppdatera fönstret åt dig.

Du får gärna undersöka hela systemet med hjälp av navigeringsfönstret, men för att spela *Command & Conquer: Tiberian Sun* behöver du bara använda vnutrummen och spelomgångarna.

Users (Användare)

Alla andra användare i ett rum står med i användarlistan, som du hittar rakt under navigeringsfönstret. Detta fönster visar om användaren är en ledare (blix), om du ignorerar/avskärmar användaren (den andra ikonen precis innan namnet, om aktiv) och användarens namn.

Andra knappar på WOL:s vtrumsskrum

Längst ner på WOL:s vtrumsskrum hittar du en grupp knappar som hjälper dig att hitta eller låsa information som rör *Command & Conquer Tiberian Sun* och andra produkter från Westwood. De är, i tur och ordning från det nedre vänstra hörnet:

- **EXIT (AVSLUTA):** Logga ut från Westwood Online och förs lite simn.
- **FIND GAME (HITTA OMGÅNG):** Hitta spelomgångar som matchar dina sikkriterier, till exempel skilda kartor, användare med snabba anslutningar eller personer som spelar turneringsomgångar.
- **View Tournament Ladder (Turneringsrankning):** Visar turneringsrankningen.
- **BattleClan web page (Webbsidan BattleClan):** Anslut dig till eller skapa en egen BattleClan, hitta den senaste informationen om din BattleClan och se vilken BattleClan som är hetast på nätet.
- **Find/Page User (Hitta/Sök användare):** Skicka ett meddelande till dina vänner, förutsatt att de är anslutna till WOL.
- **Westwood Online Options (Westwood Online-alternativ):** Justera olika spelalternativ.
- **Ignore User (Ignorera användare):** Filtrera bort (eller avskärma) den skild användare som ger.
- **Kick (sparka ut) och Ban (Förvisa):** Används av de användare som leder egna rum. Dessa knappar hjälper dig att hålla bra, kiga och oförskämda spelare borta från ditt rum och hjälper till att bibehålla lugnet. Du kan bara använda dessa knappar om du har skapat rummet du befinner dig i.
- **Help (Hjlp):** Webbsida som erbjuder den senaste hjälpinformationen.
- **Join (Anslut):** Hoppa in och spela i någon av de listade omgångarna.
- **New (Nytt):** Skapar ditt eget rum, beroende på var i systemet du befinner dig.

Hitta en spelomgång

När du ger dig in i den dynamiska världen av online-spel, vill du antagligen hitta en bra spelomgång som kan utmanande. Du kan börja med att välja någon av de listade omgångarna i vtrummet eller använda knappen FIND GAME (HITTA OMGÅNG) och bestämma vilken typ av omgång du vill söka efter. Skrivmen Hitta omgång har flera olika alternativ som hjälper dig att hitta de olika typer av omgångar du vill spela. Här är en genomgång av vad de olika funktioner har för funktioner och hur du kan använda dem:

- **Max Players (Maxantal spelare):** Används till att ställa in ett Minimum- och ett Maximum-värde för det antal spelare som får delta i omgången.
- **Max Ping to Host (Max-Öping till värdspeleare):** Ger dig möjlighet att ställa in en Maximum-ping (eller kommunikationshastighet) som omgången kras i. Ju högre tal, desto långsammare är den hastighet som datorerna kan tala med varandra i (tips: Lågt är lika med bra).
- **Tournament (Turnering):** De tre omkopplare du hittar här (Non-Tournament (Icke-turnering), Player Tournament (Spelarturnering) och BattleClan Tournament (BattleClan-turnering)) kan slås på eller av så att du kan välja att ta med de olika typerna i din sökning.
- **Ladder Rank of Host (Värdens rankning):** Ger dig möjlighet att ställa in en Minimum- och en Maximum-rankning på värdspelearen. Ju högre rankning, desto svårare motståndare.
- **Game Type (Speltyp):** Ger dig möjlighet att välja vilka olika speltyper du vill ha med i din sökning.
- **Map (Karta):** Ger dig möjlighet att välja vilka karttyper du vill ha med i din sökning.
- **Tech Level (Teknologinivå):** Ger dig möjlighet att ställa in en Minimum- och en Maximum-nivå på teknologin i spelet. När du sänker teknologinivån, begränsar du antalet unika enhetstyper som kan byggas i spelet.

Om du inte vill filtrera ut några skilda omgångar, klickar du på **SHOW ALL (VISA ALLA)**. Detta alternativ annullerar alla andra inställningar som du gjort på skrivmen Hitta omgång.

När du förändrar med alla inställningar, klickar du på **REFRESH (UPPDATERA)**, så uppdateras fönstret under Games (Spelomgångar) med en lista över de omgångar som matchar dina sikkriterier. När du klickar på en skild omgång, kommer fönstret ovanför att ge en detaljerad lista över omgångens inställningar så att du kan se vilka alternativ som matchar din sökning. Om omgången matchar det du letar efter, kan du klicka på **JOIN (ANSLUT)** för att hoppa in i spelet. Om du vill låsa denna skärm, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)** för att återgå till vtrummet.

Turneringsrankning

När du kollar dig hem i onlinespelets värld och vill ta din spelupplevelse till nästa nivå, vill du kanske prova på Turneringsspel. På skrivmen Turneringsrankning kan du leta efter skilda personer och se hur de är rankade. Längst upp på skrivmen kan du skriva in personens namn och förs upp deras arkiv och vilken plats han eller hon har på rankingslistan. Om du vill se hela listan över olika spelare och deras rankning, kan du klicka på **NEXT (NÄSTA)** eller **BACK (TILLBAKA)** för att bläddra i listan över spelare. När du är klar och vill återgå till vtrummet, klickar du på **OK**.

Hitta eller sök en person

Om du vill leta reda på din favoritmotståndare och ni båda befinner er i samma rum blir det inte bli några problem. I annat fall kan du hitta honom/henne genom att klicka på **FIND/PAGE (HITTA/SÖK)**. När du gjort detta öppnas skärmen ÖHitta. Skriv in personens användarnamn och klicka på **FIND (HITTA)** för att se om personen är online eller på **PAGE (SÖK)** för att skicka ett meddelande till spelaren. Om personen inte är online eller har stängt av funktionen som gör det möjligt att ta emot sändmeddelanden, kommer systemet att visa ett meddelande om detta. Klicka på **PAGE CLAN (SÖK KLAN)** för att skicka ett meddelande till alla medlemmar i din BattleClan[®] som är online eller på **CANCEL (AVBRYT)** för att återgå till valmeny.

Westwood Online-alternativ

Det finns olika online-inställningar som du kan justera så att de passar dina behov. Du kan ändra om du vill att inkommande sändmeddelanden skall synas eller inte, om du vill filtrera bort oönskat språk, ansluta din spelarinformation så att andra kan hitta/söka dig, slå på eller av musiken, visa alla spelomgångar i ditt valtrum eller justera ljudalternativen. Ljudalternativen som kan justeras till en nivå mellan 0 (av) och 10 (högsta nivå) är: musikkvolymer, ljudvolymer och röstvolymer.

Skapa en ny spelomgång

Se till att du befinner dig i ett spelvaltrum om du vill skapa en ny spelomgång (annars kanske du skapar en ny chatkanal istället).

När du klickar på **NEW (NY)** på Chatskrän, öppnas skärmen ÖNy spelomgång och du kan ställa in olika alternativ för din egen multiplayeromgång. Du kan justera antalet spelare som du vill spela mot med hjälp av skjutreglaget Players (Spelare). Du kan välja ett lösenord för din omgång om du bara vill att dina närmaste vänner skall kunna delta. Du kan även välja om du vill att spelomgången skall vara en Tournament Game (Turnering) eller BattleClan[®] Tournament (BattleClan[®] turnering). Om du vill återgå till WOL:s valtrumsskärm, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

När du har klickat på **OK**, öppnas Spelinställningsskärmen där du kan justera de olika spelalternativen (information om dessa hittar du i avsnittet Skapa en ny spelomgång under **Spela i nätverk**, sidan 14) innan du inleder din nästa stora strid. När spelomgången har skapats, kan bara valtrumsspelaren justera spelinställningarna.

Spelinställningsskärmen innehåller några av knapparna från WOL:s valtrumsskärm, så att du kan hitta/söka spelare, se turneringsrankningen, justera spelalternativen, sparka eller firvisa spelare och återgå till valmeny.

Spela via modem/seriell kabel

När du väljer **MODEM/SERIAL (MODEM/SERIELL)** på Multiplayermenyn för första gången, öppnas dialogrutan ÖSettings (Inställningar). Du kan även återgå till denna dialogruta om du stöter på problem vid anslutningen eller har en ogiltig konfiguration. Om du redan har angivit datorns inställningar, öppnas menyn ÖModem/Serial (Modem/seriell).

Under alternativet ÖSettings (Inställningar), kan du ställa in vilken kommunikationsport du använder, välja baudhastighet, definiera de initieringssträngar som ditt modem använder; välja en samtalvntarö-kod som kopplar ur samtalvntar när du startar en spelomgång och koppla om till pulsval eller tonval när du ringer upp.

För att definiera modemets initieringssträngar, skriver du in informationen från modemets manual i fältet ÖInit String och klickar på **ADD (LÄGG TILL)**. Den nya sträng sparas i en lista och visas på skärmen. Du kan definiera så många enskilda modemsträngar som behövs. Den text som är markerad i listan när du sparar, kommer att användas när du försöker ansluta. Om du vill ta bort en textrad från listan, markerar du texten och klickar på **DELETE (RADERA)**.

När du är färdig med alla dina inställningar, klickar du på **SAVE (SPARA)** och kan sedan välja mellan alternativen ÖDial (Ring upp), ÖAnswer (Svara) eller ÖNull Modem (Nullmodem). För att lämna dialogrutan ÖInställningar utan att göra ändringar, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

Ringa upp och skapa en anslutning

Om du klickar på **DIAL (RING UPP)**, öppnas en dialogruta med en telefonnummerlista. Här kan du välja mellan att ÖAdd (Lägg till) nya telefonnummer, ÖEdit (Redigera) något av de existerande numren, ÖDelete (Radera) nummer eller ÖDial (Ringa upp) det telefonnummer som är markerat i listan. Om du vill återgå till menyn ÖModem/Serial (Modem/seriell), klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

När du öllgger till nya nummer, öppnas skärmen med telefonkatalogen där du kan lägga till personens namn, telefonnummer och välja vilka inställningar som skall användas till detta nummer. När du är färdig, klickar du på **SAVE (SPARA)** för att återgå till listan över telefonnummer där ditt nya nummer nu finns med. För att stänga telefonkatalogen utan att göra ändringar, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**, så återgår du till skärmen med nummerlistan.

Att redigera ett nummer är också mycket enkelt. Markera helt enkelt ett nummer i listan och klicka på **EDIT (REDIGERA)**. Gör de ändringar som behövs i namn, telefonnummer eller inställningar och klicka på **SAVE (SPARA)** för att godkänna ändringarna eller på **CANCEL (AVBRYT)** för att stänga skärmen utan att göra ändringar.

För att radera ett nummer, markerar du helt enkelt numret i listan och klickar på **DELETE (RADERA)**, så försvinner numret från listan.

Om du vill spela en omg.,ng via modem/seriell kabel p., en g.,ng, markerar du ett nummer i din lista och klickar p., **DIAL (RING UPP)**. Om du vill ringa ett annat nummer n det som visas, redigerar du numret och klickar p., **DIAL (RING UPP)**. Programmet inleder processen som ansluter dig till den andra spelaren. Om n.,got fel uppst.,r under uppkopplingen, ippnas en dialogruta som beskriver problemet. N r du v l r ansluten, kan du skapa en ny multiplayeromg.,ng (information om detta hittar du i avsnittet Skapa en ny omg.,ng under **Spela i nätverk**) och birja skjuta dina kompisar i sm.,bitar.

Svara och skapa en anslutning

Om du klickar p., **ANSWER (SVARA)** i menyn **Modem/Serial (Modem/seriell)**Ó, startar programmet ditt modem och placerar det i mottagningsl ge (autosvar) i v ntan p., att den andra spelaren ringer upp dig. Om n.,got fel uppst.,r under uppkopplingen, ippnas en dialogruta som beskriver problemet. N r du v l r ansluten, kan du skapa en ny multiplayeromg.,ng (information om detta hittar du i avsnittet Skapa en ny omg.,ng under **Spela i nätverk**) och birja skjuta din kompis i sm.,bitar. Det r bara v rdspelaren (personen som ringer upp) som kan ndra spelinst lningarna.

Anv nda ett nollmodem

Se till att du har konfigurerat din dator korrekt (st llt in kommunikationsport och baudhastighet) och att du har en **Önollmodem**Ó-kabel (finns att kpa hos datorspecialister i grunden en specialkabel avsedd att ansluta tv., datorer via serieportarna) ansluten till de b.,da datorerna. Det r viktigt att b.,da datorerna har samma inst lning p., serieportarnas baudhastighet. N r detta r klart, klickar du p., **NULL MODEM (NOLLMODEM)** s., firsiker programmet att koppla upp de b.,da datorerna. Om n.,got fel uppst.,r under uppkopplingen, ippnas en dialogruta som beskriver problemet. N r du v l r ansluten, kan du skapa en ny multiplayeromg.,ng (information om detta hittar du i avsnittet Skapa en ny omg.,ng under **Spela i nätverk**) och birja skjuta din kompis i sm.,bitar.

SPELA I N•TVERK

N r du klickar p., **NETWORK (N•TVERK)** i multiplayermenyn, ippnas n tverkschatsk rmen. H r kan du skriva in ditt anv ndarnamn (grundinst lningen r **ÖPlayer (Spelare)**Ó), titta p., och v lja bland en lista iver tillg ngliga spelomg.,ngar, ippna en lista med ivriga spelare i n tverksv ntrummet eller ivriga spelomg.,ngar, chatta med andra spelare, ansluta till en omg.,ng eller skapa en ny omg.,ng. Om du vill „terg., till multiplayermenyn, klickar du p., **CANCEL (AVBRYT)**.

Ansluta till en spelomg.,ng

P., den hgra sidan av n tverkschatsk rmen hittar du en lista iver alla spelomg.,ngar. Du startar alltid n tverksspelet i **ÖV ntrummet**Ó. Det h r r huvudomr.,det d r du kan prata med andra spelare, samla ihop en grupp fir att spela en omg.,ng eller undersöka spelomg.,ngar som redan skapats. Klicka p., en omg.,ng s., ippnas listan iver **ÖPlayers (Spelare)**Ó, som visar vilka spelare som deltar i omg.,ngen.

–ppna spelomg.,ngar listas enbart med namnet och st ngda omg.,ngar har namnet inom hakparenteser. Du kan se vilka spelare som deltar i en st ngd omg.,ng, men du kan inte sj lv delta. Om du vill ansluta dig till en omg.,ng, markerar du spelomg.,ngen i listan under **ÖGames (Omg.,ngar)**Ó och klickar p., **JOIN (ANSLUT)**.

D refter hamnar du p., alternativsk rmen, d r du kan v lja vilken sida du vill spela (antingen GDI eller NOD). Du kan ven v lja vilken f rg dina enheter skall anv nda, undersöka vilka spelalternativ som g ller och vilken karta du kommer att spela p., eller chatta med de andra spelarna som v ntar p., att birja spela. V rdspelaren kan sparka ut vem som helst fr.,n omg.,ngen, s., t nk p., vad du s ger och hur du uppfir dig.

N r du har valt dina inst lningar och v rdspelaren har st llt in kartan och spelalternativen, kommer knappen **ACCEPT (GODK•NN)** att lysa upp fir att visa att matchen r redo att birja. Du m.,ste klicka p., **ACCEPT (GODK•NN)** fir att v rdspelaren skall kunna starta omg.,ngen. N r v rdspelaren klickar p., **GO! (K–R!)**, brakar kriget loss.

Skapa en ny omg.,ng

Om du vill skapa (eller vara v rd fir) en ny omg.,ng, klickar du p., **NEW (NY)** och inleder processen att skapa en ny multiplayeromg.,ng. Sk rmen **ÖInst lningar** fir n tverksspelÓ ger dig mjilighet att v lja sida och f rg p., dina enheter, se en lista iver de spelare som deltar i omg.,ngen, st lla in de olika spelalternativen, skriva in och se chatmeddelanden fr.,n spelarna och slutligen, firhandsgranska kartan ni kommer att spela p.,.

Du birjar med att v lja vilken sida du vill spela (antingen GDI eller NOD) och vilken f rg dina enheter skall anv nda. I den h r avdelningen hittar du en lista iver de andra spelarna d r du ser deras namn, vilken sida och f rg de har valt och en rid stj rna n r de r redo att birja spela. Personen med ett ÖHÓ iver stj rnan r v rdspelaren i matchen.

Fir att v lja vilken multiplayerkarta ni skall spela p., klickar du p., **MULTIPLAY MAP (MULTIPLAYERKARTA)** och v ljer bland de olika kartor som listas i det finster som ippnas. Listan visar kartans namn och det rekommenderade antalet spelare (inom parentes). Markera en karta och klicka p., **OK**, s., ippnas en uppdaterad firhandsgranskning av kartan. Denna firhandsgranskning ger dig mjilighet att se en satellitbild av kartan innan du kastar dig in i striden. Om du inte vill spela p., n.,gon av de f rdiga kartorna, kan du klicka p., **RANDOM MAP (SLUMPM•SSIG KARTA)** och skapa din egen unika multiplayerkarta. Information om hur du skapar en slumpm ssg karta, hittar du i avsnittet Skapa en utlottad karta.

När du har valt vilken karta du skall använda, kan du justera de övriga spelalternativen i *Command & Conquer Tiberian Sun*. De är:

AI Players (AI-spelare):	0-6	Ställ in hur många datorstyrda motståndare ni mår, från 0 till 6 mot (Deaktiveras vid turneringsspel)
Difficulty (Svårighetsgrad):	0-2	Ställ in 0 för Lätt, 1 för Normal och 2 för Svår (Deaktiveras vid turneringsspel)
Unit Count (Startenheter):	1-10	Ställ in hur många enheter varje spelare börjar med
Tech Level (Teknologinivå):	1-10	Ställ in hur långt varje spelare kan klara (begränsar möjligheten att bygga avancerade vapen/enheter)
Credits (Pengar):	2500-10000	Ställ in hur mycket pengar varje spelare börjar med

Förutom dessa alternativ, kan du även slå på eller avfiljande alternativ för att göra spelet mer intressant. Dessa alternativ är:

Allies Allowed (Tillåtna allianser):	Bestämmer om spelarna kan skapa allianser och bilda lag (Deaktiveras vid turneringsspel)
Harvester Truce (Fridlyst skörd):	Bestämmer om skördetriskorna är osäkra eller inte
Bases (Baser):	Bestämmer om du kan bygga en bas eller inte
Re-deployable MCV (Flyttbar MCV):	Bestämmer om du kan flytta din MCV sedan den aktiverats
Fog of War (Krigsrik):	Slå på eller av krigsriken. Om detta alternativ är påkopplat, måste du utforska kartan för att se hur terrängen ser ut. När du förflyttar dig på kartan ser du en bild av hur området ser ut när du lämnade det. Om du utforskar fiendens bas, kommer du att se hur den ser ut, inte vad han sysslar med just nu, såvida din enhet inte är kvar vid basen.
Bridges Destroyable (Förstörbara broar):	Bestämmer om du kan förstöra broar under en strid. Om du slår av detta alternativ, blir broarna okrossbara.
Crates (Lådor):	Bestämmer om bonuslådor skall dyka upp på utlottade platser under spelomgången.

Om du av någon anledning behöver sparka ut en stikig eller oförskämd spelare, har värdspelearen total kontroll över vilka som stannar kvar i spelet med hjälp av knappen **KICK (SPARKA UT)**. Värdspelearen hittar denna knapp längst ner till vänster på skärmen och kan markera de spelare han vill sparka ut och sedan klicka på **KICK (SPARKA UT)** för att bli av med dem.

När du har ställt in spelalternativen och alla har signalerat att de är redo att börja spela, klickar du på **GO! (K-R!)** för att starta spelet. Om du vill avsluta skapandet av den här omgången, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**, så återgår du till WOL:s huvudmeny.

Skapa en slumpmässig karta

Du har total kontroll när du skapar dina egna, unika kartor med hjälp av kartgeneratoren. Om du vill se hur din karta ser ut med de inställningar du har gjort, klickar du på **PREVIEW MAP (FÖRHANDSGRANSKA KARTA)**, så skapar programmet en bild av kartan åt dig. Vi har även lagt till knappen **SURPRISE ME (-VERRASKA MIG)** för dig som inte vill spendera tid med att justera alla de olika alternativen. En riddmärke på skärmen visar hur långt datorn har kommit i skapandet av kartan.

Nu kommer vi till de olika detaljerna du kan ställa in på din slumpmässiga karta. De är följande:

Environment (Miljö):	Desert, Taiga, Temperate, Tundra (-ken, Taiga, Tempererad, Tundra)
Time of Day (Tid på dagen):	Afternoon, Dusk, Morning, Night (Eftermiddag, Skymning, Morgon, Natt)
Map Width (Kartbredd):	Small, Medium, Large, Very Large (Liten, Medel, Stor, Mycket stor)
Map Height (Karthöjd):	Small, Medium, Large, Very Large (Liten, Medel, Stor, Mycket stor)
Seed # :	0 till 65535 (Ett slumpartat nummer som används till att generera unika data)

Var och en av filjande skjutreglage ger dig möjlighet att justera nivå (eller mängden) för varje alternativs frekvens på den karta som genereras.

Players (Spelare):	2-8	Ställ in hur många spelarpositioner som skall skapas
Regions (Regioner):	0-100	Bestämmer hur många unika regioner som skall skapas på kartan. En lägre siffra genererar färre regioner, vanligtvis lägre siffror genererar fler regioner, vanligtvis såvida inte siffran är 0.
Access (Tillgänglighet):	0-100	Bestämmer hur långt tillgänglig varje region skall vara.
Hills (Kullar):	0-100	Hur stor procent av kartan som skall bestå av kuperad terräng
Tiberium:	1-100	Justerar mängden tiberium som placeras ut på kartan.

Amount Of Tiberium Fields (Antal tiberiumfält):	0-100	Justerar koncentrationen av tiberium på de olika fälten. En lägre siffra ger färre fält, medan en högre siffra ger fler fält.
Water (Vatten):	0-100	Hur stor procent av kartan som skall bestå av vatten.
Vegetation:	0-100	Hur stor procent av kartan som skall ha vegetation.
Cities (Städer):	0-100	Hur stor procent av kartan som skall ha stadsbebyggelse.

När du är redo kan du spara kartan genom att klicka på **SAVE (SPARA)**. På skärmen som öppnas, skriver du in ett nytt namn på kartan och klickar på **SAVE (SPARA)**. Om du vill ersätta en karta som du redan har skapat, markerar du det namnet och klickar på **SAVE (SPARA)**, så skrivs den filen över. När du har skapat en karta kan du även dela med dig av den till andra spelare. Om du vill lämna skärmen utan att spara, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

Om du redan har skapat en karta och vill ändra den eller justera några parametrar på kartan, klickar du på **LOAD (LADDA)** och blir darrad fram namnet på din karta. Markera ditt val, klicka på **OK** och gör dina ändringar. Glim inte att spara de ändringar du har gjort om du vill behålla dem. Om du vill stänga fönstret utan att göra några ändringar, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

Om du vill ta bort några önskade kartor, klickar du på **DELETE (RADERA)**, blir darrad fram den karta du vill radera, markerar den och klickar på **DELETE (RADERA)**. Om du vill stänga fönstret utan att göra några ändringar, klickar du på **CANCEL (AVBRYT)**.

SPELA EN SAMMANDRÄBBNINGSOMGÅNG

Det är sent på natten, alla dina vänner har svimmat på grund av simbrist, men du är redo för mer. Du har du kommit till rätt ställe. När du är redo att ta dig an datorns AI, klickar du på **SKIRMISH (SAMMANDRÄBBNING)** på multiplayermenyn och gör dig redo för strid. Börja med att välja vilken sida du vill spela, antingen GDI eller NOD och vilken färg dina enheter skall använda.

Spelet har redan valt en färdig karta som du kan kriga på, men om du vill använda en annan, klickar du på **MULTIPLAY MAP (MULTIPLAYERKARTA)** och väljer någon av kartorna i listan som vi har inkluderat. Om du inte hittar någon karta som passar dig, kan du klicka på **RANDOM MAP (SLUMPM•SSIG KARTA)** och skapa en egen karta att spela på (mer information om detta hittar du i avsnittet Skapa en slumpmässig karta, sidan 17). När du har valt karta kommer du att kunna justera de olika spelalternativen.

Firutom dessa alternativ, kan du även slå på eller avfiljande alternativ för att göra spelet mer intressant. Dessa alternativ är:

Bases (Baser):	Bestämmer om du kan bygga en bas eller inte
Crates (Lådor):	Bestämmer om bonuslådor skall dyka upp på utlottade platser under spelomgången.
Fog of War (Krigsrök):	Slår på eller av krigsröken. Om detta alternativ är påkopplat, måste du utforska kartan för att se hur terrängen ser ut. När du firflyttar dig på kartan ser du en bild av hur området ser ut när du lämnade det. Om du utforskar fiendens bas, kommer du att se hur den ser ut då, inte vad han sysslar med just nu, såvida din enhet inte är kvar vid basen.
Bridges Destroyable (Förstörbara broar):	Bestämmer om du kan förstöra broar under en strid. Om du slår av detta alternativ, blir broarna okrossbara.

Var och en av filjande skjutreglage ger dig möjlighet att justera nivå (eller mängden) för varje alternativs förekomst på den karta som genereras.

Unit Count (Startenheter):	1-10	Ställ in hur många enheter varje spelare börjar med
Credits (Pengar):	2500-10000	Ställ in hur mycket pengar varje spelare börjar med
Tech Level (Teknologinivå):	1-10	Ställ in hur långt på teknologiträdet varje spelare kan klättra (begränsar möjligheten att bygga avancerade vapen/enheter)
AI Difficulty (AI svårighetsgrad):	0-2	Ställ in 0 för lätt, 1 för Normal, 2 för Svår.
AI Players (AI-spelare):	1-7	Ställ in hur många datorstyrda motståndare du vill slåss mot.

När du är färdig med inställningarna och är redo att börja spela, klickar du på **GO! (K-R!)** och låter slakten börja. Om du vill avsluta skapandet av din sammandrabbningsomgång, klickar du helt enkelt på **CANCEL (AVBRYT)**, så återgår du till multiplayermenyn.

PROBLEMLÖSNING

Om du får problem med att installera eller köra programmet, vill vi gärna hjälpa dig.

Se till att du har läst avsnitten **SYSTEMKRAV** och **INSTALLERA SPELET** (sidan 2 och 6).

Det är en bra idé att stänga alla aktiva program innan du kör *Command & Conquer Tiberian Sun*, det gäller även olika hjälpverktyg till ditt grafik- eller ljudkort. Det är även bra att stänga av eventuella skärmsläckare och energisparprogram om du tänker låta spelet gå på tomgång under långa tidsperioder.

CD-RELATERADE PROBLEM

Får du upp felmeddelanden med texten "Hittar inte filen" när du installerar eller kör spelet

- 1) Kontrollera att spelet installerades korrekt. Se avsnittet **INSTALLERA SPELET** (sidan 6).
- 2) Se till att CD-skivan sitter i din CD-ROM. CD-skivan måste sitta i lådan när du skall installera eller köra spelet.
- 3) Se till att CD-skivan inte är repad eller skadad på annat sätt.

Problem med CD-ROM-låsarens prestanda

- 1) Se till att du använder de senaste 32-bitars drivrutinerna för Windows 95/98/NT till din CD-ROM. Du kan konfigurera dessa drivrutiner via Enhetshanteraren i Kontrollpanelen > System.
- 2) Använd inte en DOS-baserad 16-bitars drivrutin (laddas i **CONFIG.SYS**) till din CD-ROM. Prestandan kan då reduceras markant.

Hackande eller stammande bild eller ljud

Dessa problem kan avhjälpas genom att justera cachestorleken hos din CD-ROM.

Så här justerar du cachestorleken:

- 1) På skrivbordet i Windows 95/98/NT, högerklickar du på Den här datorn, sedan väljer du (vänsterklickar) **EGENSKAPER** i pop-upmenyn.
- 2) Klicka på fliken **PRESTANDA**.
- 3) Klicka på **FILSYSTEM**.
- 4) Klicka på fliken CD-ROM, klicka sedan på rutan **Optimera hastighet för enheter med: och välj FYRDUBBEL HASTIGHET ELLER MER**.
- 5) Flytta markören **Cachestorlek**: till **LITEN**, klicka sedan på **VERKSTÖLL**.

Obs! Att flytta markören till **STOR** förbättrar inte grafiken i *Command & Conquer Tiberian Sun*, eftersom det faktiskt går att minne som annars skulle vara tillgängligt nu blir upptaget.

Spelpauser på datorer med mycket snabba CD-ROM-låsare

Om du har en mycket snabb CD-ROM, kan det hända att spelet pausar om du har musiken på. Det kan även hända att du tappar anslutningen vid multiplayer-spel. Problemet beror på att dessa snabba låsare kan öspinna ner (släppa sig själva) när de inte läser och att det kan ta upp till 10 sekunder innan de har kommit upp i fart igen. Ett sätt att kringgå detta är att släppa musiken i spelet.

GRAFIKPROBLEM

Obs! Om dina grafikdrivrutiner till Windows 95/98/NT inte stöder DirectDraw, kommer du att få problem med att installera och köra *Command & Conquer Tiberian Sun*.

Generell grafik-kortsinformation

- 1) Under installation av DirectX, försöker DirectX installationsprogram att installera en drivrutin till ditt grafik-kort som stöder DirectDraw. Om drivrutinerna till ditt grafik-kort inte stöder DirectDraw, ersätter DirectX installationsprogram dina existerande drivrutiner till grafik-kortet. I vissa fall kan detta göra att särskilda funktioner på ditt grafik-kort störs ur spel. Om du vill kunna använda dessa funktioner, måste du skaffa de senaste drivrutinerna med stöd för DirectDraw direkt från din korttillverkare.
- 2) Om drivrutinerna till ditt grafik-kort redan har stöd för DirectDraw, men ännu inte är certifierade av Microsoft, blir du tillfrågad om du vill ersätta dina nuvarande drivrutiner. I de flesta fall vill du inte ersätta dina nuvarande drivrutiner eftersom detta kan sätta särskilda funktioner på ditt grafik-kort ur spel. Om du trots allt har grafikrelaterade problem när du använder korttillverkarens ocertifierade drivrutiner för DirectDraw, kan du lösa dessa problem genom att installera om DirectX och ersätta dina nuvarande drivrutiner för grafik-kortet med DirectX 6 drivrutiner.

Mer information om detta hittar du i avsnittet **DirectX INSTALLATIONSANVISNING** (sidan 4).

MINNESPROBLEM

Command & Conquer Tiberian Sun kräver 32 Mb RAM och and Aktiverat Virtuellt minne. Vi föreslår att du låter Windows 95/98/NT styra mängden virtuellt minne automatiskt (grundinställningen), och att du har minst 50 Mb ledigt hårddiskutrymme efter installationen.

LJUDPROBLEM

Command & Conquer Tiberian Sun kräver ett ljudkort som stöder DirectSound. Om ditt ljudkort inte stöder DirectSound, kan du få problem med hackande ljud eller ljud som försvinner och kommer tillbaka. Om dina drivrutiner till ljudkortet inte stöder DirectSound, rekommenderar vi att du skaffar uppdaterade drivrutiner från din ljudkortstillverkare.

Ljudkortet är installerat, men det hörs inget

Se till att dina högtalare eller hörlurar är inkopplade i rätt jack och att volymen är uppskruvad.

Generell ljudkortsinformation

- 1) Under installation av DirectX, försöker DirectX installationsprogram att installera en drivrutin till ditt ljudkort som stöder DirectSound. Om drivrutinerna till ditt ljudkort inte stöder DirectSound, försöker DirectX installationsprogram att ersätta dina existerande drivrutiner till ljudkortet.
- 2) Var vänlig vänd dig till din ljudkortstillverkare för uppdaterade drivrutiner om DirectX 6 inte innehåller drivrutiner till ditt ljudkort som stöder DirectSound.

Mer information hittar du i avsnittet *DirectX INSTALLATIONSANVISNING* (sidan 4).

MODEMPROBLEM

Generell modeminformation

Command & Conquer Tiberian Sun använder inställningarna i Windows 95/98/NT för att starta ditt modem. Modemet måste vara korrekt installerat i Windows 95/98/NT för att det skall fungera korrekt i spelet.

Om du behöver installera ditt modem i Windows 95/98/NT, följer du dessa steg:

- 1) Klicka på **START** i Windows aktivitetsfält. **START**-menyn öppnas.
- 2) I **START**-menyn markerar du **INST•LLNINGAR** och väljer **KONTROLLPANELEN** i pop-upmenyn.
- 3) I Kontrollpanelen klickar du på **MODEM**. Klicka på **L•GG TILL**.
- 4) Om du inte har installerat ett modem tidigare, låter du Windows 95/98/NT hitta ditt modem genom att klicka på **N•STA>**.

Om ditt modem levererades med en drivrutin till Windows 95/98/NT eller en .INF-fil, följer du tillverkarens instruktioner för att installera modem.

Modemet startar inte

- 1) Se till att modemet är korrekt installerat i Windows 95/98/NT och att det är påslaget.
- 2) Se till att modemet fungerar korrekt i Windows 95/98/NT. Om ditt modem är korrekt installerat och fungerar med andra program i Windows 95/98/NT som använder modem, blir det fungera korrekt även med *Command & Conquer Tiberian Sun*.
- 3) Vissa datorer har firinstallerade telefonsvarar- eller faxprogram. Ibland knyter dessa program upp ditt modem och låter inga andra program använda det. Du måste stänga alla program som använder modem innan du kan spela via modem.
- 4) Om du är ansluten till internet via ditt modem, måste du koppla ner dig innan du startar en spelomgång via modem. Annars är modemet inte tillgängligt för *Command & Conquer Tiberian Sun*.

N•TVERKSPROBLEM

Om du får problem när du spelar i nätverk, blir du kontrollera nätverksmanualen eller vända dig till nätverksadministratören för information om hur du laddar nya drivrutiner.

Generell nätverksinformation

Kör inga program som kommunicerar via nätverket (t.ex. e-postprogram, kalendrar, system- eller nätverksmonitorer) i bakgrunden på Windows 95/98/NT.

Anslutningsproblem

Se till att datorerna som du försöker koppla ihop är inloggade på samma nätverk och att båda använder IPX-protokollet.

Nätverksprestanda

Command & Conquer Tiberian Sun använder en jämförande nätverksmodell, vilket innebär att spelaren med den långsammaste datorn bestämmer spelhastigheten för alla andra spelare i nätverksspelet. För att få bästa möjliga resultat, blir alla spelare ha likvärdiga datorer och vara uppkopplade så direkt som möjligt till varandra (utan nätverksväxlar mellan sig). Idealet är att alla spelare är anslutna till samma nätverksnät och använder 100Mb nätverkskort och hubbar.

Internetproblem

För att spela via internet måste du ha en internetanslutning (via modem eller annan direkt internetuppkoppling).

Anslutningsproblem

Om du använder ett modem för att ansluta till internet, bör du ansluta dig innan du startar spelet. Windows har visserligen en funktion för att Öringa upp vid behov, men vi har upptäckt att denna metod inte är lika tillförlitlig som att koppla upp i förväg.

Färdig anslutning vid internetspel

Om du upptäcker att din anslutning verkar kopplad när du har spelat eller chattat ett tag, bör du kontrollera att din internetanslutning inte är inställd på att kopplad sig efter en viss tids inaktivitet. Windows verkar anta att tangentbordsanvändning är viktigare än aktiv nätverks trafik. Exakt var du hittar denna inställning kan variera mellan Windows 95/98/NT och kan även bero på vilken webbsida du har installerat, men vanligtvis hittar du den under nätverksalternativen eller internetalternativen i kontrollpanelen.

Internetprestanda

Command & Conquer Tiberian Sun använder en jämförande nätverksmodell, vilket innebär att spelaren med den långsammaste anslutningen bestämmer spelhastigheten för alla andra spelare i internet spelet. För att få bästa möjliga resultat, bör alla spelare ha likvärdiga datorer och ha lika snabba anslutningar till internet. Internetprestandan är en annan viktig faktor som kan vara svår att förstå. Använd pingmätaren för att få en uppfattning om anslutningskvaliteten till de andra spelarna eller använd funktionen Max-ping till värdspelaren för att utsluta spelomgångar där du har en dålig anslutning till värdspelaren (se *Spela över internet*, sidan 8).

TEKNISK SUPPORT

Om du, trots att du provat alla möjligheter, fortfarande har problem med mjukvaran ber vi dig att se till följande avsnitt.

Viktigt: Läs avsnittet noga innan du kontaktar oss

Dagens datorer körs i en mängd konfigurationer, både mjuk- och maskinvarussgit.

Följande information **MTSTE** erhållas från datortillverkaren eller från bifogad dokumentation **INNAN** du ringer vår supportlinje:

(Obs! Följande information gäller att erhålla direkt från datorns tillverkare)

1. Felmeddelandet som visades när problemet uppstod (om så var fallet).
2. En maskinvaruspecifikation med följande information:
 - CPU-hastighet och tillverkare
 - Mängden RAM
 - CD-ROM, hastighet och tillverkare
 - Ljudkortstillverkare
 - Grafikkortstillverkare
 - Nätverkskort (om så är fallet)
 - Hårddiskstorlek och mängden ledigt utrymme
 - DirectX®-drivrutinens versionsnummer (läs installationsanvisningarna för DirectX)
 - Joystick och spelkort (om så är fallet)
 - 3D-acceleratorkort (om så är fallet)

(Läs följande avsnitt Öhur du får fram nödvändig information)


Om du inte får fram ovanstående information måste du kontakta leverantören eller maskinvarutillverkaren.

Hur du får fram nödvändig information

Windows 95/Windows 98

1. Högerklicka på **Den här datorn**.
2. Vänsterklicka på **Egenskaper**.
3. Under Allmänhet hittar du uppgifter om RAM-minne och vilken CPU du har exempelvis Intel eller Cyrix.

Obs! Windows 95/ Windows 98 kan inte alltid identifiera Cyrix-processorn korrekt. Därför kan den ibland hänvisas till som 486.

4. Klicka på **Enhetshanteraren**.
5. Klicka symbolen  vid **härvaran** du vill kontrollera:
 - CD-ROM
 - Bildskärmskort
 - Styrenheter för ljud, video och spel
 - Nätverkskort

Namnet på maskinvarutillverkaren visas i listan.

1. CPU:ns hastighet kan du ofta se om du startar om datorn och tittar i **ivres vänstra** hjärnet. Du bör se en klockfrekvens till exempel 166 MHz. Detta är uppgiften som behövs.
2. Dubbelklicka på **Den här datorn** och maximera fönstret med fyrkanten.
3. Vänsterklicka på **härddisken (C:\)** så att du ser hur mycket plats och ledig plats du har i din dator. Stäng alla fönster.

Med hjälp av denna information bör du kunna konfigurera din dator korrekt. Innan du ringer till vår kundservice, kontrollera först att du kan öppna hjälpfilen som följer med mjukvaran genom att klicka på verktygsraden i Windows 95/Windows 98. Det är möjligt att du kan hitta lösningen på problemen här eftersom filen innehåller svaren på de vanligaste frågorna.

Om du ändå stöter på problem har Electronic Arts en kundtjänst dit du kan ringa måndag och torsdag, 13.00 till 17.00. Telefonnummer: 08-594 106 80. Du kan också skriva till oss på följande adress och bifoga ovanstående information.

Electronic Arts Customer Service,
Business Campus,
Johanneslundsvägen 2,
194 61 Upplands Väsby,
Sweden

Så här når du oss på nätet:

<http://www.electronicarts.se/support>

E-post: nordicsupport@ea.com

©1999 Electronic Arts. Command & Conquer, Tiberian Sun och Westwood Studios är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts i USA och/eller andra länder. Med ensam rätt. Westwood Studios är ett företag tillhörande Electronic Arts®.